

Operációs rendszerek

ELTE IK. BSC.

Dr. Illés Zoltán

zoltan.illes@elte.hu

Miről beszéltünk korábban...

- ▶ **Operációs rendszerek kialakulása**
 - Sz.gép – Op.rendszer generációk
- ▶ **Op. Rendszer fogalmak, struktúrák**
 - Kliens–szerver modell, ...
 - Rendszerhívások
- ▶ **Fájlok, könyvtárak, fájlrendszerek**
 - Fizikai felépítés
 - Logikai felépítés
 - FAT, UNIX, NTFS,...

Mi következik ma...

- ▶ **Folyamatok– Processes**
 - Létrehozása, befejezése– Creating, ending
 - Folyamat állapotok– States of processes
- ▶ **Folyamatok kommunikációja– Process communication**
 - Versenyhelyzetek, kritikus szekciók– Race situation
 - Szemaforok, mutexek, monitorok
- ▶ **Klasszikus IPC problémák**

Folyamatok modellje

- ▶ Program – folyamat különbsége
- ▶ Folyamat(process): futó program a memóriában (kód+I/O adatok+állapot)
- ▶ Egyszerre hány folyamat működik?
 - Single Task – Multi Task
 - Valódi Multi Task?
- ▶ Szekvenciális modell
- ▶ Processzek közti kapcsolás: multiprogramozás
- ▶ Egy időben csak egy folyamat aktív.

Rendszer modell

- ▶ 1 processzor + 1 rendszer memória + 1 I/O eszköz = 1 feladatvégrehajtás
- ▶ Interaktív (ablakos) rendszerek, több program, több processz fut
 - Környezetváltásos rendszer: csak az előtérben lévő alkalmazás fut
 - Kooperatív rendszer: az aktuális processz bizonyos időközönként, vagy időkritikus műveletnél önként lemond a CPU-ról (pl:Win 3.1)
 - Preemptív rendszer: az aktuális processztől a kernel bizonyos idő után elveszi a vezérlést, és a következő várakozó folyamatnak adja.
 - Real time rendszer

Folyamatok létrehozása

- ▶ Ma tipikusan preemptív rendszereket használunk (igazából a valós idejű is az)
- ▶ Több folyamat él, aktív.
- ▶ Folyamat létrehozás oka lehet:
 - Rendszer inicializálás
 - Folyamatot eredményező rendszerhívás
 - Másolat az eredetiről (fork)
 - Az eredeti cseréje (execve)
 - Felhasználói kérés (parancs&)
 - Nagy rendszerek kötegetelt feladatai
- ▶ Előtérben futó folyamatok
- ▶ Háttérben futó folyamatok (démonok)

Folyamatok kapcsolata

- ▶ Szülő – gyermek kapcsolat
- ▶ Folyamatfa:
 - egy folyamatnak egy szülője van
 - Egy folyamatnak több gyermeke lehet
 - Összetartozó folyamatcsoport
 - Pl: Init, /etc/rc script végrehajtása
 - Az init id-je 1.
 - Fork utasítás...vigyázat a használatával
- ▶ Reinkarnációs szerver
 - Meghajtó programok, kiszolgálók elindítója.
 - Ha elhal az egyik, akkor azt újraszüli, reinkarnálja.

Folyamatok befejezése

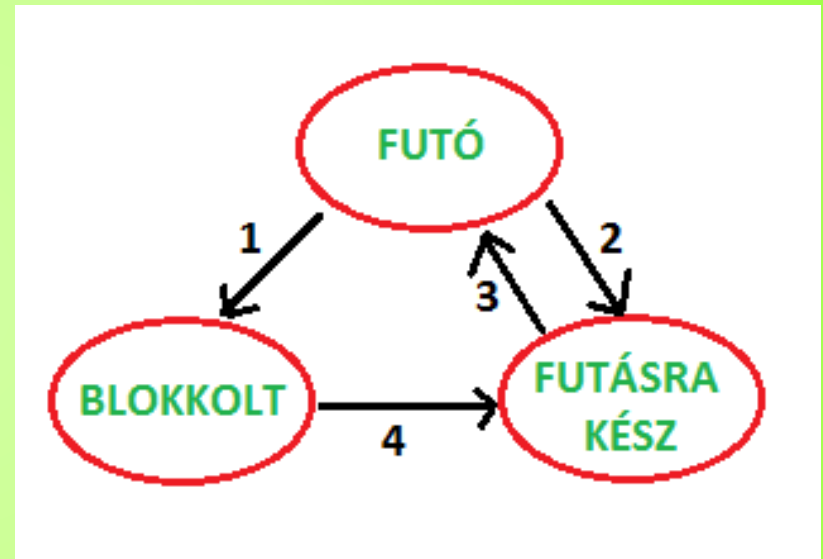
- ▶ Folyamat elindulása után a megadott időkeretben végzi (elvégzi) a feladatát.
- ▶ A befejezés okai:
- ▶ Önkéntes befejezések
 - Szabályos kilépés (exit, return stb.)
 - Kilépés valamilyen hiba miatt, amit a program felfedez (szintén pl. return utasítással)
- ▶ Önkéntelen befejezések
 - Illegális utasítás, végzetes hiba (0-val osztás, nem létező memória használat, stb)
 - Külső segítséggel. Másik processz, netán mi „lőjük” ki az adott folyamatot.

Folyamatok állapota

- ▶ Folyamat: önálló programegység, saját utasításszámlálóval, veremmel stb.
- ▶ Általában nem függetlenek a folyamatok
 - Egyik–másik eredményétől függ a tevékenység
- ▶ Egy folyamat három állapotban lehet:
 - Futó
 - Futásra kész, ideiglenesen leállították, arra vár, hogy az ütemező CPU időt adjon a folyamatnak.
 - Blokkolt , ha logikailag nem lehet folytatni a tevékenységet, mert pl. egy másik eredményére vár. (cat Fradi.txt|grep Fradi|sort, grep és sort blokkolt az elején...)

Állapotátmenetek

1. Futó \rightarrow Blokkolt
 - Várni kell valamire
2. Futó \rightarrow Futásra kész
3. Futásra kész \rightarrow Futó
 - Ezekről az ütemező dönt, a folyamatok nem nagyon tudnak róla.
4. Blokkolt \rightarrow Futásra kész
 - A várt adat megérkezett



Folyamatok megvalósítása

- ▶ A processzor „csak” végrehajtja az aktuális utasításokat (CS:IP)
- ▶ Egyszerre egy folyamat aktív.
- ▶ Folyamatokról nem tud.
 - Ha lecseréljük az aktív folyamatot a következőre, mit kell megőrizni, hogy visszatérhessünk a folytatáshoz?
 - Mindent....utasítás számlálót, regisztereket, lefoglalt memória állapotot, nyitott fájl infókat, stb.
 - Ezeket az adatokat az ún. Folyamat leíró táblában tároljuk (processz tábla, processz vezérlő blokk)
- ▶ I/O megszakításvektor

Folyamatok váltása

- ▶ Mi kezdeményezi?
 - Időzítő, megszakítás, esemény, rendszerhívás kezdeményezés.
- ▶ Ütemező elmenti az aktuális folyamat jellemzőket a folyamatleíró táblába
- ▶ Betölti a következő folyamat állapotát, a processzor folytatja a munkát.
- ▶ Nem lehet menteni a gyorsító tárákat
 - Gyakori váltás – többlet erőforrást igényel
 - A folyamat váltási idő „jó” megadása nem egyértelmű.

Folyamatleíró táblázat – Process Control Block (PCB)

- ▶ A rendszer inicializáláskor létrejön
 - 1 elem, rendszerindító már bent van mikor az rendszer elindul.
- ▶ Tömbszerű szerkezet(PID alapon) – de egy-egy elem egy összetett processzus adatokat tartalmazó struktúra.
- ▶ Egy folyamat fontosabb adatai:
 - Azonosítója (ID), neve (programnév)
 - Tulajdonos, csoport azonosító
 - Memória, regiszter adatok
 - Stb.

Szálak

- ▶ Tipikus helyzet: Egy folyamat – egy utasítássorozat – egy szál
- ▶ Néha szükséges lehet, hogy egy folyamaton belül „több utasítássorozat” legyen
 - Szál: egy folyamaton belüli különálló utasítás sor
 - Gyakran „lightweight process”-nek nevezik
- ▶ Szálak: Egy folyamaton belül több egymástól „független” végrehajtási sor.
 - Egy folyamaton belül egy szál
 - Egy folyamaton belül több szál–Ha egy szál blokkolódik, a folyamat is blokkolva lesz!
 - Száltáblázat
- ▶ Folyamatnak önálló címtartománya van, szálnak nincs!

Folyamatok–Szálak jellemzők

- ▶ Csak folyamatnak van:
 - Címtartománya
 - Globális változók
 - Megnyitott fájl leírók
 - Gyermekek folyamatok
 - Szignálkezelők, ébresztők
 - ...
- ▶ Szálak is van:
 - Utasításszámlálók
 - Regiszterek, verem

Szálproblémák

- ▶ Fork– Biztos, hogy a gyerekekben kell több szál, ha a szülőben több van! (Igen)
- ▶ Fájlkezelés– Egy szál lezár egy fájlt, miközben a másik még használná!
- ▶ Hibakezelés– errno globális értéke
- ▶ Memóriakezelés–...
- ▶ Lényeges: A rendszerhívásoknak kezelni kell tudni a szálakat (thread safe)

Folyamatok kommunikációja

- ▶ IPC – Inter Process Communication
- ▶ Három területre kell megoldást találni:
 - Két vagy több folyamat ne keresztezze egymást kritikus műveleteknél.
 - Sorrend figyelembevétel (bevárás). Nyomtatás csak az adatok előállítása után lehetséges.
 - Hogy küldhet egy folyamat információt, üzenetet egy másiknak.
- ▶ Szálakra mindhárom terület ugyanúgy érdekes, csak az információküldés, az azonos címtartomány miatt egyszerű.

„Párhuzamos” rendszerek

- ▶ Ütemező a folyamatok gyors váltogatásával „teremt” párhuzamos végrehajtás érzetet.
- ▶ Többprocesszoros rendszerek
 - Több processzor egy gépben
 - Nagyobb teljesítmény
 - Megbízhatóságot általában nem növeli
- ▶ Klaszterek (Fürt, Cluster)
 - Megbízhatóság növelése elsősorban
- ▶ Kulcskérdés: a közös erőforrások használata

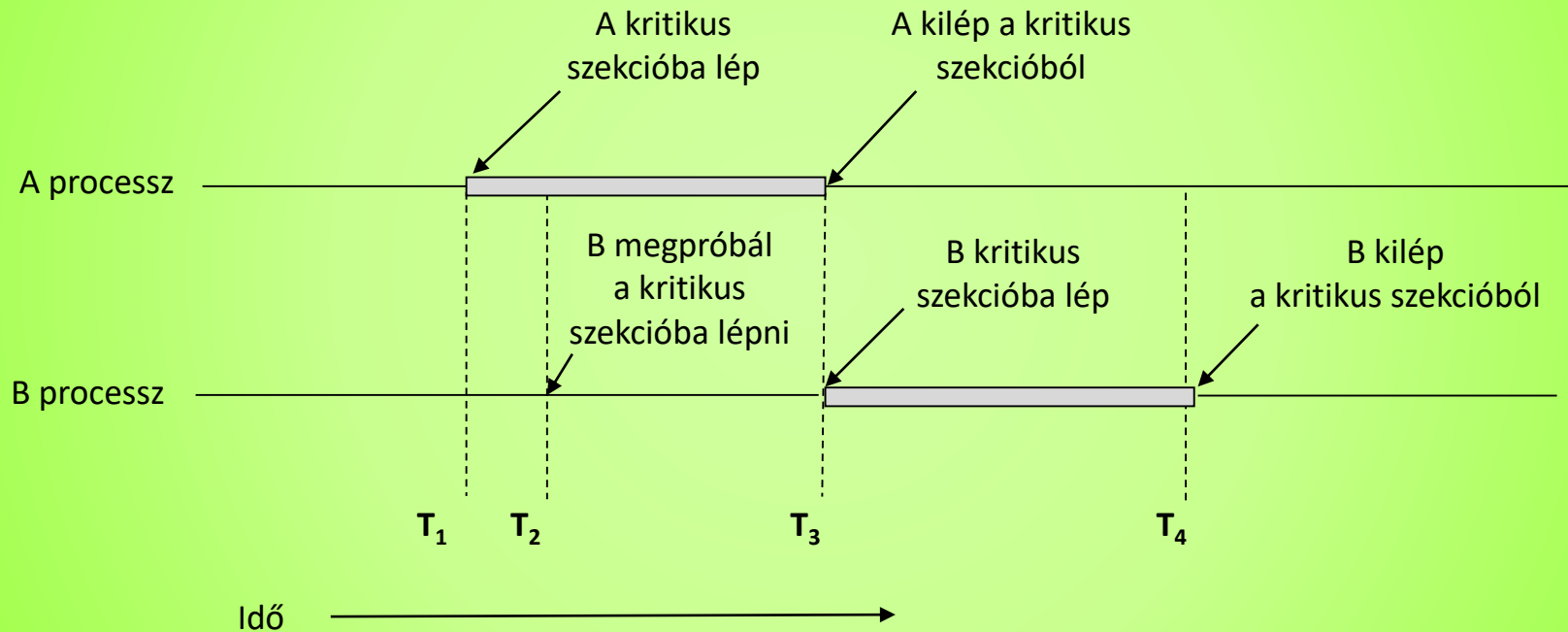
Közös erőforrások

- ▶ Avagy, amikor két folyamat ugyanazt a memóriát használja...
 - Közös ló ...
 - Pl: 2 folyamat nyomtatása, közös nyomtatósor
- ▶ Versenyhelyzet: két vagy több folyamat közös memóriát ír vagy olvas, a végeredmény a futási időpillanattól függ!
 - Nehezen felderíthető hibát okoz.
- ▶ Megoldás: Módszer ami biztosítja, hogy a közös adatokat egyszerre csak egy folyamat tudja használni

Kölcsönös kizárás

- ▶ Kritikus programterület, szekció, az a rész mikor a közös erőforrást (memóriát) használjuk.
- ▶ A jó kölcsönös kizárás az alábbi feltételeknek felel meg:
 - Nincs két folyamat egyszerre a kritikus szekciójában.
 - Nincs sebesség, CPU paraméter függőség.
 - Egyetlen kritikus szekción kívül levő folyamat sem blokkolhat másik folyamatot.
 - Egy folyamat sem vár örökké, hogy a kritikus szekcióba tudjon belépni.

A megkívánt kölcsönös kizárás viselkedése



Kölcsönös kizárás megvalósítások I.

- ▶ Megszakítások tiltása (összes)
 - Belépéskor az összes megszakítás tiltása
 - Kilépéskor azok engedélyezése
 - Ez nem igazán jó, mivel a felhasználói folyamatok kezében lenne a megszakítások tiltása...persze a kernel használja.
- ▶ Osztott, un. zárolás változó használata
 - 0 (senki) és 1 (valaki) kritikus szekcióban van
 - Két folyamat is kritikus szekcióba tud kerülni!
 - Egyik folyamat belép a kritikus szekcióba, de éppen az 1-re állítás előtt a másik folyamat kerül ütemezésre.

Kölcsönös kizárás megvalósítások II.

► Szigorú változtatás:

- Több folyamatra is általánosítható.
- A kölcsönös kizárás feltételeit teljesíti a 3 kivétellel, ugyanis ha pl 1 folyamat a lassú, nem kritikus szekcióban van, és a 0 folyamat gyorsan belép a kritikus szekcióba, majd befejezi a nem kritikus szekciót is, akkor ez a folyamat blokkolódik mert a `kovetkezo=1` lesz! (Saját magát blokkolja!)
- 0. folyamat

1.folyamat

```
while(1)
{
    while(kovetkezo!=0) ;
    kritikus_szekcio();
    kovetkezo=1;
    nem_kritikus_szekcio();
}
```

```
while(1)
{
    while(kovetkezo!=1) ;
    kritikus_szekcio();
    kovetkezo=0;
    nem_kritikus_szekcio();
}
```


G.L.Peterson javítása

- ▶ 1981, a szigorú változtatás javítása
- ▶ A kritikus szekció előtt minden folyamat meghívja a belépés, majd utána kilépés fv-t.

```
#define N 2
int kovetkezo;
int akarja[N];
/* a módosított folyamat*/
while(1)
{
    belepes(processz);
    kritikus_szekcio();
    kilepes(processz);
    nem_kritikus_szekcio();
}
```

```
void belepes(int proc)
{
    int masik;
    masik=1-proc; //mivel N=2...
    // masik=(proc+1) % N;
    akarja[proc]=1; //processz futni akar
    kovetkezo=proc;
    while( kovetkezo==proc &&
           akarja[masik]);
}
void kilepes(int proc)
{
    akarja[proc]=0; //hamis
}
```

Kis Peterson „javítás” – nagy hiba

- ▶ Tegyük fel $proc=0$!
- ▶ A jelölt ütemezés váltásnál a $proc=1$ belépése jön.
- ▶ Mivel $akarja[0]$ értéke 0, ezért az 1-es process belép a kritikus szakaszba!
- ▶ Ekkor újra váltson az ütemező, $akarja[1]=1$, a következő értéke szintén 1, így a $következo==proc$ hamis, azaz a 0. proc is belép a kritikus szakaszba!

```
void belepes(int proc)
{
    int masik;
    masik=1-proc; //mivel N=2...
    // masik=(proc+1) % N;
    következo=proc; //két sor csere
    /* itt van ütemező váltás
    akarja[proc]=1; //proc futni akar
    while( következo==proc &&
           akarja[masik]);
}

void kilepes(int proc)
{
    akarja[proc]=0; //hamis
}
```

Tevékeny várakozás gépi kódban

- ▶ TSL utasítás – Test and Set Lock
 - Atomi művelet (megszakíthatatlan)

belepes:

```
TSL regiszter, LOCK    ; LOCK a regiszterbe kerül  
                        ; és LOCK=1  
                        ; TSL alatt a CPU zárolja a  
                        ; memóriasínt!!!
```

```
cmp regiszter,0  
jne belepes            ; ha nem 0, ugrás  
ret
```

;

Kilepes:

```
mov LOCK,0  
ret
```

Tevékeny várakozás

- ▶ A korábbi Peterson megoldás is, a TSL használata is jó, csak ciklusban várakozunk.
- ▶ A korábbi megoldásokat, tevékeny várakozással (aktív várakozás) megoldottnak hívjuk, mert a CPU-t „üres” ciklusban járattuk a várakozás során!
- ▶ A CPU időt pazarolja...
- ▶ A CPU pazarlása helyett jobb lenne az, ha a kritikus szekcióba lépéskor blokkolna a folyamat, ha nem szabad belépnie!

Alvás – ébredés

- ▶ Az aktív várakozás nem igazán hatékony
- ▶ Megoldás: blokkoljuk(alvás) várakozás helyett a folyamatot, majd ha megengedett ébresszük fel.
 - sleep –wakeup, down–up, stb.
 - Különböző paraméter megadással is implementálhatók.
 - Tipikus probléma: Gyártó–Fogyasztó probléma

Gyártó–Fogyasztó probléma

- ▶ Korlátos tároló problémaként is ismert.
- ▶ PL: Pék–pékség–Vásárló háromszög.
 - A pék süti a kenyeret, amíg a pékség polcain van hely.
 - Vásárló tud venni, ha a pékség polcain van kenyér.
 - Ha tele van kenyérrel a pékség, akkor „a pék elmegy pihenni”.
 - Ha üres a pékség, akkor a vásárló várakozik a kenyérre.

Gyártó–Fogyasztó probléma egy megvalósítása

► Pék folyamat

```
#define N 100
int hely=0;
void pék()
{
    int kenyér;
    while(1)
    {
        kenyér=új_kenyér()
        if (hely==N) alvás();
        polcra(kenyér);
        hely++;
        if (hely==1)
            ébresztő(vásárló);
    }
}
```

Vásárló folyamat

```
void vásárló()
{
    int kenyér;
    while(1)
    {
        if (hely==0) alvás();
        kenyér=kenyeret();
        hely--;
        if (hely==N-1)
            ébresztő(pék);
        megesszük(kenyér);
    }
}
```

Pék–Vásárló probléma

- ▶ A „hely” változó elérése nem korlátozott, így ez okozhat versenyhelyzetet.
 - Vásárló látja, hogy a hely 0 és ekkor az ütemező átadja a vezérlést a péknek, aki süt egy kenyeret. Majd látja, hogy a hely 1, ébresztőt küld a vásárlónak. Ez elveszik, mert még a vásárló nem alszik.
 - Vásárló visszakapja az ütemezést, a helyet korábban beolvasta, az 0, megy aludni.
 - A pék az első után megsüti a maradék $N-1$ kenyeret és ő is aludni megy!
- ▶ Lehet ébresztő bittel javítani, de több folyamatnál a probléma nem változik.

Szemaforok I.

- ▶ E.W. Dijkstra (1965) javasolta ezen új változótípus bevezetését.
- ▶ Ez valójában egy egész változó.
- ▶ A szemafor tilosat mutat, ha értéke 0.
 - A folyamat elalszik, megáll a tilos jelzés előtt.
- ▶ Ha a szemafor >0 , szabad a pálya, beléphetünk a kritikus szakaszra.
- ▶ Két művelet tartozik hozzá:
 - Ha beléptünk, csökkentjük szemafor értékét. (down)
 - Ha kilépünk, növeljük a szemafor értékét. (up)
 - Ezeket Dijkstra P és V műveletnek nevezte.

Szemaforok II.

- ▶ Elemi művelet: a szemafor változó ellenőrzése, módosítása, esetleges elalvás, oszthatatlan művelet, nem lehet megszakítani!
- ▶ Ez garantálja, hogy ne alakuljon ki versenyhelyzet.
- ▶ Ha a szemafor tipikus vasutas helyzetet jelöl, azaz 1 vonat mehet át csak a jelzőn, a szemafor értéke ekkor 0 vagy 1 lehet!
 - Bináris szemafor
 - Ezt MUTEX-nek (Mutual Exclusion) is hívjuk, kölcsönös kizárásra használjuk.

Szemafor megvalósítások

- ▶ Up, Down műveleteknek atominak kell lenni.
 - Nem blokkolhatók!
- ▶ Hogyan?
 - Op. Rendszerhívással, felhasználói szinten nem biztosítható.
 - Művelet elején például letiltunk minden megszakítást.
 - Ha több CPU van akkor az ilyen szemafort védeni tudjuk a TSL utasítással
- ▶ Ezek a szemafor műveletek kernel szintű, rendszerhívás műveletek.
- ▶ A fejlesztői környezetek biztosítják.
 - Ha mégsem gáz van...

Gyártó–fogyasztó probléma megoldása szemaforokkal I.

► Gyártó (pék) függvénye

```
typedef int szemafor;
szemafor szabad=1; /*Bináris szemafor,1 mehet tovább, szabad a jelzés*/
szemafor üres=N, tele=0; /* üres a polc, ez szabad jelzést mutat*/
void pék()          /* N értéke a „kenyerespolc” mérete */
{
    int kenyér;
    while (1)
    {
        kenyér=pék_süt();
        down(&üres);          /* üres csökken, ha előtte>0, mehet tovább*/
        down(&szabad);        /* Pizskálhatjuk-e a pékség polcát? */
        kenyér_polcra(kenyér); /* Igen, betesszük a kenyeret. */
        up(&szabad);          /* Elengedjük a pékség polcát. */
        up(&tele);            /* Jelezzük vásárlónak, van kenyér. */
    }
}
```

Gyártó–fogyasztó probléma megoldása szemaforokkal II.

► Fogyasztó (Vásárló) függvénye.

```
void vásárló()          /* vásárló szemaforja a tele */
{
    int kenyér;
    while (1)
    {
        down(&tele);      /*tele csökken, ha előtte>0, mehet tovább*/
        down(&szabad);     /*Piszkálhatjuk-e a pékség polcát? */
        kenyér=kenyér_polcról(); /* Igen, levesszük a kenyeret. */
        up(&szabad);       /* Elengedjük a pékség polcát. */
        up(&üres);         /* Jelezzük péknek, van hely, lehet sütni. */
        kenyér_elfogyasztása(kenyér);
    }
}
```

Szemafor példa összegzés

- ▶ Szabad: kenyér polcot (boltot) védi, hogy egy időben csak egy folyamat tudja használni (vagy a pék, vagy a vásárló)
 - Kölcsönös kizárás
 - Elemi műveletek (up, down)
- ▶ Tele, üres szemafor: szinkronizációs szemaforok, a gyártó álljon meg ha a tároló tele van, illetve a fogyasztó is várjon ha a tároló üres.

Szemafor példa

- ▶ Unix környezetben:
 - semget: szemafor létrehozása(System V)
 - semctl: szemafor kontrol, kiolvasás, beállítás
 - semop: szemafor operáció (up,down művelet)
 - sembuf struktúra
 - Gyakorlaton részletesen szerepel
 - sem_open,sem_wait,sem_post,sem_unlink (Posix)
- ▶ Most nézzünk egy C# példát szemaforokra.
 - VS 2008.
 - Szemafor-pék-vásárló példa.

Köszönöm a figyelmet!

zoltan.illes@elte.hu