Cenários:

Os cenários de teste propostos serão divididos em três áreas distintas:

- 1. Página de compra (frontend)
- 2. Testes dos microsserviços e integrações com sistemas externos
- 3. Testes de performance

Os cenários gerais de frontend serão detalhados utilizando BDD, para um melhor entendimento da área de negócio e do cliente, segue exemplo:

Scenario: Efetuar Login

Given: Acesso o site do sistema

When clico no botão login

And Preencho o campo "user" com um usuário válido And Preencho campo "password" com uma senha válida

And Clico no botão "Login"

Then O login é efetuado e a tela de Boas Vindas é exibida

Os cenários de teste dos microsserviços e integrações serão escritos diretamente na ferramenta Postman utilizando-se *JavaScript* como linguagem de Programação para validação dos endpoints

Por fim, para os testes de performance, pode ser utilizado o software LoadRunner para execução.

Questões:

1. Dado esse cenário, como você iniciaria uma estratégia de teste?

Reuniria PO e líder de desenvolvimento para alinharmos as informações e expectativas em relação aos testes, por exemplo:

- definir se os testes unitários seriam executados pelos desenvolvedores (caixa branca);
- entender a expectativa do cliente e definir a abrangência dos testes;
- entender e dirimir dúvidas sobre fluxos e funcionalidades previstas e não previstas no desenvolvimento
 - Entendimento e alinhamento sobre os testes de API

Posterior a esta reunião, definiria as seguintes fases de teste:

- Teste de Unidade
- Teste de Integração
- Teste de Sistema
- Teste Não Funcionais (desempenho)

2. Quais abordagens de teste você consideraria?

Caixa branca e caixa preta

3. Como você trabalharia com diferentes tipos/níveis de teste?

O teste de componentes (unitários) podem ser realizados em tempo de execução, através de ferramentas (JUnit), além também do code review realizado pelos pares de desenvolvimento

Os testes de integração (API) dos micros serviços seriam definidos em parceria com o lead tech, devs, PO´s e criados, executados pelo tester.

O teste de sistema seria planejado pelo tester e executado em ambiente de homologação, utilizando testes E2E, funcionais e não funcionais.

Incluiria também testes de aceitação para verificar se o sistema atende os requisitos e se usuário consegue executar os processos de negócio.

Como a operação prevê um volume alto, incluiria testes de desempenho/performance

4. Quais ferramentas você consideraria usar?

Para os testes unitários o software que for definido pela equipe de desenvolvimento.

Testes de integração consideraria o Postman (automatizados)

Testes de Sistema e aceitação utilizaria BDD como metodologia para a escrita dos cenários, visto que o cliente está próximo do projeto. Para a automação seria Cucumber + Javascript + Cypress, ou ainda Cucumber + Javascript + Selenium, dependendo dos componentes/linguagem utilizados no desenvolvimento.

Os teste de desempenho e performance teria que pesquisar e alinhar com a equipe sobre a ferramenta a ser utilizada, visto que possuo pouca experiência neste tipo de teste.

5. Como você se imagina atuando nessa equipe?

Atuando, se possível desde o início, participando nas reuniões de planejamento, entendendo sobre as regras de negócio e expectativas do cliente, identificando possíveis cenários que possam gerar erros, contribuindo com a equipe na melhoria da qualidade do produto antecipadamente. Solicitaria também o apoio do PO e devs para a validação dos cenários de teste para verificar a cobertura dos testes e também aprendendo com a equipe sobre as várias disciplinas aplicadas no projeto.