

Programozási alapismeretek

http://progalap.elte.hu/

Pap Gáborné – Horváth Gyula

Szlávi Péter – Zsakó László

Média- és Oktatásinformatika Tanszék

szlavip@elte.hu – zsako@caesar.elte.hu



Programozási alapismeretek: célkitűzés



Teaching a Machine

- If you want to learn something, teach it.
- You are successful if people understand.
- They may say they understand even if they don't.
- The ultimate test if you are doing well is to teach it to a machine!



Don Knuth, 14th January 2012, ETH Swiss Olympiad in Informatics



Programozási alapismeretek: célkitűzések



- Problémamegoldási stratégiák, az informatikai problémamegoldás alapjai.
- A problémák megoldásához szükséges informatikai eszközök és módszerek.
- Programkészítési elvek. Algóritmikus struktúrák és adattípusok.
- Konstans, változó, típus fogálma.
- Elemi algoritmusok tíjousfeladatokra. Összegzés, eldöntés, keresés, számlálás, máximum-kiválasztás, kiválogatás, rendezések.
- > A C++ programozási nyelv alapvető elemei
- > A Code::Blocks programfejlesztői környezet, szerkesztés, fordítás, futtatás.
- A programkészítés, mint termék előállítási folyamat.
- > Alapvető tesztelési, hibakeresési módszerek.



Programozási alapismeretek: jegy



Követelmények

- A. csoport ZH: Algoritmizálás (specifikáció-algoritmus)
- B. csoport ZH: Kódolás (specifikáció+algoritmus→kód)
 számítógép mellett
- C. évfolyam ZH: komplex feladat megoldása számítógép mellett
- D. beadandó feladat
- E. gyakorlati röpdolgozatok (≥10 darab)

A csoport / az évfolyam ZH-k eredményét javító ZH-kkal lehet javítani.

- A. csoport ZH: Algoritmizálás (specifikáció→algoritmus)
- B. csoport ZH: Kódolás (specifikáció+algoritmus→kód)
 számítógép mellett
- C. évfolyam ZH: komplex feladat megoldása – számítógép mellett
- D. beadandó feladat
- E. gyakorlati röpdolgozatok (≥10 darab)



Programozási alapismeretek: jegy-feltételek



- Részvétel a gyakorlatok legalább 75%-án. E nélkül jegy sincs!
- Legalább **5** tökéletes (2 pontos) gyakorlati röpdolgozat, vagy ennek megfelelő pontértékű "majdnem" tökéletes (1 pontos). (E)
- Legalább 2-esre értékelt beadandó feladat. (D)
- Minden ZH (az esetleges javító ZH-t is figyelembe véve) legalább 2-es osztályzattal. (A, B, C)

Osztályzat (ha egyáltalán kapható):

JEGY:=((A+B)/2+C+D)/3+jóindulat, ha E≥10 JEGY:=1, ha E<10



Programozási alapismeretek: időpontok



- Csoport ZH-k: 8./12. heti gyakorlaton, 45'
- Evfolyam ZH: l. a honlapon, 150' Javító ZH-k: l. a honlapon, 45'/45'/150'
- Beadandó feladat: 13. hét vasárnap éjfélig
 - Csak (min. 90%-osan helyesen) működő programot, és
 - csak a (formai és tartalmi) feltételeknek megfelelő beadandót értékelünk.
 - Határidő-túllépés: hetente 1 jegy levonás.
 (Max. 3 hét késés lehetséges!)



Programozási alapismeretek: "haladó" csoport



- Gyakorlaton létrehozható a "haladók" csoportja.
- Ök a gyakorlaton előre kiadott feladatokon, önállóan dolgoznak.
- Aki legalább 3 feladatot sikerrel megold a gyakorlaton, az továbbra is a csoportban marad(hat).
- Sikeres az a megoldás, amely
 - > helyes eredményt ad (minden bemenetre),
 - > a kódolási elveknek megfelel,
 - > helyes algoritmus ismerhető föl benne.



Programozási alapismeretek: irodalom



- Szlávi Péter Zsakó László: Módszeres programozás: Programozási bevezető. Mikrológia 18, ELTE IK, 2008.
- Szlávi Péter Zsakó László: Módszeres programozás: Programozási tételek. Mikrológia 19, ELTE IK, 2008.
- Szlávi Péter Zsakó László: Módszeres programozás: A programkészítés technológiája. Mikrológia 21, ELTE IK, 2008.
- Benkő László Benkő Tiborné Tóth Bertalan: Programozzunk C nyelven! – kezdőknek – középhaladóknak, Computerbooks Kiadói Kft, 2008.
- ETananyag:
 http://progalap.elte.hu/downloads/seged/eTananyag
- > Gregorics Tibor: *Programozás Megvalósítás*. ELTE Eötvös Kiadó, 2013.





Programozási alapismeretek 0. előadás vége