

Utasítások

Fontosabb adat mozgató utasítások:

MOV	op1 , op2	(op1 <= op2)
XCHG	op1 , op2	(op1 <=> op2)
XFLAT		(AL <= [BX+AL])
PUSH	op	(SP <= SP-2 ; SS:SP <= op)
PUSHF		(SP <= SP-2 ; SS:SP <= STATUS)
POP	op	(op <= SS:SP ; SP <= SP+2)
POPF		(STATUS <= SS:SP ; SP <= SP+2)
LAHF		(AH <= STATUS alsó 8 bitje)
SAHF		(STATUS alsó 8 bitje <= AH)

Aritmetikai utasítások:

ADD	op1 , op2	(op1 <= op1+op2)
ADC	op1 , op2	(op1 <= op1+op2+C)
INC	op1	(op1 <= op1+1)
SUB	op1 , op2	(op1 <= op1-op2)
CMP	op1 , op2	(op1-op2 szerint állítja be a flag-eket)
SBB	op1 , op2	(op1 <= op1-op2-C)
DEC	op1	(op1 <= op1-1)
NEG	op1	(op1 <= -op1)
MUL	op1	(előjel nélküli: AX <= AL*op1 (8 bit); DX:AX <= AX*op1 (16 bit))
IMUL	op1	(előjeles: AX <= AL*op1 (8 bit); DX:AX <= AX*op1 (16 bit))
DIV	op1	(AL <= AX/op1 hányados ; AH <= AX/op1 maradék ; előjel nélküli)
		(AX <= DX:AX/op1 hányados ; DX <= DX:AX/op1 maradék)
IDIV	op1	(AL <= AX/op1 hányados ; AH <= AX/op1 maradék ; előjeles)
		(AX <= DX:AX/op1 hányados ; DX <= DX:AX/op1 maradék)

Vezérlés átadó utasítások:

CALL	cimke	(eljárás hívás ; közeli (NEAR): push IP , IP <= op távoli (FAR): push CS , push IP , CS:IP <= op)
RET		(visszatérés eljárásból ; közeli (NEAR): pop IP) távoli (FAR): pop IP , pop CS)
RET	cimke	(mint előbb, csak SP <= SP+op)
JMP	cimke	(feltétel nélküli ugrás)
JCXZ	cimke	(ugrás op-re, ha CX=0000h)
LOOP	cimke	(CX <= CX-1 ; ugrás címkére, ha CX ≠ 0000h)
LOOPZ	cimke	(CX <= CX-1 ; ugrás címkére, ha CX ≠ 0000h és Z=1)
LOOPE	cimke	(u.a. mint előbb)
LOOPNZ	cimke	(CX <= CX-1 ; ugrás címkére, ha CX ≠ 0000h és Z=0)
LOOPNE	cimke	(u.a. mint előbb)

Bitenkénti logikai utasítások (Boole-műveletek)

AND	op1 , op2	(op1 <= op1 AND op2)
OR	op1 , op2	(op1 <= op1 OR op2)
XOR	op1 , op2	(op1 <= op1 XOR op2)
NOT	op1	(op1 <= NOT op1)
TEST	op1 , op2	(flag-eket op1 & op2 szerint)

Korrigáló (bináris-decimális):

AAA		(pakolatlan decimális számok összeadása , ASCII)
AAS		(két ASCII szám kivonása után korrigál)
AAD		(AL <= AH*10+AL ; AH <= 0)
AAM		(AH <= AL/10 ; AL <= maradék)
DAA		(pakolt decimális számok összeadása)
DAS		(két pakolt decimális szám kivonása után korrigál)

CBW	(AX <= AL előjel helyesen)
CWD	(DX:AX <= AX előjel helyesen)

Bitléptető utasítások

(utasítás regiszter , szám)

SHL – előjeltelen léptetés (shiftelés) balra
SAL – előjeles léptetés balra (ugyanaz, mint SHL)
SHR – előjeltelen léptetés jobbra
SAR – előjeles (aritmetikai) léptetés jobbra
ROL – balra forgatás (rotálás)
RCL – balra forgatás CF-en át
ROR – jobbra forgatás
RCR – jobbra forgatás CF-en át

Feltételes ugrás

Előjeles	Reláció	Előjel nélküli
JZ , JE	=	JZ , JE
JNZ , JNE	≠	JNZ , JNE
JG , JNLE	>	JA , JNBE
JGE	≥	JAЕ , JNB , JNC
JL , JNGE	<	JB , JNAE , JC
JLE , JNG	≤	JBE , JNA

n! kiszámítása(N=5)

```
MOV AX, 1
MOV CX, 5
CIMKE:  MUL CX
        LOOP CIMKE
```

n! másképpen(dx:ax értéke a faktoriális)

```
mov     cx, 4
mov     ax, 1      ; dx:ax párosban gyűjtjük
mov     dx, 0      ; az eredményt
cimke:  mul     cx      ; DX:AX = AX * CX
        dec     cx      ; számláló csökken
        cmp     cx, 1    ; SR = CX - 1
        jne     cimke    ; ugrik ha nem egyenlő
```

n-ig összeadja a számokat

```
MOV     AL, 0
MOV     BL, 1

CIKLUS: CMP     BL, 9          // itt van megmondva, hogy az n=9
        JE      VEGE
        ADD     AL, BL
        INC     BL

VEGE:   MOV     AH, 14
        INT     10H
        RET
```

Üres Assembly program

```
KOD SEGMENT PARA PUBLIC 'CODE'
ASSUME CS:KOD, DS:ADAT, SS:VEREM, ES:NOTHING

START:      PUSH DS      ;visszatérés segmensének mentése
            XOR  AX, AX   ;offset mindig 0
            PUSH AX      ;visszatérés offsetjének mentése

            MOV  AX, ADAT ;állítsuk DS a saját adatszegn.-re
            MOV  DS, AX   ;mert nincsen 'mov ds, adat'

            ;ide kerül az érdemi rész

VEGE:      RETF          ;visszatérés a hívó programhoz
KOD        ENDS

;adat szegmens
ADAT SEGMENT PARA PUBLIC 'DATA'
ADAT ENDS

;verem szegmens
VEREM SEGMENT PARA STACK
        DW 64 DUP (0)   ;helyfoglalás
VEREM ENDS

END START
```

Betű kiíratása

```
kod segment para public 'code'
assume cs:kod, ds:nothing, ss:verem, es:nothing
kiir    proc far
        push ds
        xor ax,ax
        push ax

        mov ah,14
        mov al,'k'
        int 10h

        ret

kiir    endp

kod     ends

verem   segment para stack
        dw 100 dup(5)
verem   ends
end     kiir
```

Sor kiírása:

```
kod segment para public 'code'
assume cs:kod,ds:adat,ss:verem,es:nothing
kiir    proc far
        push ds
        xor ax,ax
        push ax
        mov ax,adat
        mov ds,ax

        cld
        mov si,offset szoveg_sor1
        call kiiro
        mov si,offset szoveg_sor2
        call kiiro

        ret

kiir    endp

kiiro   proc

ciklus: lodsb
        cmp al,0
        je vege
        mov ah,14
        int 10h
        jmp ciklus
vege:   ret

kiiro   endp
kod     ends

adat segment para public 'data'
        szoveg_sor1    db 'Ez az első sor',10,13
        szoveg_sor2    db 'Ez a második',10,13,0
adat ends

verem   segment para stack
        dw 100 dup(5)
verem   ends
end     kiir
```

Skalár szorzat kiszámítása

```
kod segment para public 'CODE'
assume cs:kod, ds:adat, ss:verem, es:nothing
    mov     ax, adat
    mov     ds, ax

    mov     dx, 0                ;részösszeg
    xor     ax, ax
    mov     al, offset v1
    mov     si, ax
    mov     al, offset v2
    mov     di, ax
    mov     cx, [len]
ciklus:
    mov     al, [si]             ;első vektor
    mul     byte ptr [di]        ;szorozva a másodikkal
    add     dx, ax               ;hozzáadjuk a részösszeghez
    inc     si                   ;vektor köv. eleme
    inc     di
    dec     cx
    cmp     cx, 0
    jne     ciklus
kod ends

;az adatszegmens
adat segment para public 'DATA'
    v1     db 1,2,3,4
    v2     db 2,4,3,1
    len     db 4
adat ends

;verem szegmens
verem segment para stack
    dw 100 dup(?)
verem ends
end
```

Legnagyobb karakter

```
kod segment para public 'code'
assume cs:kod,ds:nothing,ss:verem,es:nothing
kiir    proc far
        push ds
        xor ax,ax
        push ax

        mov ax,adat
        mov ds,ax

        cld
        mov si,offset szoveg_sor1
        call keres

        ret
kiir    endp

;-----
keres   proc

        mov bl,48      ;minimalis karakter
ciklus: lodsb          ;karakter betoltese
        cmp al,0       ;ha vege a sztringnek
        je kiir        ;ugras vegre

        cmp al,bl      ;ha bl kisebb mint al
        ja novel
        jmp ciklus

novel:  mov bl,al
        jmp ciklus

kiir:   mov al,bl       ; a maximalis karakter
        mov ah,14
        int 10h
        ret

keres   endp
;-----
kod     ends

adat segment para public 'data'
        szoveg_sor1    db 'Minden van benne',10,13
adat    ends

verem   segment para stack
        dw 100 dup(5)
verem   ends
end     kiir
```