

I – Sesión 8

Introducción a la programación competitiva

- Jueces Online (HackerRank, OmegaUp, CodeForces, etc.).
 - OmegaUp
 - Perfil
 - Ranking
 - Mis problemas
 - Problemset
 - Arena
 - Mis concursos
- Concursos
 - Número de problemas
 - Tipo de problemas
 - Tabla de posiciones / Ranking
 - Clarificaciones
 - Recomendaciones
 - Comenzar con los problemas más fáciles.
 - Hacer casos de prueba e inventar nuevos.
 - Leer y entender bien los problemas antes de programarlos.
- Envíos
 - Resoluciones
 - **Respuesta correcta**
 - Respuesta parcialmente correcta
 - Respuesta incorrecta
 - Límite de tiempo excedido
 - Límite de memoria excedido

- Error de compilación
- Error en tiempo de ejecución
- ...