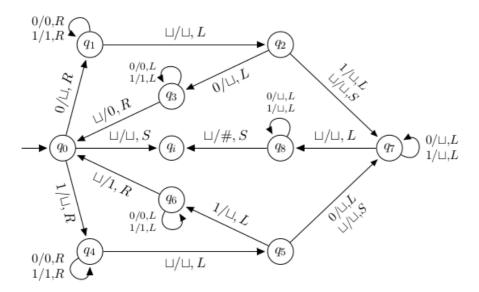
Mintazh (számításelmélet rész)

- 1. Készíts olyan kétszalagos Turing gépet, ami minden u,w∈{0,1}* szóra kiszámítja az f(u,w)=(wuw⁻¹,⊔) függvényt! (10 pont)
- 2. feladat. [10 pont]
 Készíts egy- vagy többszalagos, determinisztikus Turing gépet, ami az L ={u∈{a,b,c}* | u-ban ugyanannyi a, b és c karakter van} nyelvet fogadja el.
- 3. Az $\mathcal{M} = \langle \{q_0, q_1, q_2, q_3, q_4, q_5, q_6, q_7, q_8, q_i, q_n\}, \{0, 1\}, \{0, 1, \#, \sqcup\}, \delta, q_0, q_i, q_n \rangle$ determinisztikus Turinggép állapotátmenetei az alábbi átmenetdiagrammal vannak megadva. \mathcal{M} egy $f : \{0, 1\}^* \to \{0, 1, \#\}^*$ szófüggvényt számít ki (tehát az $u \in \{0, 1\}^*$ input esetén a Turing-gép megállásakor $f(u) \in \{0, 1, \#\}^*$ olvasható a szalagon).



- (a) Adjuk meg a 01110 szóra a kezdőkonfigurációból a megállási konfigurációba a konfigurációátmenetek sorozatát! (5 pont)
- (b) Adjuk meg azt az f szófüggvényt, melyet $\mathcal M$ kiszámol! A választ röviden indokoljuk is! (5 pont)
- 4. Készíts olyan egyszalagos Turing gépet, ami minden $w \in \{a,b\}^*$ szóra kiszámítja az f(w) = ww függvényt! (10 pont)
- 5. feladat. 10 pont] Legyen M az a Turing gép, melynek szalagszimbólumai rendre a, b, \sqcup , állapotai pedig q_0, q_1, q_i és q_n . A gép átmeneti függvényét pedig az alábbi bitsorozat kódolja (a kódolás a fenti felsorolásoknak megfelelően történt és feltesszük, hogy a fej irányai az L, R, S sorrendben vannak kódolva):

Mit csinál M, ha a szalagján az abba szóval indítjuk? Mit csinál M egy tetszőleges bemenetre?

6. feladat. 7 pont] Adj meg két olyan dominókészletet, melyek két-két dominóból állnak és nincs a Post Megfelelkezési Probléma szerint megoldásuk. Viszont ha a négy dominót egy készletnek vesszük, akkor ennek a készletnek már lesz megoldása. A megoldást igazold is!