МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

Національний аерокосмічний університет ім. М. Є. Жуковського

«Харківський авіаційний інститут»

Кафедра систем управління літальними апаратами

Лабораторна робота №4 з дисципліни «Об'єктно-орієнтоване програмування СУ»

Тема:«Реалізація класу і робота з об'єктами»

Виконав студент гр. 320 Боднарчук Олексій (підпис, дата) (П.І.Б.) Перевірив (підпис, дата)

МЕТА РОБОТИ

Застосувати теоретичні знання з основ програмування на мові Python з

використанням об'єктів і класів, навички використання бібліотеки для

візуалізації масивів даних, і навчитися розробляти скрипти для роботи з

об'єктами призначених для користувача класів.

ПОСТАНОВКА ЗАДАЧІ

Завдання 1. Визначити клас Point_n (n – homep bapiahmy), який реалізує

абстракцію з атрибутами:

1)

дві дійсні координати точки на площині (властивості, приховані

змінні екземпляра),

для кожної метод-геттер (повертає відповідну координату),

для кожної метод-сеттер (записуює відповідну координату, якщо

вона у межах [-100, 100], інакше — дорівнює 0))

2)

кількість створених екземплярів точки (змінна класу),

3)

метод класу (повертає кількість створених примірників),

4)

конструктор з двома параметрами (за замовчуванням), 5) деструктор, що виводить відповідне повідомлення, 6) метод, що змінює координати точки з двома вхідними дійсними параметрами:

— зсув по х,
— зсув по у.

Завдання 2. Виконати операції з об'єктами даного класу відповідно до

варіанту (див. maб.1).

Завдання 3. Використовуючи пакет matplotlib, відобразити створені об'єкти

в графічному вікні до і після змін.

Завдання 4. Зберегти координати точок у текстовому файлі у форматі:

номер: координата_x; координата_y – для непарних варіантів

(номер) координата_х:координата_у – для парних варіантів

^{11.} Створити список з трьох точок, порахувати відстань між другою і третьою, пересунути першу на 35 вправо.

```
Point
- __x: float = 0.0
- _y: float = 0.0
- _point_count: int = 0
+ _init__(x: float, y: float)
+ _del__()
+ get_x(): float
+ set_x(value: float): void
+ set_y(value: float): void
+ get_y(): float
+ shift(x_shift: float, y_shift: float): void
+ get_count(): int
```

Лістинг коду

```
Клас
class Point:
```

```
_x: float = 0.0
y: float = 0.0
__point_count: int = 0
def __init__(self, x: float, y: float):
    self. set x(x)
    self.set_y(y)
    Point. __point_count += 1
def __del__(self):
    print("Point has been deleted")
    Point.__point_count -= 1
def get_x(self):
    return self._x
def set_x(self, value):
    if value \langle = 100 \text{ and value} \rangle = -100:
        self. x = value
    else:
        self._x = 0.0
def set y(self, value):
```

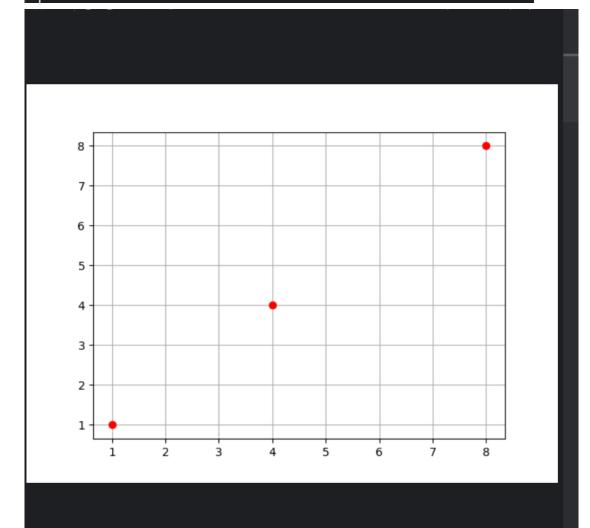
```
if value \langle = 100 \text{ and value} \rangle = -100:
            self._y = value
        else:
            self._y = 0.0
    def get_y(self):
        return self. y
    def shift(self, x shift: float, y shift: float):
        self. set_x(self. get_x() + x_shift)
        self. set y(self. get y() + y shift)
    @staticmethod
    def get count():
        return Point.__point_count
Main:
import matplotlib.pyplot as plt
from Point import Point
import math
# Основна функція
def main():
    points = []
    print("Enter X, Y values for 3 points:")
    for i in range (3):
        trv:
            tmp x = float(input("X{}): ".format(i+1)))
            tmp_y = float(input("Y{}): ".format(i + 1)))
        except ValueError:
            print("Wrong values for points!")
            exit()
        else:
            tmp_point = Point(tmp_x, tmp_y)
            print(Point.get count())
            points.append(tmp point)
    show points (points)
    task1(points)
    show_points(points)
    save points (points)
def task1(list_of3_points):
```

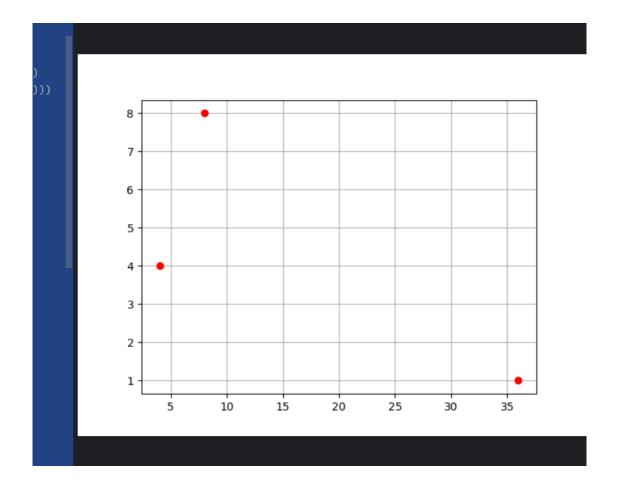
```
point_1 = list_of3_points[0]
    point 2 = list of3 points[1]
    point_3 = list_of3_points[2]
    length = math.sqrt(math.pow(point_3.get_x() - point_2.get_x(), 2)
+ math.pow(point_3.get_y() - point_2.get_y(), 2))
    point 1. shift(35.0, 0.0)
    print("Length = {}".format(length))
def show points(list of points):
    # work with plot
    x = [point.get_x() for point in list_of_points]
    y = [point.get_y() for point in list_of_points]
    plt.plot(x, y, 'ro')
    plt.grid()
    plt.show()
def save_points(list_of_points):
    with open ("output. txt", "w") as f:
        for num, point in enumerate(list_of_points): # 0: point1, 1:
point2, 2: point3
             #f.write(f"\{\text{num+1}\}: \{\text{point.get x}()\}; \{\text{point.get y}()\} \setminus n")
             f. write (f''(\{num+1\}) \{point.get_x()\}: \{point.get_y()\} \setminus n'')
if __name__ == '__main__':
    main()
```

```
Enter X,Y values for 3 points:

X1: 1
Y1: 1

X2: 4
Y2: 4
2
X3: 8
Y3: 8
3
Length = 5.656854249492381
Point has been deleted
Point has been deleted
Point has been deleted
Process finished with exit code 0
```





Висновок

У процессі виконання роботи я отримав теоретичні знання з основ програмування на мові Python з використанням об'єктів і класів, навички використання бібліотеки для візуалізації масивів даних, і навчився розробляти скрипти для роботи з об'єктами призначених для користувача класів.