



**Microsoft** Partner  
Silver Learning

# C++ Starter

Директивы препроцессора



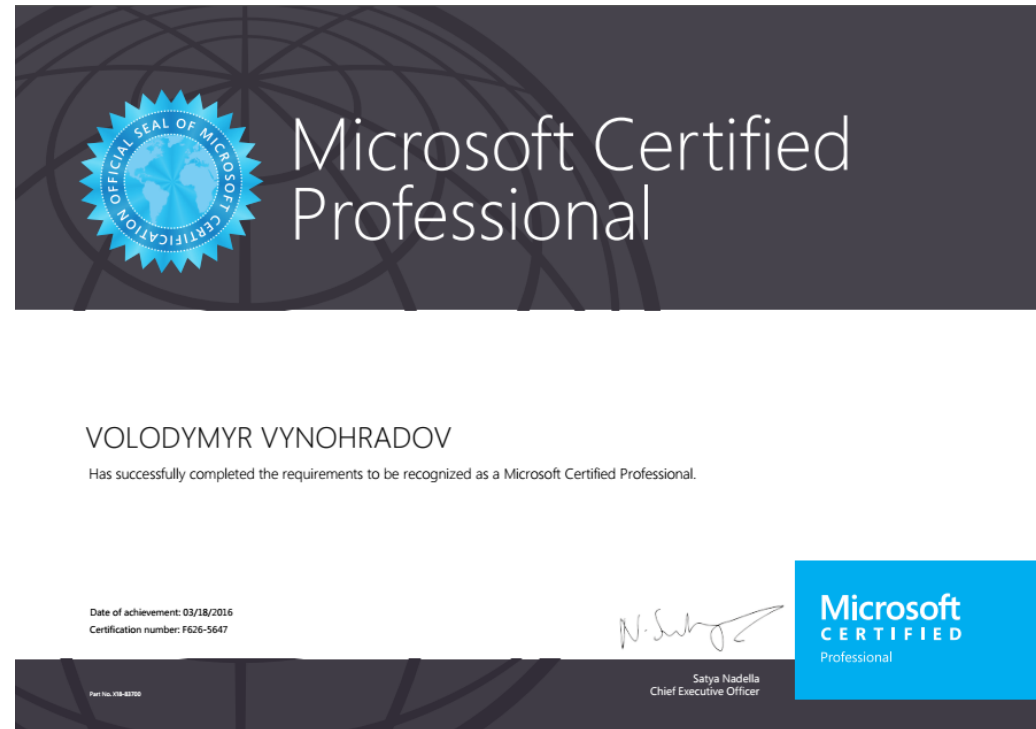
ITVVDN  
IT VIDEO DEVELOPERS NETWORK

# C++ Starter

## Автор курса



Владимир Виноградов



MCID: 9210561

# C++ Starter

После урока обязательно



Повторите этот урок в видео формате на [ITVDN.com](http://itvdn.com)

Доступ можно получить через руководство вашего учебного центра



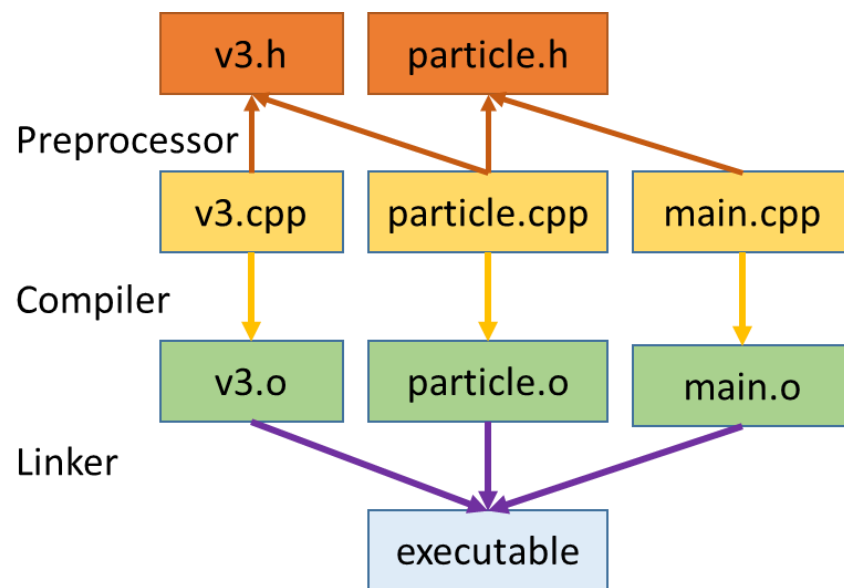
Проверьте как Вы усвоили данный материал на [TestProvider.com](http://testprovider.com)

# Директивы препроцессора

# C++ Starter

## Понятие препроцессора

Препроцессор – это специальная программа, которая выполняет обработку исходного кода программы, перед тем, как она будет скомпилирована.



# C++ Starter

## #define

Директива `#define` позволяет определить идентификатор и последовательность символов, которая заменяет его в тексте программы. Идентификатор называется *именем макроса*, а процесс замены *макроподстановкой*.

Общий вид:

`#define` *имя\_макроса* *последовательность\_символов*

Пример:

`#define PI 3.14`

# C++ Starter

## #error

Директива `#error` вынуждает компилятор прекратить компиляцию программы.

Общий вид:

**#error** Строка с сообщением об ошибке

Пример:

**#error** PI 3.14

# C++ Starter

## #include

Директива `#include` заставляет компилятор прочитать и подставить содержимое файла с заданным именем в исходный текст программы.

Если имя файла заключено в угловые скобки, то его поиск будет производиться в каталоге указанном компилятором, если имя файла заключено в угловые кавычки, поиск производится в рабочем каталоге, если такового не обнаружено, его поиск будет произведен, как будто он заключен в угловые скобки.

Включаемые файлы могут также одержать директиву `#include`, уровень вложенности может достигать значения 256, хотя на практике такое встречается редко.

Общий вид:

```
#include <имя_файла>  
#include "имя_файла"
```

Пример:

```
#include <iostream>  
#include "add.h"
```



# C++ Starter

## #if, #else, #elif, #endif

Директивы #if, #else, #elif, #endif являются директивами условной компиляции. Они позволяют выбирать компилятору те части программного кода которые будут компилироваться в зависимости от условия, заданного этими директивами.

Общий вид:

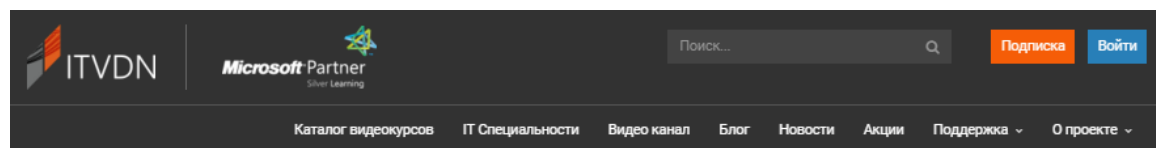
```
#if константное выражение  
    последовательность операторов  
#endif
```

Пример:

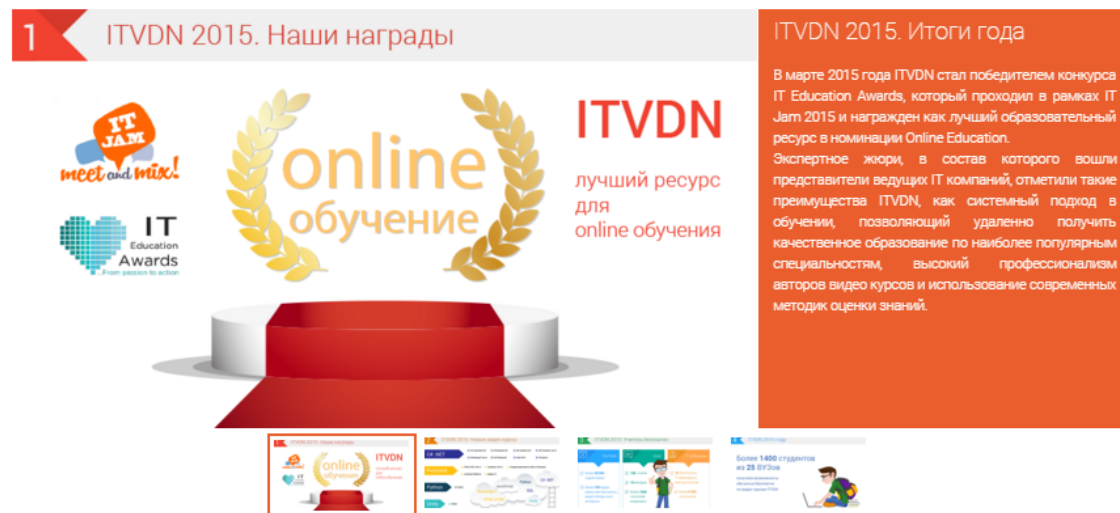
```
#if MAX > 100  
    cout << "Compile if file size great than 100Kb"  
#endif
```

# Смотрите наши уроки в видео формате

ITVDN.com



Посмотрите этот урок в видео формате на образовательном портале [ITVDN.com](http://itvdn.com) для закрепления пройденного материала.



Все курсы записаны сертифицированными тренерами, которые работают в учебном центре CyberBionic Systematics

## Новые видео

Исключения	0
Итераторы и генераторы	0

## Популярные видео курсы

Видео курс C# Стартовый (для начинающих)	9 уроков (16 ч. 3 мин.)
Видео курс по шаблонам проектирования	29 уроков (16 ч. 7 мин.)

## Теги

.NET Developer
Frontend Developer



# Проверка знаний

## TestProvider.com

TestProvider | Мы помогаем людям оценить себя

Регистрация | Войти

Главная | Каталог | Сертификация Microsoft | Поддержка | О нас

### Тестирование

Языки программирования и информационные технологии

**Microsoft**

C# ASP.NET MVC JavaScript Patterns Of Design SQL Architecture Guide WCF HTML&CSS XML SEO WPF HTML5&CSS3 JQuery XNA SharePoint GUI for Android Windows Azure Platform Microsoft Patterns&Practices TFS SCRUM ReSharper TDD WWF LINQ Entity Framework Windows Forms Refactoring Microsoft Expression Blend 4 Windows Phone 8 Windows 8 AppStore Visual Studio Tips&Tricks MSF MEF SilverLight AJAX MEF Service Oriented Architecture

Пройти тест

Наши партнеры

Microsoft Partner CyberBionic ITVDN PROMETRIC TEST CENTER PEARSON VUE Authorized Test Center Windows Azure Cloud Partner EBA

Дополнительные ресурсы:

Очное обучение | On-line обучение | Видео обучение

TestProvider – это online сервис проверки знаний по информационным технологиям. С его помощью Вы можете оценить Ваш уровень и выявить слабые места. Он будет полезен как в процессе изучения технологии, так и общей оценки знаний IT специалиста.

После каждого урока проходите тестирование для проверки знаний на [TestProvider.com](http://TestProvider.com)

Успешное прохождение финального тестирования позволит Вам получить соответствующий Сертификат.



# C++ Starter

Q&A

# Информационный видеосервис для разработчиков программного обеспечения

