

Параллельное программирование. Задачи и параллельные алгоритмы.

№ урока: 6 **Курс:** C++ Advanced

Средства обучения: Qt Creator

Обзор, цель и назначение урока

Научить студентов понимать и применять на практике базовые механизмы параллельного программирования на основе задач из стандартной библиотеки, разобрать принципы межпоточной коммуникации, показать существование параллельных алгоритмов в новом стандарте.

Изучив материал данного занятия, учащийся сможет

- Понимать, что такое параллельное программирование на основе задач.
- Уметь объяснить разницу между `std::async`, `std::promise`, `std::packaged_task`.
- Понимать, что такое синхронная и асинхронная операции.
- Знать основные механизмы межпоточной коммуникации из стандартной библиотеки.
- Знать особенности стандарта C++17, а именно наличие политик выполнения для параллельных алгоритмов.

Содержание урока

1. Параллельное программирование на основе задач.
2. `async`.
3. `future`, `promise`.
4. Стратегии запуска.
5. Параллельные алгоритмы стандартной библиотеки.

Резюме

«Предпочитайте программирование на основе задач программированию на основе потоков»
(Скотт Мейерс)

В `std::async` передаваемый функциональный объект рассматривается как задача.

Преимущества:

- Имеем возвращаемое значение.
- Возможность получить доступ к вызову через функцию `get()` у возвращаемого значения.
- Доступ к сгенерированному исключению через функцию `get()`.
- Ответственность за управление потоками лежит на плечах стандартной библиотеки.

Случаи, когда подход на основе потоков предпочтительнее:

- Вам нужен доступ к API, лежащей в основе реализации потоков. (Для предоставления доступа к API реализации потоков `std::thread` обычно предлагает функцию-член `native_handle`.).
- Вам требуется возможность оптимизации потоков в вашем приложении.

• Вам требуется реализовать поточную технологию, выходящую за рамки API параллельных вычислений в C++, например пулы потоков на платформах, на которых ваши реализации C++ их не предоставляют.

`std::packaged_task` позволяет связать функциональный объект с фьючерсом.

`std::async` позволяет выполнять задачу в другом потоке, в текущем, либо отложить выполнение.

`std::promise` дает обещание установить значение результата, так, чтобы связанный с ним `std::future` мог позволить продолжить работу.

В C++17 есть 69 алгоритмов, которые способны выполняться в параллельном режиме, с учетом политик выполнения, таких как последовательный способ, параллельный, с учетом векторизации и некоторые их комбинации.

Закрепление материала

- Чем отличается программирование на основе потоков от программирования на основе задач?
- Чем отличается `std::promise` от `std::packaged_task`?
- Для чего необходим `std::async`? Преимущества перед `std::thread`?
- Как передать сообщение от одного потока к другому в рамках программирования на основе задач?
- Что такое `execution policy`?

Дополнительное задание

Задание

Изучите особенности атомарных операций, библиотеку `std::atomic`.

Самостоятельная деятельность учащегося

Задание 1

Выучите основные понятия, рассмотренные на уроке.

Задание 2

Реализуйте примитивную модель MapReduce распределенных вычислений, с помощью `std::async` & `std::future`.

Задание 3

Зайдите на сайт MSDN.

Используя поисковые механизмы MSDN, найдите самостоятельно описание темы по каждому примеру, который был рассмотрен на уроке, так, как это представлено ниже, в разделе «Рекомендуемые ресурсы», описания данного урока. Сохраните ссылки и дайте им короткое описание.

Рекомендуемые ресурсы

<https://docs.microsoft.com/en-us/cpp/standard-library/future?view=vs-2017>

<https://www.modernescpp.com/index.php/promise-and-future>

<http://scrutator.me/post/2012/06/03/parallel-world-p2.aspx>

<https://isocpp.github.io/CppCoreGuidelines/CppCoreGuidelines#S-concurrency>

<https://ru.cppreference.com/w/cpp/thread/async>