

Стандартная библиотека шаблонов. Контейнеры.



Автор курса



Кирилл Чернега





После урока обязательно



Повторите этот урок в видео формате на <u>ITVDN.com</u>



Проверьте как Вы усвоили данный материал на TestProvider.com



Стандартная библиотека шаблонов. Контейнеры.



Содержание урока

- 1. Типы контейнеров.
- 2. Последовательные контейнеры.
- 3. Ассоциативные контейнеры.
- 4. Неупорядоченные ассоциативные контейнеры.
- 5. Адаптеры контейнеров.
- 6. Структуры данных, использующиеся в стандартных контейнерах.
- 7. Выбор подходящих контейнеров.



Типы контейнеров.

Последовательные контейнеры Array, vector, deque, list, forward_list

Ассоциативные контейнеры
Set, map, multiset, multimap

Heyпорядоченные ассоциативные контейнеры
Unordered_map, unordered_set, unordered_multiset, unordered_multimap

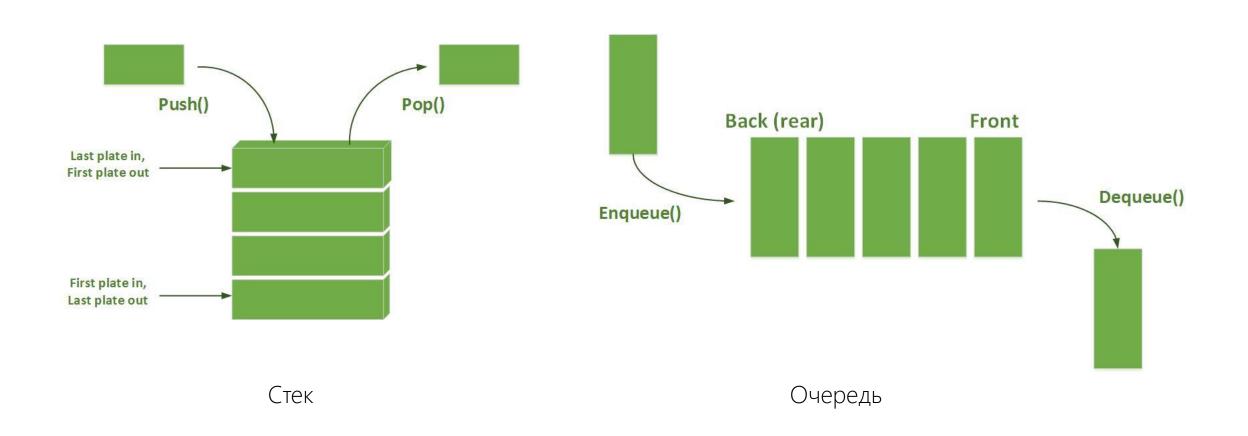
Адаптеры контейнеров Stack, queue, priority_queue

Псевдо-контейнеры (особые): Bitset, valarray, basic_string; string – больше тип, чем контейнер

https://ru.cppreference.com/w/cpp/container (English version is more preferable)

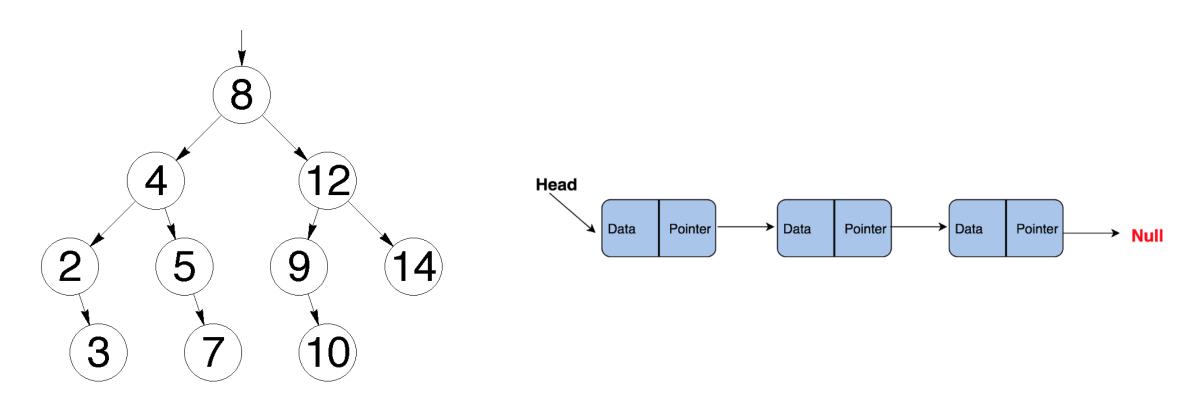


Типы контейнеров.





Типы контейнеров.

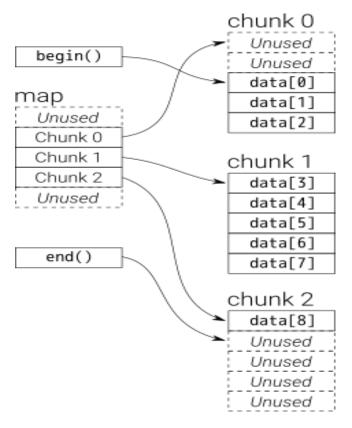


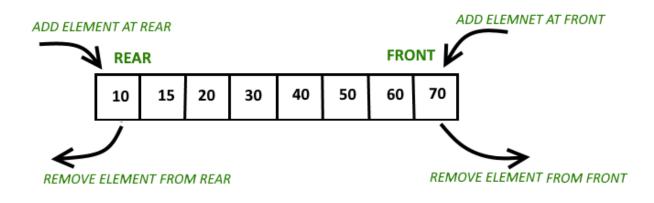
Бинарное дерево поиска

Однонаправленный список



Особенность deque в STL.





Первый рисунок - Deque в STL – вектор, в виде очереди, каждый элемент ссылается на другие маленькие подвектора.

Второй рисунок – теоретический дек – двусторонняя очередь.



Различия вектора и дека.

Когда используете огромное количество push_back() вызовов, помните о vector::reserve().

Если вы осуществляете множество деаллокаций (чистки памяти), помните, что дек deque (двусторонняя очередь) забирает больше времени на освобождение памяти, нежели вектор.

Если вы планируете часто использовать insert() или pop_front(), лучше использовать deque.

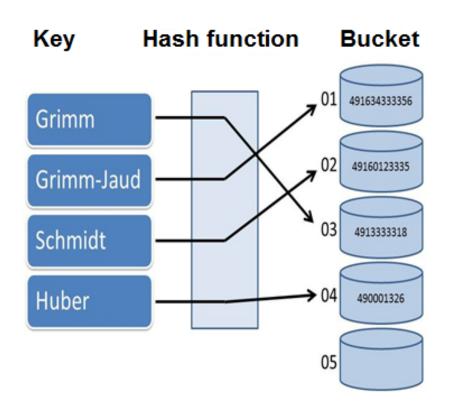
Для доступа к элементам, vector::at() имеет небольшое преимущество.

Ссылка не тестирование deque vs vector:

https://www.codeproject.com/Articles/5425/An-In-Depth-Study-of-the-STL-Deque-Container



Unordered_(multi)map, unordered_(multi)set. Hash tables.



Hash value (Хэш): Результат, полученный после применения хэш-функции к ключу.

Collision (Коллизии): Различные ключи ведут к одному хэшу.

Load factor: Среднее количество ключей в бакете. Rehashing: Создание новых бакетов.

Дополнительное задание: изучить способы разрешения коллизий: открытая и закрытая адресация

http://www.modernescpp.com/index.php/hash-tables



Смотрите наши уроки в видео формате

ITVDN.com



Посмотрите этот урок в видео формате на образовательном портале <u>ITVDN.com</u> для закрепления пройденного материала.

Курсы записаны сертифицированными тренерами, которые работают в учебном центре CyberBionic Systematics и другими высококвалифицированными разработчиками.





Проверка знаний

TestProvider.com



TestProvider — это online сервис проверки знаний по информационным технологиям. С его помощью Вы можете оценить Ваш уровень и выявить слабые места. Он будет полезен как в процессе изучения технологии, так и для общей оценки знаний IT специалиста.

После каждого урока проходите тестирование для проверки знаний на <u>TestProvider.com</u>

Успешное прохождение финального тестирования позволит Вам получить соответствующий Сертификат.





Q&A



Информационный видеосервис для разработчиков программного обеспечения















