

--- lonic基础





内容提纲

- > 项目搭建
- > 路由配置
- > 视图切换

项目搭建



• 环境搭建

- 命令: npm install -g cordova ionic

• 项目创建

- 命令: ionic start 项目名 参数 (blank/tabs/sidemenu)

• blank:空白项目

• tabs: 带底部切换的项目

• sidemenu: 带侧边栏的项目



项目搭建

• 项目启动

- 命令: ionic serve

• 目录结构分析

node_modules: node 各类依赖包

- resources: android/ios资源(更换图标和启动动画)

- plugins: 插件文件夹, 里面放置各种 cordova 安装的插件

- platforms: 生成 android 或者 ios 安装包存放位置

www:静态文件



项目搭建



• 目录结构分析

- src: 开发工作目录, 页面、样式、脚本和图片都放在这个目录下

· app: 应用根目录

• assets: 资源目录 (静态文件 (图片, js 框架等))

• pages:页面文件,放置编写的页面文件,包括: html, scss, ts

• theme: 主题文件, 里面有一个 scss 文件, 设置主题信息



内容提纲

- > 项目搭建
- > 路由配置
- > 视图切换

路由配置

- 路由配置 -- tabs
 - <ion-tabs> 实现在应用程序的不同页面之间导航,是<ion-tab>的容器
 - selectedIndex 属性可设置首次加载时的默认加载项
 - <ion-tab>添加路由选项
 - root 属性设置该项加载的页面
 - tabTitle 属性设置该项上显示的可选文本
 - tablcon 设置可选图标





配置路由

_

- 新增页面配置路由
 - 创建页面
 - 命令: ionic g page 页面名
 - 在app.module.ts 引入组件, 注册组件
 - import { 页面名Page } from '../pages/页面名/页面名';
 - 在 declarations 和 entryComponents 中注册
 - 在 tabs.ts 页面引入组件,配置组件
 - import { 页面名Page } from '../页面名/页面名';



内容提纲

- > 项目搭建
- > 路由配置
- > 视图切换

视图切换



NavController

- NavController 代表特定历史的视图数组
- 该数组可以通过推送和弹出视图或者在历史中的任意位置插入和删除 视图来控制整个应用程序。
- 注入NavController
 - import { NavController } from 'ionic-angular';
 - 构造函数中声明: constructor(public navCtrl: NavController) { }



视图切换

• NavController常用方法

- push (page, params) -- 将新视图推入导航堆栈
 - page:推入导航堆栈的组件名
 - params: 传递给下一个视图的数据(对象类型)
- pop -- 从导航堆栈中删除视图
- 数据接收
 - 引入 NavParams : import { NavParams } from 'ionic-angular';
 - data属性:接收的数据





