Numerikus módszerek 1.

Konzultáció Második zárthelyi dolgozat

A jegyzetet *Bozsik József* gyakorlatvezető konzultációján *Lanka Máté* készítette.

Tantárgyi honlap: http://numanal.inf.elte.hu/~krebsz/prog inf bsc a.htm

Tavalyi zárthelyi feladatsor: http://numanal.inf.elte.hu/~krebsz/zh2-2015-11-30.pdf

Konzultáció ideje: 2016.12.08. 18:00-19:30.

<u>Megjegyzés:</u> PótZH: 2016.12.21. 10:00-12:00 <u>Második zárthelyi:</u> 2016.12.13. 19:00-21:00 Hat feladat várható.

1) Direkt maradt ki, mert nem tartalmaz olyan speciális esetet, amit érdemes volt kihangsúlyozni.

2)
$$A = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & a \end{bmatrix}, a \in [1,3]$$

- a) Számítsuk ki 1, 2 kondíciós számát!
- b) Válasszuk meg az a paraméter értékét úgy, hogy a $cond_2(A) = cond_1(A)!$

Megoldás:

a) Gauss-eliminációval kiszámoljuk A mátrix inverzét! (Nem szükséges Gauss-szal, ha van rá más megoldási módszer, az is jó, de a Gauss a legcélravezetőbb.)

$$A^{-1} = \begin{bmatrix} \frac{2}{3} & \frac{1}{3} & 0\\ \frac{1}{3} & \frac{2}{3} & 0\\ 0 & 0 & \frac{1}{a} \end{bmatrix}$$
 2p

$$\begin{cases} \left| |A| \right|_1 = \max\{3, 3, a\} = 3 \\ \left| |A^{-1}| \right|_1 = \left\{ 1, 1, \frac{1}{a} \right\} = 1 \end{cases} \gg cond_1(A) = 3 * 1 = 3$$

Mivel az A szimmetrikus, ezért cond₂-höz elég az A sajátértékeit kiszámolni!

$$\det(A - \lambda I) = \begin{vmatrix} 2 - \lambda & -1 & 0 \\ -1 & 2 - \lambda & 0 \\ 0 & 0 & a - \lambda \end{vmatrix} = (a - \lambda)((2 - \lambda)^2 - 1) = (a - \lambda)(\lambda^2 + 4\lambda + 3) = 0$$

$$\lambda_1 = a, \qquad \lambda_{2,3} = \frac{4 \pm 2}{2} \rightarrow \lambda_2 = 3, \lambda_3 = 1$$

$$cond_2(A) = \frac{\max|\lambda_i|}{\min|\lambda_i|} = \frac{3}{1} = 3$$

$$6p$$

b) Az előző rész alapján $\forall a \in [1,3]$ esetén megegyezik $\operatorname{cond}_2(A) = \operatorname{cond}_1(A)$.

3) Jacobi iteráció.

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 4 \end{bmatrix}, \underline{b} = \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ 2 \end{bmatrix}$$

- a) Bizonyítsd be a konvergenciát!
- b) Írd fel a hibabecslést!
- c) 10^{-3} pontossághoz hány lépés szükséges $\underline{x}_0 = \underline{0}$ -ból?

Megoldás:

a) Kell először is egy konvergenciavizsgálat → Átmenet mátrix vizsgálata.

$$B_{J_{(1)}} = -D^{-1}(L+U) = -\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} = -\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{1}{2} & 0 \\ 0 & 0 & \frac{1}{4} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{1}{2} \\ 0 & \frac{1}{4} & 0 \end{bmatrix}$$

Elégséges tétel segítségével:

$$\|B_{J_{(1)}}\|_{\infty} = \frac{1}{2} < 1$$
 3p

Mivel az illeszkedő mátrixnormában az átmenet mátrix mátrixnormája kisebb, mint 1, ezért az elégséges tétel alapján $\forall \underline{x}_0$ -ból konvergens.

b)

$$\left|\left|\left|\left|\underline{x}_{k} - \underline{x}^{*}\right|\right|_{\infty} \le \frac{\left(\frac{1}{2}\right)^{k}}{1 - \frac{1}{2}} * \left|\left|\underline{x}_{1} - \underline{x}_{0}\right|\right|_{\infty} \right|$$

c) Kell 1 lépés.

$$\underline{x}_{1} = -D^{-1}(L+U)\underline{x}_{0} + D^{-1}\underline{b} = D^{-1}\underline{b} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{1}{2} & 0 \\ 0 & 0 & \frac{1}{4} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{1}{3} \\ \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} \end{bmatrix}$$
1-1p a képlet let 1p a megoldás

Hiba:

$$\frac{\left(\frac{1}{2}\right)^{k}}{1 - \frac{1}{2}} * \left\| \begin{bmatrix} \frac{1}{3} \\ \frac{1}{2} \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \right\|_{\infty} = \frac{\left(\frac{1}{2}\right)^{k}}{1 - \frac{1}{2}} * \frac{3}{2} \le 10^{-3} \gg 3 * \left(\frac{1}{2}\right)^{k} \le 10^{-3}$$

$$3 * 10^{-3} \le 2^{k}$$

$$3000 \le 2^{k}$$

$$|k = 12|$$

<u>Megjegyzés:</u> Ha nagyon csúnya szám (pl. logaritmus) az eredmény, amelyhez számológép kellene, akkor jó megoldásnak számít, ha az eredményre a felső egészrész "jelét" írod.

4) Gauss-Seidel iteráció.

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 4 \end{bmatrix}, \underline{b} = \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ 2 \end{bmatrix}$$

- a) Bizonyítsd be, hogy konvergens!
- b) Számítsuk ki \underline{x}_1 -et koordinátás alakban, $\underline{x}_0 = \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{bmatrix}$!
- c) A Jacobi, vagy a Gauss-Seidel iteráció a gyorsabb?

Megoldás:

a) Mivel az A mátrix szigorúan diagonálisan domináns¹, ezért Gauss-Seidel $\forall \underline{x}_0$ -ból konvergens. 3p

b)

$$\begin{aligned} x_1^{(1)} &= -\frac{1}{a_{11}} \Big(a_{12} x_2^{(0)} + a_{13} x_3^{(0)} - b_1 \Big) \\ x_2^{(1)} &= -\frac{1}{a_{22}} \Big(a_{21} x_1^{(1)} + a_{23} x_3^{(0)} - b_2 \Big) \\ x_3^{(1)} &= -\frac{1}{a_{33}} \Big(a_{31} x_1^{(1)} + a_{32} x_2^{(1)} - b_3 \Big) \end{aligned}$$

Behelyettesítés után:

$$x_1^{(1)} = -\frac{1}{1} \left(0 * x_2^{(0)} + 0 x_3^{(0)} - 1 \right) = 1$$

$$x_2^{(1)} = -\frac{1}{2} (0 * 1 + (-1) * (-2) - 3) = \frac{5}{2}$$

$$x_3^{(1)} - \frac{1}{4} \left(0 * 1 + (-1) * \frac{5}{2} - 2 \right) = \frac{9}{8}$$

$$\Rightarrow \underline{x}_1 = \begin{bmatrix} 1\\ 5/2\\ 9/8 \end{bmatrix}$$

$$3p$$

c) Mivel az A szigorúan diagonálisan domináns, ezért:

$$\left|\left|B_{S_{(1)}}\right|\right|_{\infty} \leq \left|\left|B_{J_{(1)}}\right|\right|_{\infty}$$

Mive A tridiagonális, ezért:

$$\rho\left(B_{S_{(1)}}\right) = \rho\left(B_{J_{(1)}}\right)^2$$

→ Kétszer gyorsabb a Gauss-Seidel iteráció.

1p

¹ Diagonálisan domináns: A mátrix főátlójában lévő elem nagyobb, mint az adott sorban, vagy oszlopban lévő elemek abszolútértékeinek összege. Ha oszlopaira, és soraira is igaz, akkor szigorúan diagonálisan domináns.

5) Richardson-iteráció.

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 4 \end{bmatrix}, \underline{b} = \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ 2 \end{bmatrix}$$

- a) Milyen paraméterek esetén lesz ez konvergens?
- b) Mi az optimális paraméter és a kontrakciós együttható?

Megoldás:

a)

$$x_{k+1} = (I - pA)\underline{x}_k + p\underline{b}$$

Kellenek a sajátértékek.

$$\det(A - \lambda I) = \begin{vmatrix} 1 - \lambda & 0 & 0 \\ 0 & 2 - \lambda & -1 \\ 0 & -1 & 4 - \lambda \end{vmatrix} = (1 - \lambda) ((2 - \lambda)(4 - \lambda) - 1) = (1 - \lambda)(\lambda^2 - 6\lambda + 7)$$

$$\lambda_1 = 1, \quad \lambda_{2,3} = 3 \pm \sqrt{2}$$

$$m = 1 \le 3 - \sqrt{2} \le 3 + \sqrt{2} = M$$
5p

Mivel $A = A^T$ (szimmetrikus) és A pozitív definit (hiszen minden sajátérték pozitív), ezért $\forall p \in (0, \frac{2}{M})$ konvergens, vagyis $\forall p \in (0, \frac{2}{3+\sqrt{2}})$ -re konvergens $\forall \underline{x}_0$ -ból.

b)

$$p_0 = \frac{2}{M+m} = \frac{2}{1+3+\sqrt{2}} = \frac{2}{4+\sqrt{2}}$$

$$\rho(B_{p_0}) = \frac{M-m}{M+m} = \frac{2+\sqrt{2}}{4+\sqrt{2}}$$
3p

6) ILU iteráció

$$A = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 1 \\ 4 & 2 & -1 \\ 4 & 1 & 5 \end{bmatrix}$$
 $J = \{(1,3), (3,2)\}$ pozícióhalmaz.

Határozd meg L, U, Q mátrixokat!

Megoldás:

. . *

J = [. . .] ← A * jelöli a pozícióhalmaz által jelölt elemeket az A halmazból (megjegyzés).

*

1. lépés: Megvizsgáljuk az 1. oszlopot és sort, kiemeljük (-1)-szeresen a J által jelölt eleme(ke)t.

$$A \to P_1 = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 \\ 4 & 2 & -1 \\ 4 & 1 & 5 \end{bmatrix}, Q_1 = \begin{bmatrix} 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \quad \text{A P}_1 - \text{et diagonáljuk.}$$

$$L_1 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & 0 \\ -2 & 0 & 1 \end{bmatrix} \gg L_1^{-1} = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$L_1 P_1 = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 5 & 4 & -1 \\ 0 & 3 & 5 \end{bmatrix}$$

$$3p$$

2. lépés: Megvizsgáljuk a maradék elemeket kiemeljük ismét (-1)-szeresen a megjelölt eleme(ke)t.

$$A_{2} \to P_{2} = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 \\ 0 & 4 & -1 \\ 0 & 0 & 5 \end{bmatrix}, Q_{2} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & -3 & 0 \end{bmatrix}$$

$$L_{2} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \gg L_{2}^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$L = L_{1}^{-1}L_{2}^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$U = L_{2}P_{2} = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 \\ 0 & 4 & -1 \\ 0 & 0 & 5 \end{bmatrix}$$

$$Q = Q_{1} + Q_{2} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & -3 & 0 \end{bmatrix}$$

$$3p$$