

Полезные нововведения C++17

№ урока: 10 **Курс:** C++ Advanced

Средства обучения: Qt Creator

Обзор, цель и назначение урока

Научить студентов понимать и применять на практике механизмы нового стандарта C++17.

Изучив материал данного занятия, учащийся сможет

- Понимать, что такое `std::variant`, `std::optional`, `std::any` и т.д.
- Уметь объяснить разницу между `union` & `std::variant`.
- Понимать, что такое новые атрибуты `nodiscard`, `fallthrough`, `maybe_unused`.
- Знать особенности работы `constexpr if`, `constexpr lambda`.
- Знать о таком понятии, как `structural binding`.

Содержание урока

- 1.«Синтаксический сахар» C++ 17
- 2.Нововведения шаблонов
- 3.Новые возможности лямбда выражений
- 4.Новые атрибуты
- 5.Новые полезные классы стандартной библиотеки
- 6.Декомпозиция при объявлении
- 7.Атрибуты `nodiscard`, `fallthrough`, `maybe_unused`
- 8.`string_view`
- 9.`optional` и `variant`
- 10.`std::filesystem`

Резюме

Стандарт добавил к себе +200 страниц, в то время как C++14 добавил около 20 страниц.

Является major release (C++14 – minor release).

Около 90 предложений для внесения в стандарт были получены.

Планируется выход C++20.

C++17 поддерживается в clang4, gcc7, MSVC2017.

В C++17 есть ограничения декомпозиции при объявлении:

нельзя явно указывать типы декомпозируемых элементов

нельзя использовать вложенную декомпозицию вида `auto [title, [header, content]] = ...`

Декомпозиция при объявлении в принципе может раскладывать любой класс — достаточно один раз написать подсказку путём специализации `tuple_element`, `tuple_size` и `get`.

Ключевые правила:

функции вида `std::make_pair` больше не нужны: смело пишите выражения `std::pair{10, "hello"s}`, компилятор сам выведет тип
шаблонные `RAII` вида `std::lock_guard<std::mutex> guard(mutex)`; станут короче: `std::lock_guard guard(mutex)`;
функции `std::make_unique` и `std::make_shared` по-прежнему нужны

завершайте все блоки `case`, кроме последнего, либо атрибутом `[[fallthrough]]`, либо инструкцией `break`;
используйте `[[nodiscard]]` для функций, возвращающих код ошибки или владеющий указатель (неважно, умный или нет)
используйте `[[maybe_unused]]` для переменных, которые нужны только для проверки в `assert`

Правила:

в параметрах всех функций и методов вместо `const string&` старайтесь принимать невладеющий `string_view` по значению
возвращайте из функций и методов владеющий `string`, как и раньше

будьте осторожны с возвратом `string_view` из функции: это может привести к проблеме висячих ссылок (англ. *dangling pointers*)

предпочитайте `optional<T>` вместо `unique_ptr<T>` для композиции объекта `T`, время жизни которого короче времени жизни владельца

для PIMPL используйте `unique_ptr<Impl>`, потому что определение `Impl` скрыто в файле реализации класса

используйте тип `variant` вместо `enum` или полиморфных классов в ситуации, когда состояния, такие как состояние лицензии, не могут быть описаны константами `enum` из-за наличия дополнительных данных в каждом из состояний

используйте тип `variant` вместо `enum` в ситуации, когда данные, такие как код ошибки в исключении, должны быть обработаны во всех вариантах, и неполная обработка вариантов должна приводить к ошибке компиляции

используйте тип `variant` вместо `any` везде, где это возможно

`optional` можно использовать для композиции объекта, время жизни которого короче времени жизни владельца

Закрепление материала

- Чем отличается `std::string_view` от `std::string`?
- Чем отличается `std::optional` от `std::variant`?

- Для чего необходим nodiscard?

Дополнительное задание

Задание

Изучите особенности `std::filesystem`, `parallel STL`, `templates`.

Самостоятельная деятельность учащегося

Задание 1

Выучите основные понятия, рассмотренные на уроке.

Задание 2

Проведите миграцию одного из своих проектов на C++ 17 с использованием новых возможностей.

Задание 3

Зайдите на сайт MSDN.

Используя поисковые механизмы MSDN, найдите самостоятельно описание темы по каждому примеру, который был рассмотрен на уроке, так, как это представлено ниже, в разделе «Рекомендуемые ресурсы», описания данного урока. Сохраните ссылки и дайте им короткое описание.

Рекомендуемые ресурсы

<https://habr.com/ru/post/343622/>

https://github.com/cCppProsto/cpp/tree/master/cpp_17_features

<https://ru.wikipedia.org/wiki/C%2B%2B17>

<http://www.modernescpp.com/index.php/c-17-avoid-copying-with-std-string-view>

<https://en.cppreference.com/w/cpp/filesystem/path>