Приложение “Погода”. Язык программирования - Swift. Возможно использование любых архитектур построения приложения, любых доступных библиотек (кроме готовых оберток над API, сторонних сервисов). Не забываем про SOLID, KISS, DRY и т.д. В результате необходимо залить проект на github/bitbucket.

**Полная версия:**1. Список городов, добавленных ранее, с возможностью добавить новый город

2. Возможность добавления города с текстовым вводом названия с автоподсказками

3. Погода в выбранном городе на неделю:

- API любое

- отображаем данные о температуре за любой срок (неделя, две, месяц...), при возможности сделать выбор срока

- коллекция в верхней части экрана с карточками дней - температурой, "солнечно/облачно", "иконка" погоды (солнце, туча), в общем все, что можно достать из API

- в нижней части экрана график температуры за отображаемый срок. По тапу на значение температуры в какой-то из дней коллекция в верхней части экрана должна "подскроллиться" к выбранному дню

4. Приложение должно работать в портретной ориентации, на iPhone и iPad

5. Предпочтительно реализовать поддержку оффлайн режима, когда без соединения доступны ранее загруженные данные (использовать локальное хранилище данных)

**Демо версия:**

1. Погода в любом городе (по желанию кандидата) на неделю:

- API любое

- отображаем данные о температуре за любой срок (неделя, две, месяц...), при возможности сделать выбор срока

- коллекция в верхней части экрана с “карточками” дней - температурой, "солнечно/облачно", "иконка" погоды (солнце, туча), в общем все, что можно достать из API

- в нижней части экрана график температуры за отображаемый срок. По тапу на значение температуры в какой-то из дней коллекция в верхней части экрана должна "подскроллиться" к выбранному дню

2. Приложение должно работать в портретной ориентации, на iPhone и iPad

3. Предпочтительно реализовать поддержку оффлайн режима, когда без соединения доступны ранее загруженные данные (использовать локальное хранилище данных)