

C++ Starter

№ урока: 13 **Курс:** Директивы препроцессора

Средства обучения: Персональный компьютер с установленной Visual Studio

Обзор, цель и назначение урока

Целью урока является рассмотрение Директив препроцессора, их виды, назначение и применение.

Изучив материал данного занятия, учащийся сможет:

- Понимать, что такое препроцессор.
- Понимать, что такое директива препроцессора.
- Понимать, для чего нужны директивы препроцессора.
- Знать виды директив.
- Уметь пользоваться существующими директивами препроцессора.

Содержание урока

1. Понятие препроцессора.
2. Директива `#include`
3. Директива `#define`
4. Директива `#error`
5. Директивы условной компиляции `#if`, `#else`, `#elif`, `#endif`
6. Директива `#ifdef`, `#ifndef`
7. Директива `#undef`
8. Оператор `#define`
9. Директива `#line`
10. Директива `#pragma`
11. Операторы `#` и `##`

Резюме

На данном уроке были рассмотрены понятия препроцессора и его Директивы. Слушатель узнал, какие директивы существуют, для чего какая используется и как их применять.

Закрепление материала

- Что такое препроцессор?
- Когда запускается препроцессор?
- Какие директивы препроцессора Вы знаете?
- Назовите назначение перечисленных в предыдущем пункте директив.

Дополнительное задание

Задание

Напишите программу, которая будет запускаться в двух конфигурациях, Debug и Production.

Самостоятельная деятельность учащегося

Задание 1

Выучите основные конструкции и понятия, рассмотренные на уроке.

Рекомендуемые ресурсы

Директивы препроцессора в C++
<http://cppstudio.com/post/5396/>