

--- lonic常用组件





内容提纲

- > 上拉加载
- > 下拉刷新
- > 滚动组件

上拉加载

- 上拉加载 -- ion-infinite-scroll
 - <ion-infinite-scroll>
 - <ion-infinite-scroll-content></ion-infinite-scroll-content>
 - </ion-infinite-scroll>
 - 事件 -- ionInfinite: 当滚动到阈值距离时触发
 - 事件对象方法 -- complete(): 当异步操作完成时调用
 - -- enable(): 是否启用滚动



上拉加载

- ion-infinite-scroll-content常用属性
 - loadingSpinner: 设置加载时显示的旋钮动画
 - 值: ios(默认), ios-small, circles, bubbles, dots, crescent
 - loadingText: 设置加载时显示的文字



内容提纲

- > 上拉加载
- > 下拉刷新
- > 滚动组件

下拉刷新

- 下拉刷新 -- ion-refresher
 - <ion-refresher>
 - <ion-refresher-content></ion-refresher-content>
 - </ion-refresher>
 - 事件 -- ionRefresh: 当下拉足够距离并释放时触发
 - 事件对象方法 -- complete(): 当异步操作完成时调用



下拉刷新

- ion-refresher-content常用属性
 - pullingIcon:设置下拉时显示的图标
 - pullingText: 设置下拉时显示的文字
 - refreshingSpinner: 设置刷新时显示的旋钮动画
 - refreshingText: 设置刷新是显示的文字



内容提纲

- > 上拉加载
- > 下拉刷新
- > 滚动组件

滚动组件

- 滚动组件 -- ion-scroll
 - <ion-scroll scrollX= " true" >
 </ion-scroll>
 - <ion-scroll scrollY= " true" >
 </ion-scroll>
 - <ion-scrollX= " true" scrollY= "true" >
 </ion-scroll>
 - 结合 white-space: nowrap; 属性使用







