

# Стандартная библиотека шаблонов. Итераторы и алгоритмы.

**№ урока:** 4    **Курс:** C++ Advanced

**Средства обучения:** Qt Creator

## Обзор, цель и назначение урока

Научить студентов понимать и применять на практике итераторы и алгоритмы из стандартной библиотеки шаблонов STL, разобрать такие типы итераторов как ввода, вывода, однонаправленные, двунаправленные и произвольного доступа. Рассмотреть базовые алгоритмы.

## Изучив материал данного занятия, учащийся сможет

- Понимать, что такое итератор, уметь работать с различными стандартными итераторами.
- Уметь объяснить разницу между итератором ввода и вывода.
- Понимать, где применяются итераторы произвольного доступа.
- Знать основную сигнатуру и способы применения стандартных алгоритмов.
- Применять нужный алгоритм на практике, исходя из поставленной задачи.

## Содержание урока

1. Типы итераторов.
2. Типы алгоритмов.
3. Использование алгоритмов.

## Резюме

- Итератор – это обобщение для указателя, умный указатель относительно контейнеров – обеспечивает стандартный интерфейс для доступа к элементам стандартных контейнеров либо своих собственных, которые поддерживают итераторы, без учета того, как устроен и разработан контейнер изнутри и какие данные хранятся внутри данного контейнера.
- Базовые типы итераторов: ввода, вывода, однонаправленные, двунаправленные и произвольного доступа.
- `std::advance()` – смещение, `std::distance()` – расстояние.
- `(back_\front_)inserter()` – вставка элементов в контейнер по заданному итератору.
- `next()\prev()` – `++\--`
- `std::move_iterator` – проводит смещение элементов, а не копирование, в случае работы с двумя контейнерами (подробнее о `move`-семантике смотрите в 7 уроке).
- Немодифицирующие операции над последовательностями – `for_each`, `count_if`, `find_if`, etc.
- Модифицирующие операции над последовательностями – `copy`, `fill`, `transform`, `remove`, etc.
- Операции разделения – `*partition*` – `stable_partition`, `partition_copy`, etc.
- Операции сортировки (на отсортированных диапазонах) – `is_sorted`, `sort`, `stable_sort`, etc.
- Операции двоичного поиска (на отсортированных диапазонах) – `lower_bound`, `upper_bound`, etc.
- Операции над множествами (на отсортированных диапазонах) – `merge`, `set_intersection`, etc.
- Операции над кучей – `*heap*` – `make_heap`, `sort_heap`, `push_heap`, `pop_heap`, `is_heap`.
- Операции минимума/максимума – `min`, `max`, `min_element`, `max_element`, etc.
- Операции сравнения – `equal`, `lexicographical_compare`.
- Операции перестановки – `*permutation*` – `(is_\next_\prev_)permutation`.

- Числовые операции – `iota`, `accumulate`, `partial_sum`, etc.

### Закрепление материала

- Какие операторы перегружены в каждом из 5 основных типов итераторов?
- Какая асимптотика выполнения сортировки в STL? Что лежит в основе данной сортировки?
- Как реализован алгоритм `copy()`?
- Что такое лексикографический порядок?
- Чем отличаются алгоритмы `copy()` & `copy_if()`, `find()` & `find_if()`?
- Что делают алгоритмы `for_each()` & `transform()`?

### Дополнительное задание

Задание

Изучите все алгоритмы, которые указаны на сайте <https://ru.cppreference.com/w/cpp/algorithm>.

### Самостоятельная деятельность учащегося

Задание 1

Выучите основные понятия, рассмотренные на уроке.

Задание 2

Реализуйте игру sudoku на базе STL контейнеров, итераторов и алгоритмов. Постарайтесь максимально избежать написания собственных «велосипедов». Игра может быть как интерактивной с пользователем, так и подавать на вход заданное расположение цифр и на выходе давать решение, если это возможно.

Задание 3

Зайдите на сайт MSDN.

Используя поисковые механизмы MSDN, найдите самостоятельно описание темы по каждому примеру, который был рассмотрен на уроке, так, как это представлено ниже, в разделе «Рекомендуемые ресурсы», описания данного урока. Сохраните ссылки и дайте им короткое описание.

### Рекомендуемые ресурсы

<https://ru.cppreference.com/w/cpp/algorithm>

<https://www.codeproject.com/Articles/854127/Top-Beautiful-Cplusplus-std-Algorithms-Examples>

<http://cs.stmarys.ca/~porter/csc/ref/stl/iterators.html>

<https://github.com/caiorss/C-Cpp-Notes/blob/master/STL%20Iterators%20and%20Algorithms.org>

<https://ru.cppreference.com/w/cpp/iterator>