Introduction to Programming Rania Baghernejad Java – part 2

Variables and Data Types

مىاحث

ىتغير چىست؟	۲
حو تعريف متغير	
نواع دادههای اولیه (Primitive Data Types)	۲
وع دادهی غیراولیه String	٣
عریف چند متغیر همنوع در یک خط	٣
ىقداردھى جداگانە بعد از تعریف	٣
نوانین نامگذاری متغیرها	٣

متغيرها و انواع داده در جاوا(Java Variables and Data Types)

متغیر چیست؟

متغیر، یک فضای حافظهای است که با نام مشخصی شناخته میشود و میتواند مقداری را در خود نگه دارد. در زبان جاوا، هر متغیر باید هنگام تعریف، دارای نوع داده (data type) مشخصی باشد که تعیین میکند چه نوع مقداری میتوان در آن ذخیره کرد.

نحو تعريف متغير

فرم کلی تعریف متغیر در جاوا به صورت زیر است:

dataType variableName = value;

مثال:

```
int age = 25;
double height = 1.75;
String name = "Michael";
```

- int برای مقادیر عددی صحیح استفاده می شود.
- double برای اعداد اعشاری با دقت بالا کاربرد دارد.
- String برای نگهداری متن استفاده می شود (رشته ای از کاراکترها).

انواع دادههای اولیه (Primitive Data Types)

جاوا هشت نوع دادهی اولیه دارد که به صورت مستقیم توسط زبان پشتیبانی میشوند:

نوع داده	توضيح	مثال
int	عدد صحیح (۴ بایت)	int count = 10;
double	عدد اعشاری با دقت مضاعف (۸ بایت)	double pi = 3.14159;
float	عدد اعشاری با دقت ساده (۴ بایت)	float temp = 36.6f;
char	یک کاراکتر (۲ بایت - یونی کد)	char grade = 'A';
boolean	(false یا true) مقدار منطقی	boolean isValid = true;
byte	عدد صحیح کوچک (۱ بایت)	byte small = 127;
short	عدد صحیح کوتاه (۲ بایت)	short s = 1000;
long	عدد صحیح بزرگ (۸ بایت)	long big = 100000L;

توجه: هنگام استفاده از float باید حرف f یا F را در انتهای مقدار قرار داد، و برای long نیز L یا ضروری است.

نوع دادهی غیراولیه String

رشتهها (String) مجموعهای از کاراکترها هستند و با علامت "تعریف می شوند. اگرچه String یک کلاس است، اما به دلیل کاربرد فراوان، استفاده از آن بسیار شبیه به نوعهای اولیه است.

String message = "Hello, Java!";

همانطور که در بخش قبل هم گفته شد، برای ترکیب متن با متغیرها، می توان از عملگر + استفاده کرد:

```
String name = "Sarah";
System.out.println("Welcome, " + name + "!");
```

تعریف چند متغیر همنوع در یک خط

اگر چند متغیر از یک نوع داده داشته باشیم، می توانیم همه را در یک خط تعریف کنیم:

int x = 5, y = 10, z = 15;

مقداردهی جداگانه بعد از تعریف

در صورت نیاز، می توان متغیر را فقط تعریف کرده و مقداردهی را در خط دیگری انجام داد:

```
double salary;
salary = 8500.50;
```

قوانین نامگذاری متغیرها

- نمی تواند با عدد شروع شود.
- استفاده از فاصله مجاز نیست.
- نمی توان از کلمات رزرو شده ی زبان جاوا مانند class, public, int به عنوان نام متغیر استفاده کرد.
 - جاوا به بزرگی و کوچکی حروف حساس است: Total با Total متفاوت است.

• برای متغیرهای چندکلمهای از سبک camelCase استفاده می شود:

String firstName = "Ali";
int totalScore = 90;