

가위 바위 보

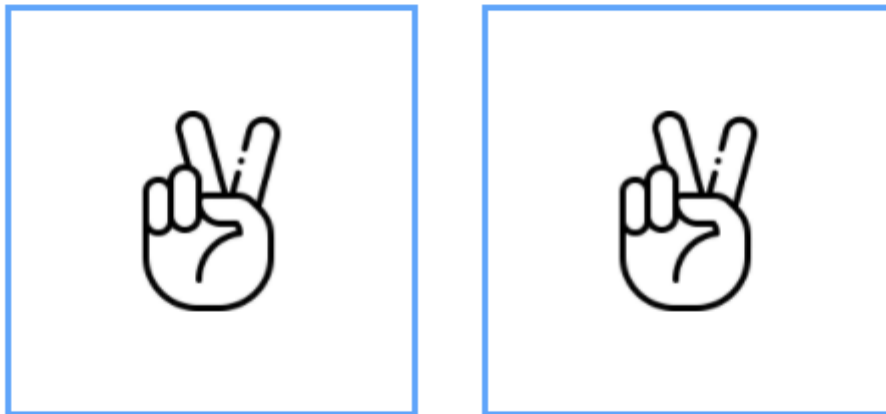
다음의 예시 화면을 보고 요구 사항에 따라 index.js 에 코드를 작성하시오.

[가위 바위 보](#)

가위 바위 보

Player1 vs Player2

0 0



요구 사항

- 게임의 종류는 가위 바위 보 입니다.
- 결과에 따라 Player1 의 점수와 Player2의 점수가 증가합니다. (비긴 경우, 증가하지 않습니다.)
- 파란 테두리를 가진 두 영역 중, 왼쪽은 Player1이 선택한 영역이며, 오른쪽은 Player2(컴퓨터)가 무작위로 선택한 결과가 나타나는 영역입니다.
- 아래 3개의 버튼은 Player1 이 선택할 수 있는 가짓수를 나타내고 있으며, 클릭시 Player1 의 선택이 결정 됩니다.
- Player1 이 가위, 바위, 보 중 하나를 선택하면, 버튼은 비활성화 상태가 되며 3초간 Player2 (컴퓨터)의 결과가 0.1 초 간격으로 가위, 바위, 보 순서대로 변경됩니다. 결과가 확정되면 결과를 표시할 Modal 이 천천히 나타납니다.

- Modal 은 클릭시 사라지며, Modal Content 는 경기 결과가 포함되어 있습니다.
- 이후 다시 활성화된 버튼을 클릭하여 게임을 반복 할 수 있습니다.

스켈레톤 코드 구성 이해하기

- `img/` : 실습에 사용될 이미지가 들어있는 폴더입니다.
- `index.html` : 기능 구현에 필요한 일부 마크업이 이미 작성되어있습니다. 직접 수정하지 않습니다.
- `index.js` : 이번 실습에서 중점적으로 작성하는 부분입니다.
- `style.css` : 모든 요소의 스타일링이 이미 작성되어 있습니다. 직접 수정하지 않습니다.