

Atelier 2 JAVA EE II Version 3.2 : Control de Session et Partage d'Informations

Objectifs :

- Manipuler les Servlet : Cycle de vie, Collaboration et contrôle de session
- Communication entre les servlets (zone de contexte).

Exercice 1: Les Servlets et les sessions

Développer une application web JavaEE, constituée de :

- Une page html index , permettant la saisie de l'identifiant de l'utilisateur voulant se connecter sur le site. Ce formulaire appelle la servlet **ControlAcces**.

Authentication

Donner votre Identifiant :

- Cette servlet contrôle l'accès au site en vérifiant si l'identifiant saisi figure parmi les identifiants valides mémorisés dans un tableau `hashTable usersAuthorized <String, String>` déclaré comme attribut privé dans la servlet et qui sera chargé dans la méthode `init()` par les identités associées aux noms des utilisateurs autorisés à y accéder. En cas d'une authentification correcte l'utilisateur sera dirigé vers une deuxième servlet **AccesSite** affichant le nom associé de l'utilisateur connecté et la structure du site sous la forme d'un menu. La première servlet communiquera le nom de l'utilisateur connecté via un paramètre de session. Dans le cas échéant il sera redirigé de nouveau vers la page `index.html` pour s'authentifier de nouveau.
- La page affichée par la deuxième servlet contiendra un lien de déconnexion exécutant une servlet pour la déconnexion.
- La servlet **de déconnexion** détruit la session et libère la mémoire, et renvoie l'utilisateur vers la page `index`.

```
response.sendRedirect(servlet) , HttpSession session= request.getSession();  
session.setAttribute("name", vnom).  
String vlog= (String) session.getAttribute("name");
```

Exercice 2 : collaboration des Servlets avec les paramètres de contexte

Une application Web pour la gestion de pizzeria.

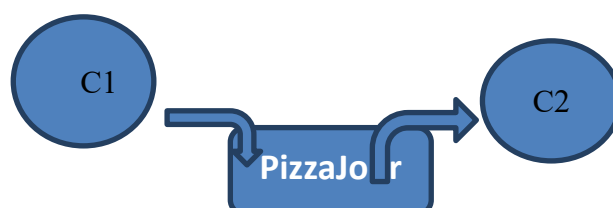
- ❑ Une page web (formulaire) pour l'admin qui définit le pizza du Jour et son prix. Ce formulaire envoyé, exécute une servlet `pizzaAdmin` (contrôleur C1) qui crée les attributs `spécialité`, `prix` et `dateJour` dans une zone de contexte (de type `ServletContext`). Les valeurs des attributs seront renseignées par les données saisies dans le formulaire.

Pizza du Jour

Choisir Pizza :

Prix :

Atel:





Atelier 2 JAVA EE II Version 3.2 : Control de Session et Partage d'Informations

- ❑ Une page web pour les clients pour sélectionner l'entrée et le dessert depuis des listes déroulantes.

Restaurant la Bouffe

Choisir Votre Entrée

Entrées : 
Désert : 

- ❑ L'envoi du formulaire exécute la servlet PizzaClient (Contrôleur C2) qui calcule et affiche le prix à payer avec les informations mentionnées dans l'interface ci-après. Pour calculer le prix total ce contrôleur exploite les informations sauvegardées dans la zone de contexte, par contre les prix des entrées et de desserts sont récupérés depuis le formulaire client.

Plat du Jour

Plat principal : Pizza 4 Saisons

Prix Entrée : 4.500

Prix Dessert : 3.600

Prix a payer : 5008.1 TND

[Retour](#)