



OpenClassRooms

Projet 3

.OHMYFOOD.

Presentation par Deldem Jérémie
25/04/22

Le projet 'OhMyFood'

01 Contexte du projet

02 Examen du produit

03 Code Review et choix techniques

04 Discussion et débrief

Contexte du projet 'OhMyFood'

La réalisation de ce prototype s'inscrit dans le cadre de mon récent recrutement professionnel dans la start-up "OhMyFood!", en tant que développeur web front-end junior. Cette application web (mobile first) permet aux usagers de trouver les menus de restaurants gastronomiques dans les restaurants répertoriés sur notre application. En plus des systèmes classiques de réservation, les clients pourront composer le menu de leur repas pour que les plats soient prêts à leur arrivée.

Cette commande a été formulée par Paul, le CTO du site OhMyFood et garant de l'innovation technique de l'entreprise. Il m'a ainsi été demandé de produire le MVP du projet selon les technologies suivantes : utilisation du HTML5 et du CSS3, sans le recours à des librairies, framework CSS et/ou JavaScript, à l'exception de SASS. À la demande de l'équipe, le code a été versionné sur Github et accessible sur GithubPage.

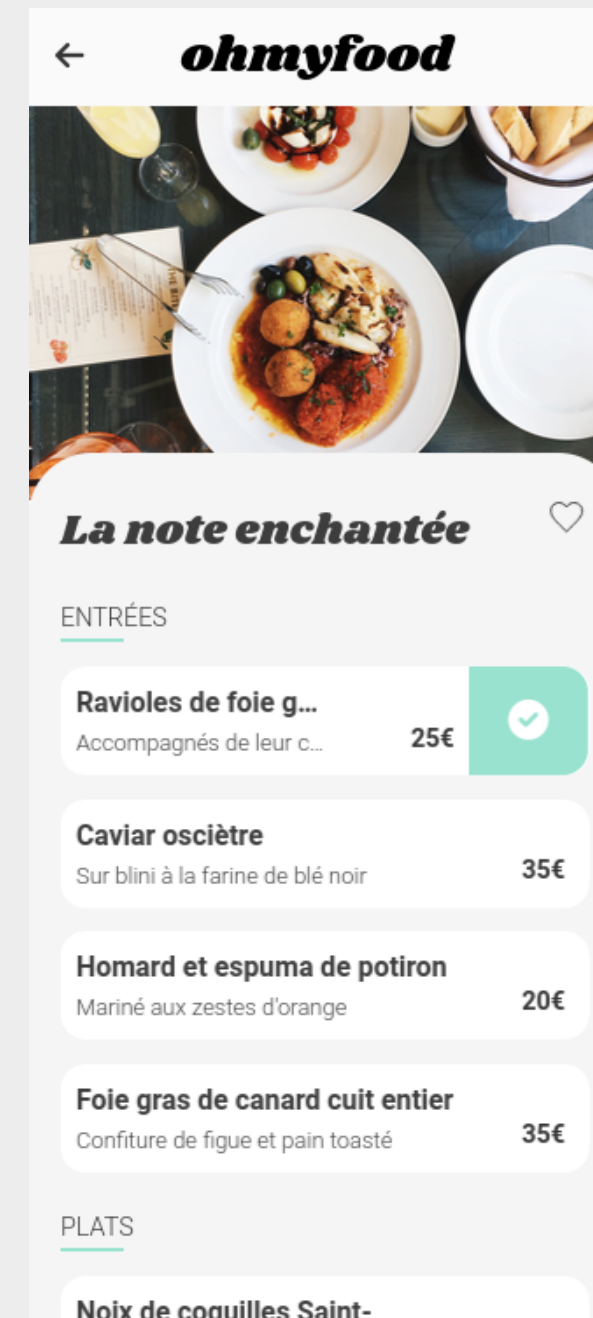
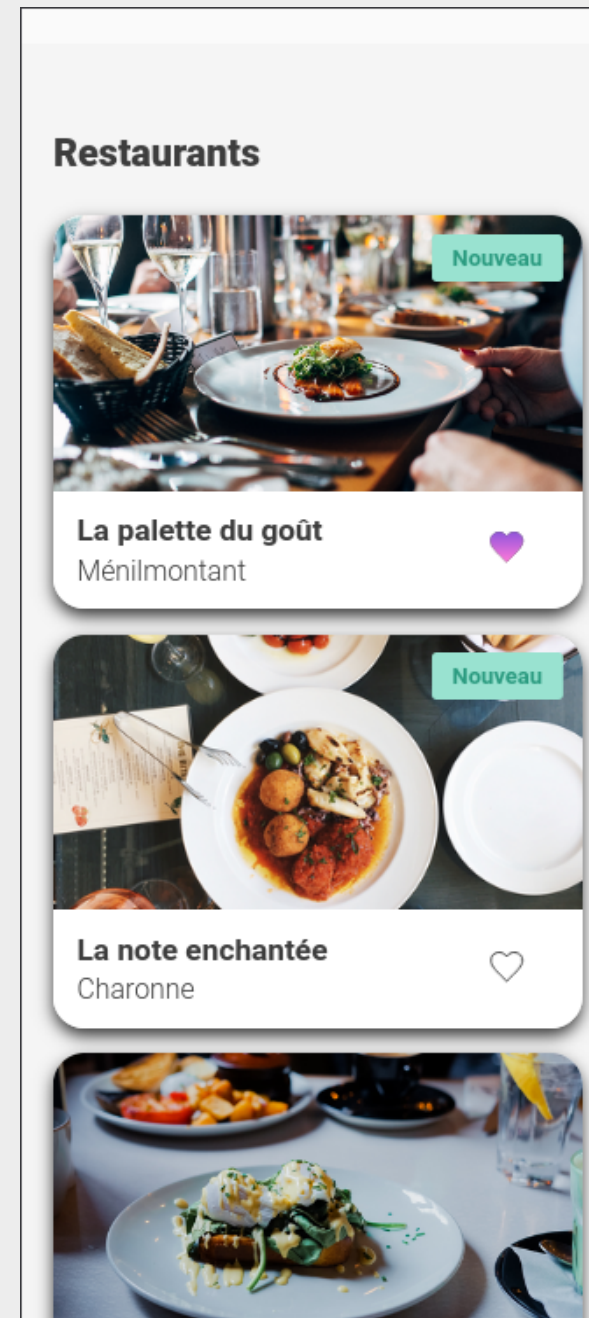
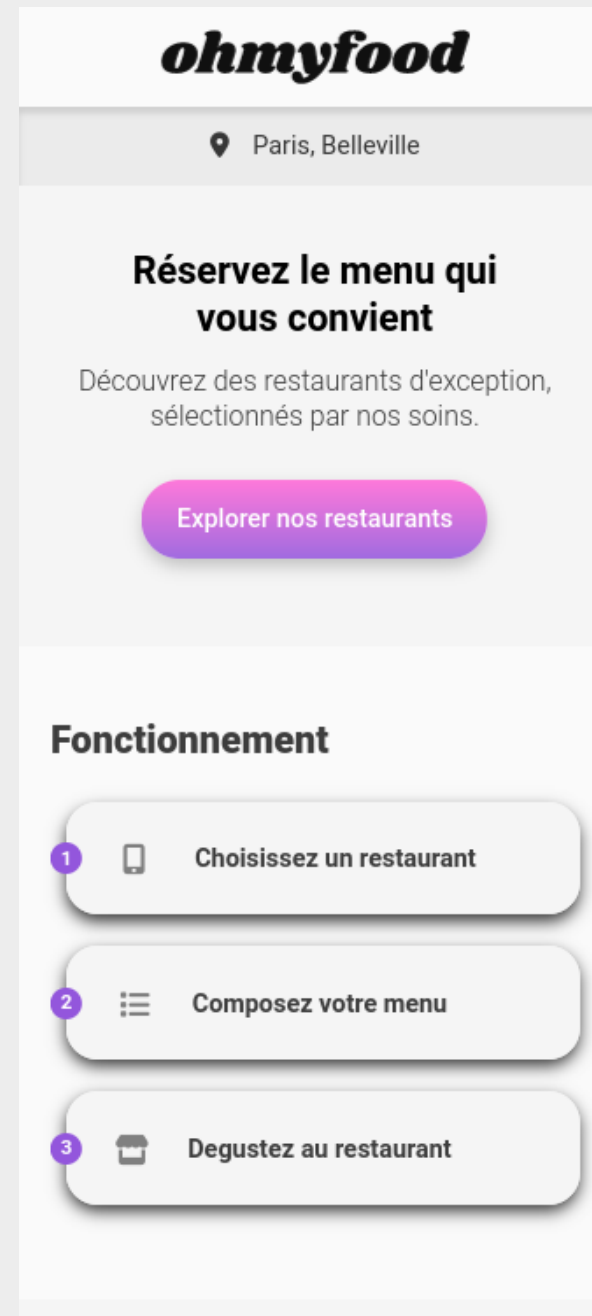
01

Contexte du projet 'OhMyFood'

Dans le cadre de ce projet, il m'est demandé de travailler la question du "mobile first", de nombreux clients préférant de plus en plus réserver leurs repas depuis des applications mobiles fonctionnelles (plus de la moitié du trafic internet mondial est effectué depuis un smartphone).

Fanny, designer UX chez OhMyFood, a proposé un nouveau design basé sur les couleurs de Paris, c'est celui sur lequel s'appuie mon travail et la réalisation du prototype que je vais vous présenter.

Examen du produit



Examen du produit

Restaurants



La palette du goût
Ménilmontant



La note enchantée
Charonne



À la française
Cité Rouge



Le délice des sens
Folie-Méricourt



[Proposer un restaurant](#)

[👤 Devenir partenaire](#)

[Mentions légales](#)

ohmyfood

[Contact](#)



Examen du produit

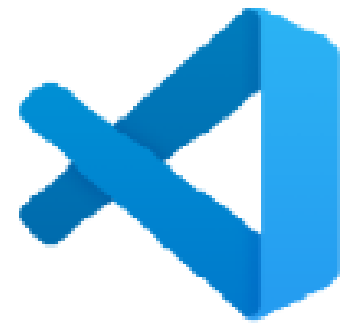
Directement dans le navigateur :

<http://127.0.0.1:5500/index.html>

03

Code Review

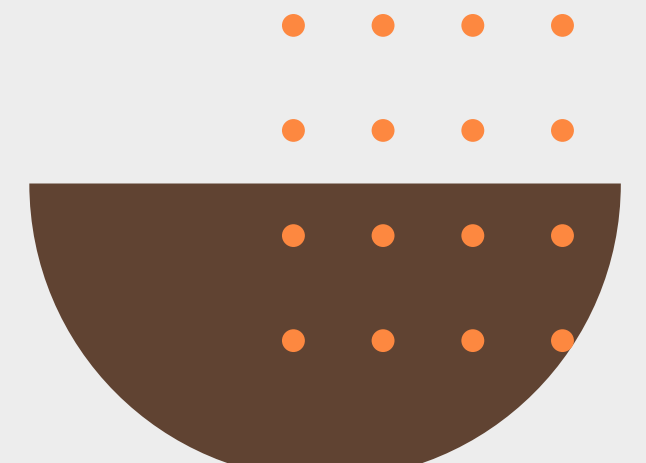
Directement dans mon IDE...



Visual Studio Code

Bilan du projet

La production de ce prototype m'a permis d'appréhender la multitude de fonctionnalités apportées par SASS et cela dans le but d'un code suivant les conventions du DRY (Don't Repeat Yourself) et responsive sur différents médias (mobile, tablette et desktop). Le fait de ne pouvoir utiliser des librairies, framework CSS et/ou JavaScript m'a poussé à creuser les fonctionnalités de CSS en ce qui concerne les animations, ce qui a constitué une difficulté mais restera comme un atout. J'ai pu ainsi expérimenter l'utilité de maîtriser un langage "vanilla" avant d'entreprendre l'apprentissage de ses librairies. Ainsi ce projet s'inscrit dans mon parcours de formation de manière significative et je tiens à remercier l'opportunité qui m'a été offerte de le réaliser.





merci beaucoup!

Presentation par Jérémie Deldem