



**สร้างระบบควบคุมการจราจร**  
**Fuzzy Traffic Control System แบบ Mamdani**

โดย

นายศุภกฤต ก่องคำ

650610858

เสนอ

รศ.ดร.ศันสนีย์ เอื้อพันธุ์วิริยะกุล

รายงานนี้เป็นส่วนหนึ่งของรายวิชา 261456

สาขาวิชาวิศวกรรมหุ่นยนต์และปัญญาประดิษฐ์

ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2566

มหาวิทยาลัยเชียงใหม่

## หัวข้อการเขียน Simulation Program สำหรับ Traffic Control System

สร้างระบบควบคุมการจราจร Fuzzy Traffic Control System แบบ Mamdani โดยใช้ Python และไลบรารี scikit-fuzzy เพื่อจำลองและทดสอบระบบควบคุมการจราจรโดยคำนวณความหนาแน่นของสัญญาณไฟจราจร จากข้อมูลเช่น จำนวนรถแต่ละช่วงเวลาและความเร็วของรถที่ผ่าน

```
traffic.py > ...
1 import numpy as np
2 import skfuzzy as fuzz
3 from skfuzzy import control as ctrl
4
```

### 1. ลักษณะการทำงานของระบบ และ Rules ที่ใช้

เราจะสร้างระบบควบคุมการจราจรที่คำนวณความหนาแน่นของสัญญาณไฟจราจรในแต่ละทิศทาง (เช่น ทิศตะวันออก-ตะวันตก และ ทิศเหนือ-ใต้) โดยใช้กฎควบคุม Mamdani เบื้องต้น.

#### a. กำหนดตัวแปร Input

จำนวนรถในช่วงเวลา (Traffic\_Count): เป็นจำนวนรถที่ผ่านในแต่ละช่วงเวลา

ความเร็วของรถในช่วงเวลา (Traffic\_Speed): เป็นความเร็วของรถที่ผ่านในแต่ละช่วงเวลา

```
# กำหนดตัวแปร Input
traffic_count = ctrl.Antecedent(np.arange(0, 101, 1), 'Traffic_Count')
traffic_speed = ctrl.Antecedent(np.arange(0, 101, 1), 'Traffic_Speed')
```

#### b. กำหนดตัวแปร Output

ระดับความหนาแน่นของสัญญาณไฟจราจร (Traffic\_Light\_Support): เป็นระดับความหนาแน่นที่กำหนดระดับของสัญญาณไฟจราจรในแต่ละทิศทาง

```
# กำหนดตัวแปร Output
traffic_light_support = ctrl.Consequent(np.arange(0, 101, 1), 'Traffic_Light_Support')
```

c. กำหนดฟังก์ชันการเชื่อม:

ในที่นี้ เราสามารถใช้ฟังก์ชันชุดเดียวสำหรับตัวแปร Input และ Output แต่ละตัว

```
# กำหนดฟังก์ชันการเชื่อม
traffic_count.automf(3)
traffic_speed.automf(3)
traffic_light_support.automf(3)
```

d. กำหนดกฎควบคุม

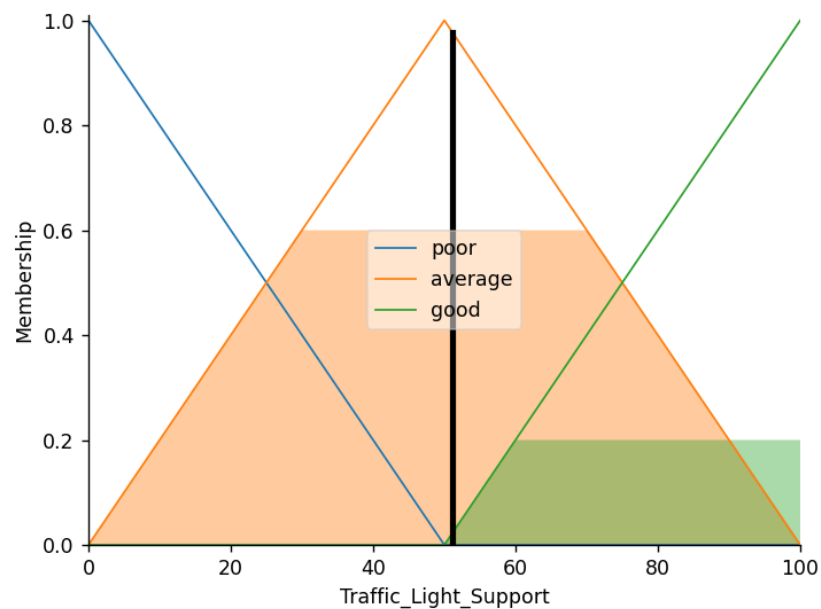
เราสามารถกำหนดกฎควบคุมโดยใช้ความหนาจากตัวแปร Input เพื่อกำหนดระดับของสัญญาณไฟจราจร โดยใช้ความหนานี้เป็นอินพุตในกฎต่าง ๆ ตามทิศทาง

```
# กำหนดกฎควบคุม
rule1 = ctrl.Rule(traffic_count['poor'] & traffic_speed['poor'], traffic_light_support['good'])
rule2 = ctrl.Rule(traffic_count['average'] & traffic_speed['average'], traffic_light_support['average'])
rule3 = ctrl.Rule(traffic_count['good'] & traffic_speed['good'], traffic_light_support['poor'])
```

กฎ	count	speed	light_support
1	poor	poor	good
2	average	average	average
3	good	good	poor

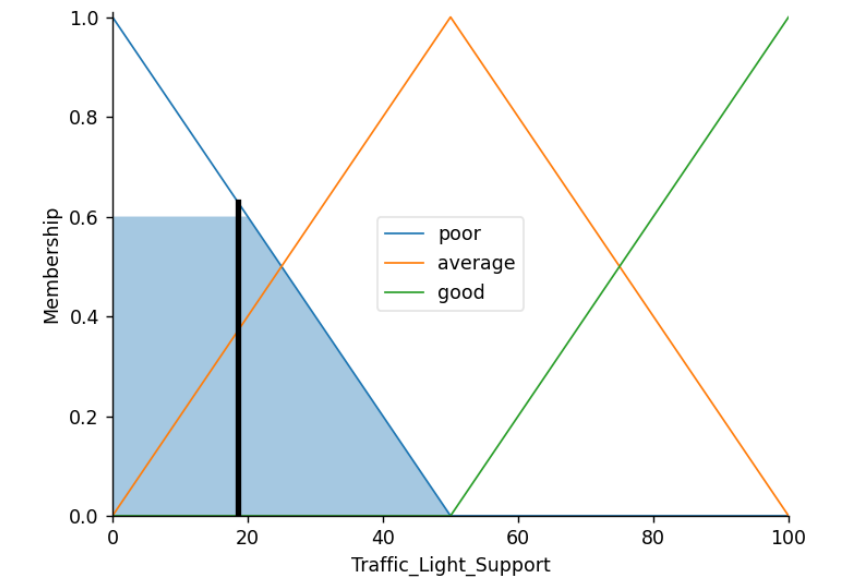
ผลลัพธ์ที่พร้อมแสดงในข้อมูลออกมา ค่า "Traffic Light Support" จะแสดงระดับความหนักของสัญญาณไฟจราจรตามข้อมูลที่กำหนด โดยผลลัพธ์ของ "Traffic Light Support" จะมีค่าในช่วงที่กำหนดให้ (0-100) และแสดงเป็นกราฟชนิดแสดงค่าของ "Traffic Light Support" ที่คำนวณโดยระบบ Fuzzy Logic

เมื่อทดลองป้อน Traffic\_count = 40 และ Traffic\_speed = 30 จะได้ผลลัพธ์เป็นดังนี้



ผลลัพธ์ที่คำนวณอาจเป็นค่าตัวเลขที่มีความหนักต่ำกล่าวคือสัญญาณไฟจราจรแสดง "average" เนื่องจากข้อมูลที่ป้อนอยู่ในสถานะ "average" สำหรับทั้ง "Traffic Count" และ "Traffic Speed" โดยที่กฎกำหนดว่าความหนักควรเป็น "average" ในกรณีนี้

เมื่อทดลองป้อน Traffic\_count = 100 และ Traffic\_speed = 80 จะได้ผลลัพธ์เป็นดังนี้



ผลลัพธ์ที่คำนวณเป็นค่าตัวเลขที่มีความหมายต่ำกล่าวคือสัญญาณไฟจราจรแสดง "poor" เนื่องจากข้อมูลที่ป้อนอยู่ในสถานะ "poor" สำหรับทั้ง "Traffic Count" และ "Traffic Speed" โดยที่กฎกำหนดว่าความหมายควรเป็น "poor"

จากการวิเคราะห์จะเห็นว่าค่าที่คำนวณนี้อาจให้ผลลัพธ์ที่ต่างกับกันขึ้นอยู่กับกฎควบคุมและฟังก์ชันการเชื่อมที่กำหนด ในกรณีนี้เรากำหนดกฎควบคุมเพียง 3 กฎเพื่อตัดสินใจระดับของ "Traffic Light Support" โดยสัญญาณไฟจราจรโดยที่ "Traffic Count" และ "Traffic Speed" อยู่ในสถานะต่างๆ จะได้ผลลัพธ์ "Traffic Light Support" อยู่ในสถานะ ถูกคำนวณในโปรแกรมจำลองผ่านกฎที่กำหนด

สรุปผลจากการสร้างโปรแกรมจำลองการควบคุมจราจรพบว่าเบื้องต้นเราสามารถตรวจสอบระดับความหมายของจราจรในพื้นที่ตัวอย่างจากนั้นเราสามารถรู้จุดที่เราควรมุ่งเน้นเพื่อแก้ปัญหาการจราจรคือจุดที่มีความหมายต่ำนั่นเอง

## ภาคผนวก

Link : <https://drive.google.com/drive/folders/1hlpQJls3o-j7G0pdFOIaxua3HheGAVZG?usp=sharing>

```
traffic.py
1  import numpy as np
2  import skfuzzy as fuzz
3  from skfuzzy import control as ctrl
4  import matplotlib.pyplot as plt
5
6  # กำหนดตัวแปร Input
7  traffic_count = ctrl.Antecedent(np.arange(0, 101, 1), 'Traffic_Count')
8  traffic_speed = ctrl.Antecedent(np.arange(0, 101, 1), 'Traffic_Speed')
9
10 # กำหนดตัวแปร Output
11 traffic_light_support = ctrl.Consequent(np.arange(0, 101, 1), 'Traffic_Light_Support')
12
13 # กำหนดฟังก์ชันการเชื่อมกัน
14 traffic_count.automf(3)
15 traffic_speed.automf(3)
16 traffic_light_support.automf(3)
17
18 # กำหนดกฎควบคุม
19 rule1 = ctrl.Rule(traffic_count['poor'] & traffic_speed['poor'], traffic_light_support['good'])
20 rule2 = ctrl.Rule(traffic_count['average'] & traffic_speed['average'], traffic_light_support['average'])
21 rule3 = ctrl.Rule(traffic_count['good'] & traffic_speed['good'], traffic_light_support['poor'])
22
23 # สร้างระบบควบคุม
24 traffic_ctrl = ctrl.ControlSystem([rule1, rule2, rule3])
25 traffic_system = ctrl.ControlSystemSimulation(traffic_ctrl)
26
27
28
29 traffic_system.input['Traffic_Count'] = 20
30 traffic_system.input['Traffic_Speed'] = 30
31
32 traffic_system.compute()
33 traffic_sup = round(traffic_system.output['Traffic_Light_Support'],5)
34
35 print("Traffic Light Support:", traffic_sup)
36
37 traffic_light_support.view(sim=traffic_system, fuzzy_number=101, view='simulation')
38 plt.show()
39
40
```