

Фильтр

Разработать программу, фильтрующую текст из заданного файла. Задача программы заключается в считывании файла и отображении его на экране (постранично), используя замену заданного набора символов на пробелы. Программа должна предлагать следующие варианты наборов символов для фильтрации:

- символы латинского алфавита;
- символы кириллицы;
- символы пунктуации;
- цифры.

Фильтры могут накладываться последовательно. При повторной установке существующего фильтра данный фильтр должен сниматься.

В коде программы следует обязательно использовать библиотеку STL.