

Rvalue-ссылки, семантика перемещения и прямая передача.



Автор курса



Кирилл Чернега





После урока обязательно



Повторите этот урок в видео формате на ITVDN.com



Проверьте как Вы усвоили данный материал на <u>TestProvider.com</u>



Rvalue-ссылки, семантика перемещения и прямая передача.



Содержание урока

- 1. Типы ссылок С++.
- 2. Семантика перемещения.
- 3. Использование прямой передачи.



Типы ссылок С++

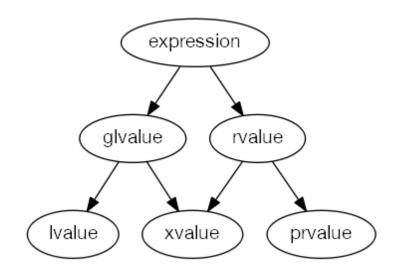
gl-value ("generalized" lvalue - "обобщённое" l-value) - это выражение, вычисление которого определяет идентичность (тождество?) объекта, битового поля или функции;

pr-value ("pure" rvalue - "чистое" r-value) - это выражение, вычисление которого исчисляет значение операнда оператора (такое pr-value не имеют объекта-результата), либо инициализирует объект или битовое поле (о таком pr-value говорят, что оно имеет объект-результат).

x-value ("eXpiring" value - "истекающее" значение) - это gl-value, обозначает объект или битовое поле, ресурсы которого могут быть вновь использованы;

I-value (названо так исторически) - это gl-value, не является x-value;

r-value (названно так исторически) - это pr-value или x-value.





Типы ссылок С++

Lvalue – можно взять адрес переменной.

Rvalue – невозможно взять адрес, служит для временной переменной.

Universal reference (forwarding reference)— T&&, auto&& - в рамках шаблонной функции или auto.

Rvalue reference – MyClass&& - имеет явное определение класса, без вывода типа.

Lvalue reference – MyClass& - обычная ссылка.

При этом сама по себе rvalue reference может быть lvalue (и является им, если она именована).

Свертывание ссылок (reference collapsing):

Можно (неточно, но образно) сказать, что prvalue – это то, брать адрес от чего нельзя, lvalue – от чего можно, а xvalue – от чего бесполезно.

Семантика перемещения

Временные объекты не могут иметь имя. (Важно!)

std::move() – static_cast κ Rvalue reference.

std::forward() – тоже самое, только условное приведение, необходимо для rvalue и имеет смысл в шаблонных методах.

std::remove_reference – обычно используется в шаблонных классах, где нужно убрать любую ссылку. std::decay – std::remove_reference + удаляет сv квалификаторы. Также есть аналогичные функторы.

noexcept – тесно связан с использованием std::move() и перемещаемыми классами.



Семантика перемещения

Перемещающие операции генерируются (при необходимости) для классов, только если выполняются три следующие условия:

- в классе не объявлены никакие копирующие операции;
- в классе не объявлены никакие перемещающие операции;
- в классе не объявлен деструктор.



Семантика перемещения

RVO (NRVO – named return value oprimization, aka copy elision) & std::move() – не стоит комбинировать

noexcept – тесно связан с использованием std::move() и перемещаемыми классами.



Использование прямой передачи

Передача параметров в том виде, в котором они были получены, без лишних копирований.

```
t1. t2 — являются Ivalue как параметры функции

template <typename T1, typename T2> void outer(T1&& t1, T2&& t2)
{
    inner(std::forward<T1>(t1), std::forward<T2>(t2));
}
```



Смотрите наши уроки в видео формате

ITVDN.com



Посмотрите этот урок в видео формате на образовательном портале <u>ITVDN.com</u> для закрепления пройденного материала.

Курсы записаны сертифицированными тренерами, которые работают в учебном центре CyberBionic Systematics и другими высококвалифицированными разработчиками.





Проверка знаний

TestProvider.com



TestProvider — это online сервис проверки знаний по информационным технологиям. С его помощью Вы можете оценить Ваш уровень и выявить слабые места. Он будет полезен как в процессе изучения технологии, так и для общей оценки знаний IT специалиста.

После каждого урока проходите тестирование для проверки знаний на <u>TestProvider.com</u>

Успешное прохождение финального тестирования позволит Вам получить соответствующий Сертификат.





Q&A



Информационный видеосервис для разработчиков программного обеспечения















