

 Paraná Banco

 PBTech

</> CASE TÉCNICO

QUALITY ASSURANCE

2022

Seu desafio será dividido em duas partes. A primeira delas será um case, onde você precisara descrever alguns cenários de teste com base no caso apresentado.

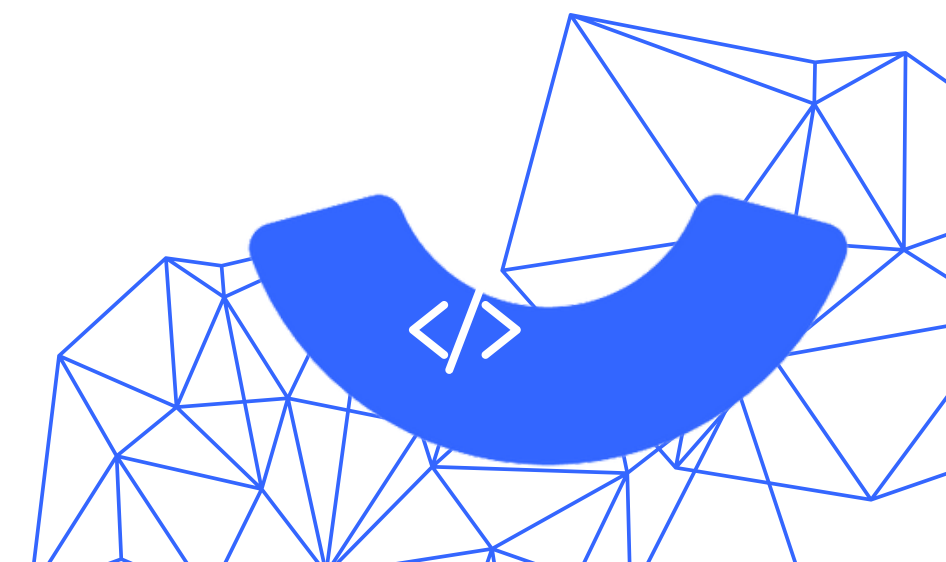
A segunda parte do desafio, será composto por dois testes técnicos, onde iremos observar a estrutura dos seus cenários automatizados, utilização de boas práticas de programação e estruturação do seu projeto de teste.

Por se tratar de um desafio para todos os níveis, a solução completa não é obrigatória, envie o que conseguir responder, junto de suas considerações.

1 – Cenários de Teste: com base no case abaixo, responda as perguntas e crie alguns cenários de teste de acordo com o caso proposto. Para os cenários de teste, você está livre para utilizar a abordagem que achar mais interessante.

Imagina que você iniciou em uma equipe com um projeto do Zero. A proposta do projeto é a criação de uma solução para realizar compra de imóveis através de sistemas que facilitarão a comunicação de imobiliárias, clientes e bancos. A arquitetura está sendo desenhada a partir de solução de microsserviços e WebSites, está sendo mapeado integrações com sistemas externos, espera-se volume alto de operação uma vez que o sistema irá operar em todo o território Brasileiro, o cliente está bem próximo do projeto para levantamento de requisitos.

- 1. Dado esse cenário, como você iniciaria uma estratégia de teste?**
- 2. Quais abordagens de teste você consideraria?**
- 3. Como você trabalharia com diferentes tipos/níveis de teste?**
- 4. Quais ferramentas você consideraria usar?**
- 5. Como você se imagina atuando nessa equipe?**



2 - Automação de Testes

2.1 - Esta primeira parte do desafio, consiste na automação de uma interface web, o foco deste desafio é sua habilidade com seletores.

Acesse o site: https://the-internet.herokuapp.com/challenging_dom e siga os passos abaixo.

A automação pode ser construída da forma que você preferir e com a linguagem que desejar, desde que atenda a dois requisitos como resultado esperado:

- a) Sua automação deve efetuar um clique em todos os 3 botões apresentados em tela.
- b) Sua automação deve clicar em todos os botões edit e delete da grid apresentada.

2.2 A segunda parte do desafio, consiste em criar alguns cenários automatizados para uma API.

Aqui, a automação pode ser construída da forma que preferir, e assim como no desafio anterior, pode ser utilizada a linguagem que desejar.

Crie uma automação, que valide os 4 verbos HTTP (GET, POST, PUT, DELETE) da api disponibilizada no end-point abaixo. Valide também o JSON schema, e os HTTP code das respostas.

<http://jsonplaceholder.typicode.com/users>

3 - O que será avaliado

- Estruturação e escrita dos cenários de teste
- Cenários e validações das automações propostas.
- Utilização de padrões de projeto para as automações
- Estruturação do projeto
- Boas práticas de programação

4 - Apresentação do Desafio

- Crie um repositório do seu projeto em sua conta pessoal no Github
- Crie um Readme.md para a execução do projeto
- Envie o link para o repositório para o **email do recrutador**.

