

Вывод типов при использовании шаблонов, auto и decltype.



Автор курса



Кирилл Чернега





После урока обязательно



Повторите этот урок в видео формате на ITVDN.com



Проверьте как Вы усвоили данный материал на <u>TestProvider.com</u>



Вывод типов при использовании шаблонов, auto и decltype.



Содержание урока

- 1. Вывод типов С++.
- 2. Вывод типов шаблонов.
- 3. Вывод типов auto.
- 4. decltype.
- 5. Совместное использование auto и decltype.
- 6. Средства определения типов переменных.



Вывод типов С++

Type inference or type deduction.

Automatically (auto).

int
$$a = 5$$
;

double b = 4.5;

$$auto c = a; // int$$

auto d = 5ul; // unsigned long



Вывод типов шаблонов

```
template<typename T>
void f ( ParamType param ) ; // ParamType - T\otimes или T^* в данном примере
f (expression);
ParamType:
Указатель или ссылка – для Т игнорируется ссылочная/указательная часть:
int x=27; // x umeem mun int
const int cx = x; // cx umeem mun const int
const int \& rx = x; // rx является ccылкой на x как на const int
f(x); //T - int, mun param - int&
f(cx); // T - const int, mun param - const int&
f (rx); // T - const int, mun param - const int&
```



Вывод типов шаблонов

```
template < typename T > void f (T&& param); // ParamType - T&& f (expression);
```

ParamType:

Универсальная ссылка:

- Если expression представляет собой Ivalue, то Т и ParamType выводятся как Ivalue ссылки.
- В случае rvalue обычные правила, как в предыдущем пункте

```
int x=27; // x имеет mun int const int cx=x; // cx имеет mun const int const int cx=x; // cx имеет const int cx=x; // cx является ccылкой на cx как на const int
```

```
f(x); // x - lvalue => T == param - int & f(cx); // cx - lvalue => T == param - const int & f(rx) ; // <math>rx - lvalue => T == param - const int & f(rx) ; // <math>rx - lvalue => T == param - const int & f(rx) ; // <math>rx - lvalue => T == param - const int & f(rx) ; // <math>rx - lvalue => T == param - const int & f(rx) ; // <math>rx - lvalue => T == param - const int & f(rx) ; // <math>rx - lvalue => T == param - const int & f(rx) ; // <math>rx - lvalue => T == param - const int & f(rx) ; // <math>rx - lvalue => range = param - const int & f(rx) ; // <math>rx - lvalue => T == param - const int & f(rx) ; // <math>rx - lvalue => T == param - const int & f(rx) ; // <math>rx - lvalue => T == param - const int & f(rx) ; // <math>rx - lvalue => T == param - const int & f(rx) ; // <math>rx - lvalue => T == param - const int & f(rx) ; // <math>rx - lvalue => T == param - const int & f(rx) ; // <math>rx - lvalue => T == param - const int & f(rx) ; // <math>rx - lvalue => T == param - const int & f(rx) ; // <math>rx - lvalue => T == param - const int & f(rx) ; // <math>rx - lvalue => T == param - const int & f(rx) ; // <math>rx - lvalue => T == param - const int & f(rx) ; // <math>rx - lvalue => T == param - const int & f(rx) ; // <math>rx - lvalue => T == param - const int & f(rx) ; // <math>rx - lvalue => T == param - const int & f(rx) ; // <math>rx - lvalue => T == param - const int & f(rx) ; // <math>rx - lvalue => T == param - const int & f(rx) ; // <math>rx - lvalue => T == param - const int & f(rx) ; // <math>rx - lvalue => T == param - const int & f(rx) ; // <math>rx - lvalue => T == param - const int & f(rx) ; // <math>rx - lvalue => T == param - const int & f(rx) ; // <math>rx - lvalue => T == param - const int & f(rx) ; // <math>rx - lvalue => T == param - const int & f(rx) ; // <math>rx
```

f(27); // 27 - rvalue => T - int, param - int&&



Вывод типов шаблонов

```
template<typename T>
void f ( T param ) ; // передача по значению
f (expression);
```

ParamType:

Не указатель, не ссылка

• Отбрасывается как константность, так и ссылочность – создается новый объект

```
Ссылка на массив 
template<typename T, std::size_t N> 
constexpr std::size_t arraySize (T (&) [N] ) noexcept 
{ return N; }
```



Вывод типов auto

Вывод типов шаблона == вывод типов auto

Исключение – std::initializer_list:

auto xl = 27; // Tun int, значение - 27 auto x2(27); // Tun int, значение – 27 Universal reference:

auto&& uref1 = x; //x - int u lvalue, => urefl - int& cx;

auto&& uref2 = cx; // cx - const int u lvalue, => uref2 - const int&

auto&& uref3 = 27; // 27 - int u rvalue, => uref3 - int&&

auto $x3 = \{27\}$; // std::initializer_list<int>, значение (27)

auto x4{ 27 }; // std::initializer_list<int>, значение (27)



decltype, decltype(auto)

Declared type

Основное применение decltype в C++11 - объявление шаблонов функций, в которых возвращаемый тип функции зависит от типов ее параметров.

decltype(auto):

auto указывает, что тип должен быть выведен, a decltype говорит о том, что в процессе вывода следует использовать правила decltype.

Будучи именем, х представляет собой Ivalue, и C++ также определяет выражение (x) как Ivalue. Следовательно, decltype ((x)) представляет собой int&.

Добавление скобок вокруг имени может изменить тип, возвращаемый для него decltype!



Средства определения типов переменных

Выводимые типы часто можно просмотреть с помощью редакторов IDE, сообщений об ошибках компиляции и с использованием библиотеки Boost. TypeIndex.

Результаты, которые выдают некоторые инструменты, могут оказаться как неточными, так и бесполезными, так что понимание правил вывода типов в С++ является совершенно необходимым.

Материал по книге «Эффективный и современный С++» (Скотт Мейерс).

Смотрите наши уроки в видео формате

ITVDN.com



Посмотрите этот урок в видео формате на образовательном портале <u>ITVDN.com</u> для закрепления пройденного материала.

Курсы записаны сертифицированными тренерами, которые работают в учебном центре CyberBionic Systematics и другими высококвалифицированными разработчиками.





Проверка знаний

TestProvider.com



TestProvider — это online сервис проверки знаний по информационным технологиям. С его помощью Вы можете оценить Ваш уровень и выявить слабые места. Он будет полезен как в процессе изучения технологии, так и для общей оценки знаний IT специалиста.

После каждого урока проходите тестирование для проверки знаний на <u>TestProvider.com</u>

Успешное прохождение финального тестирования позволит Вам получить соответствующий Сертификат.





Q&A



Информационный видеосервис для разработчиков программного обеспечения















