代码分析

**1.导航效果截图：**

图形用户界面

低可信度描述已自动生成

这是一个关于按钮的特效。

鼠标不经过时，页面有三个按钮。鼠标悬浮时，按钮会有更加强的色彩。

特点：极简风却又带出了华丽感，当用户鼠标悬浮时会出现特效，借鉴了国外按钮的风格。

**2.页面结构分析：**

文本

描述已自动生成

本例使用了一个div标签作为盒子，盒子内有三个button标签。

**3.样式分析：**

（1）页面初始化：

设置body基本样式，内边距为margin：0 ;外边距为padding:0 ;

（2）整体内容的样式：

盒子弹性布局，设置内容间距相同，垂直居中。鼠标未悬浮时，按钮除色彩外都是相同的样式。

**4.动态效果分析：**

图形用户界面

描述已自动生成

鼠标悬停后，按钮样式如图。

动态效果需要设置触发动态前与触发动态后两种样式。

触发动态前：

鼠标未悬浮时，按钮除色彩外都是相同的样式。

触发动态后：

使用hover设置鼠标悬浮的特效，设置各自按钮背景色为字体颜色，以及设置盒子阴影，如box-shadow: 10px 10px 99px 6px rgba(185, 231, 105, 1);

**5.总结：**

整个项目所有的元素都是采用了bfc的原则进行布局，bfc即 （Block Formatting Context）格式化上下文，是Web页面中盒模型布局的CSS渲染模式，指一个独立的渲染区域或者说是一个隔离的独立容器。为什么需要bfc？是因为每个块状元素，即每个盒子都会有其内边距，外边距等元素，如若不采取此原则，则会造成样式污染的现象，即一个元素影响另一个元素。无论是页面特效，页面布局，以及其他更多复杂的项目，都需要遵循盒模型的规则去使用其中的属性。