

T01.01

Teste de avaliação - parte I

* Este formulário irá registar o seu nome, por favor preencha seu nome.

Noções básicas de Algoritmia

1. Quais são os operadores que conhece? Identifique-os indicando qual a sua função
(10 Pontos)

2. Quais são as regras para a criação de um identificador?
(10 Pontos)

3. Que tipos de dados primitivos existem? Identifique-os e caracterize-os
(10 Pontos)

4. Dos identificadores seguintes, identifique aqueles que são válidos
(10 Pontos)

- ☐ 6apelido
- ☐ 5.4
- ☐ ab5
- ☐ "Patricia"
- ☐ X4W
- ☐ Nota_final

5. O que caracteriza uma variável? Quais são as suas propriedades?
(10 Pontos)

Algoritmos

Calcular a distância entre dois pontos P1 e P2, sabendo que a sua posição no espaço cartesiano é dada por P1(x1, y1) e P2(x2,y2)

6. Sabendo que a distância entre dois pontos P1(x1, y1) e P2(x2,y2) é dada pela forma abaixo, indique como ficaria a expressão computacional
(15 Pontos)

$$d = \sqrt{(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2}$$

7. Quais seriam as variáveis de entrada de um algoritmo que calculasse a distância entre os dois pontos P1 e P2? Justifique a sua resposta
(10 Pontos)

8. Quais seriam as variáveis de saída de um algoritmo que calculasse a distância entre os dois pontos P1 e P2? Justifique a sua resposta
(10 Pontos)

9. Escreva um algoritmo em pseudo-código que dados dois pontos P1 e P2, calcule e escreva qual a distância entre eles
(15 Pontos)

Este conteúdo não foi criado nem é aprovado pela Microsoft. Os dados que submeter serão enviados para o proprietário do formulário.

 Microsoft Forms