

--- 混合应用开发简介





内容提纲

- **▶ APP开发模式**
- > 混合应用概述
- > 混合应用开发框架介绍



APP开发模式

- APP开发模式
 - Native App
 - 基于本地 (操作系统) 运行的APP
 - Web App
 - 基于高端机的浏览器运行的APP
 - Hybrid App
 - 基于上两种发展出来的产物





APP开发模式

Native App

- 优点: 速度快, 性能高, 用户体验效果好

- 缺点:无法跨平台,开发成本高,更新麻烦

Web App

- 优点: 跨平台, 开发周期短, 开发成本低, 更新较简单, 维护较轻松

- 缺点: 用户体验不佳

Hybrid App

- 结合原生用户体验效果好和Web App的跨平台开发的优势



内容提纲

- **▶ APP开发模式**
- > 混合应用概述
- > 混合应用开发框架介绍



混合应用概述

• 混合应用

- 混合模式应用,同时使用网页语言与程序语言编写
- 通常是基于第三方跨平台移动应用引擎框架进行开发
- 包含原生视图和Web视图两种方式
- 继承了Web App实时更新、开发成本低等优点
- 通过应用商店区分移动操作系统分发,用户需安装使用的移动应用
- 使用方式和Native App—致



内容提纲

- ➤ APP开发模式
- > 混合应用概述
- > 混合应用开发框架介绍



AppCan

AppCan

- 是中国人自行开发的跨平台移动应用开发一体化解决方案
- 提供UI快速开发框架、本地功能调用API接口、打包系统等
- 数百套界面模板、数十种应用插件

AppCan缺点

- 无法修改优化底层代码
- 暂不支持自行开发原生控件
- 框架自带功能过多导致应用安装包偏大





React-Native

React-Native

- Facebook在2015年公布的开源项目
- 不用WebView, 摆脱WebView的交互和性能问题
- 封装原生控件有更好的触摸滚动体验和灵敏的手势识别

• React-Native缺点

- 组件不全, 开发人员需会原生开发, 不然自定义组件无法编码
- 安卓发展慢,ios和android代码并非全部通用
- 开发难度大,不易上手





Ionic

• Ionic介绍

- 是一个用来开发混合手机应用的,开源的,免费的代码库
- 可以快速创建一个跨平台的移动应用
- 提供了很多UI组件,帮助开发者开发强大的应用
- 完全基于Angular框架
- 专注原生,性能优越,运行速度快
- Ionic = Ionic CSS + Angular + Cordova





Angular

- Angular介绍
 - 是一个来自谷歌的开源的前端JavaScript框架,诞生于2009年
 - 2015年之前Angular1.x广泛应用,开发单页面应用无人能敌
 - 2015年底, Angular2.0发布, 颠覆之前版本
 - Angular2.0以后基于TypeScript
 - JavaScript的超集,兼容JavaScript
 - · 文件扩展名为 .ts,运行前需预编译成JavaScript代码
 - 加入类型判断,编译时进行类型检查





Angular核心属性

- 核心特性
 - 组件化: Angular的核心所在
 - 依赖注入机制
 - 路由及路由嵌套
 - 指令系统
 - 数据绑定、服务等





Cordova

- Cordova介绍
 - Cordova是一个开源的移动开发框架
 - 允许使用标准的Web技术-HTML5,CSS3和JavaScript进行跨平台开发
 - 插件是Cordova框架的重要组成部分,他提供了Cordova和原生组件相互通信的API,能够通过JavaScript调用原生功能









项目文件概览

CSS样式属性名	JavaScript样式属性名
color	style.color
font	style.font
font-family	style.fontFamily
font-weight	style.fontWeight
background-color	style.backgroundColor

