

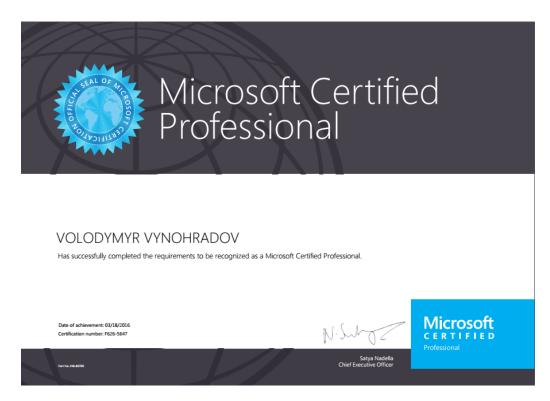
Работа с функциями. Ссылки.



#### Автор курса



Владимир Виноградов



MCID: 9210561



#### После урока обязательно





Повторите этот урок в видео формате на ITVDN.com

Доступ можно получить через руководство вашего учебного центра

Проверьте как Вы усвоили данный материал на TestProvider.com

Тема

# Работа с функциями. Ссылки



### Перегрузка функций

```
void Function()
    cout << "Hello" << endl;</pre>
void Function(string s)
    cout << s << endl;</pre>
void Function(int i)
    cout << i << endl;</pre>
```

Под перегрузкой функций понимается, создание нескольких функций (два или более) с одинаковым именем, но различным типом и/или количеством параметров.

Наборы параметров перегруженных функций могут отличатся порядком следования, количеством, типом. Таким образом перегрузка функций необходима для того, чтобы избежать создания нескольких разноименных методов, выполняющих сходные действия.

#### Рекурсия

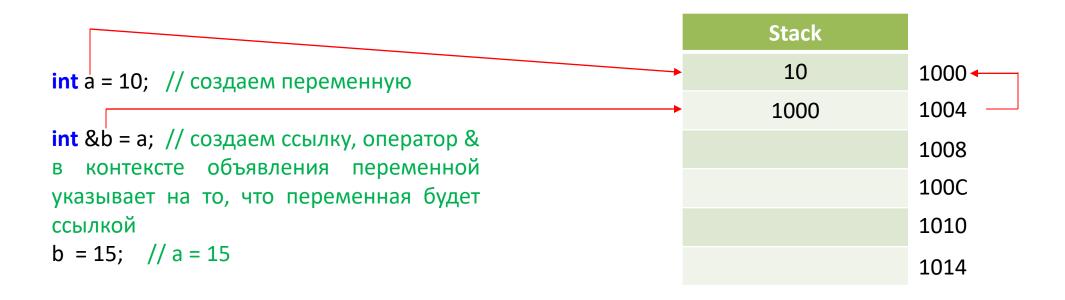
Рекурсия – вызов методом самого себя, непосредственно (простая рекурсия) или через другой метод (сложная рекурсия).

■ C:\WINDOWS\system32\cmd.... 
 □ 

```
int main()
                                                                       Press any key to continue . . .
     recursion(2);
                                                                   Копия метода
void recursion(int counter) // counter = 2
                                                                  void recursion(int counter) // counter = 1
    counter--; // counter = 1
                                                                      counter--; // counter = 0
    cout << "Start" << counter << endl;</pre>
                                                                      cout << "Start" << counter << endl;</pre>
    if (counter != 0) // 1 != 0
                                                                      if (counter != 0) // 0 != 0
        recursion(counter);
                                                                          recursion(counter);
    cout << "End" << counter << endl;</pre>
                                                                      cout << "End" << counter << endl;</pre>
```

#### Ссылки

Ссылки – это переменные содержащие адреса памяти, и являющиеся псевдонимами или альтернативными именами для переменных, которые объявлены ранее. Они предоставляют удобную альтернативу указателям при обработке крупных структур данных с помощью функций.



# Смотрите наши уроки в видео формате

#### ITVDN.com



Посмотрите этот урок в видео формате на образовательном портале <u>ITVDN.com</u> для закрепления пройденного материала.

Все курсы записаны сертифицированными тренерами, которые работают в учебном центре CyberBionic Systematics





## Проверка знаний

#### TestProvider.com



TestProvider — это online сервис проверки знаний по информационным технологиям. С его помощью Вы можете оценить Ваш уровень и выявить слабые места. Он будет полезен как в процессе изучения технологии, так и общей оценки знаний IT специалиста.

После каждого урока проходите тестирование для проверки знаний на <u>TestProvider.com</u>

Успешное прохождение финального тестирования позволит Вам получить соответствующий Сертификат.





Q&A



#### Информационный видеосервис для разработчиков программного обеспечения















