

지라 사용 방법

상한규

이슈 생성은 프로젝트 관리, 파트 리더가 생성하는 것을 원칙으로 가져간다.

단, 하위 테스크의 경우 본인이 생성할 수 있다.

프로젝트 매니저, 혹은 그에 준하는 자가 에픽, 스토리, 테스크 등을 생성한다. 필요에 따라 하위 테스크도 생성한다.

이후 담당자에게 담당을 배정해준다.

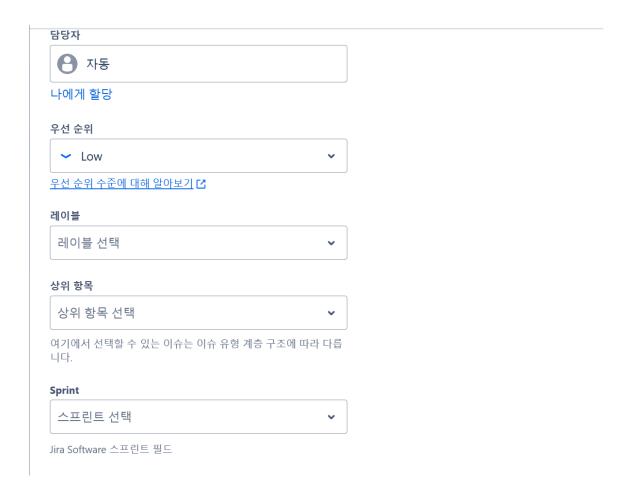
▼ 에픽: 여러 스프린트에 거쳐 진행할 수 있다. 스토리와 테스크의 묶음이다. 중간 규모의 주제를 간략하게 작성한다.

Epic Name
Provide a short name to identify this epic.
요 약*
컴포넌트
없음 🗸
첨부 파일
☆ 첨부할 파일 끌어놓기 또는 찾아보기
설명
Aα ∨ B I ··· A ∨ □ ≡ □ Ø Ø Ø ® ⊕ ⟨> + ∨ □ ※
시간을 절약하는 키보드 단축키를 알아보려면 Ctrl + /를 누르세요.

Epic Name에는 id를 영어로 짧게 적는다.

요약에 실제 제목으로 보일 한글 주제를 짧게 적는다.

설명에 해당 제목을 뒷받침할 내용을 적는다.



담당자는 필요한 상황에만 설정해도 무방하다.

스프린트를 현재 스프린트로 지정한다.

▼ 스토리 : 사용자 관점에서 필요한 이슈다.

AS 000, I want 0000. So That 0000. 의 형식으로 작성한다.

한글로 한다면 [고객으로서 라이선스 관리를 위해 라이선스의 정보를 입력하고, 라이선 스 키를 발급한다.] 과 같이 작성한다.

- ▼ 테스크: 사용자 관점 외의 기술, 관리적 이슈다. [아이디어 기획] 등과 같이 짧고 간결하게 작성한다. 필요에 따라 설명에 작성한다.
- ▼ 하위 테스크 : 테스크의 하위로 작성하는 이슈다. 테스크의 범위가 클 경우, 이를 더 잘게 쪼게 하위 테스크로 작성한다. 하위 테스크의 범위는 최대한 작게 만들기를 지향한다.
- ▼ 버그 : 버그를 작성한다.

형식은 지정하지 않는다. **빠른 해결을 목표**로 한다.

백로그는 모든 작업 테스크를 모아놓은 곳이다.

활성 스프린트는 현재 스프린트에서 해야 할 작업을 보여주는 곳이다.

각 담당자는 백로그 혹은 활성 스프린트를 활용하여 작업을 진행한다.

작업을 진행하기 전에 활성 스프린트에서 작업 진행 중으로 옮기고, 완료 후 작업 완료 칸으로 옮긴다.

타임 라인 및 캘린더는 우리 프로젝트에서는 다루지 않는다.