

[Linked List]. Bài 2. Xóa node

Time limit: 1.0s

Memory limit: 256M

Cho một DSLK, mỗi node trong DSLK là một số tự nhiên.

Thực hiện xóa toàn bộ node có giá trị X trong DLKS.

Ví dụ DSLK = {1, 2, 2, 3, 3, 2, 4} và X = 2 thì sau khi xóa DSLK sẽ là {1, 3, 3, 4}. Bài này các bạn phải cài đặt bằng DSLK và xây dựng hàm xóa node như sau

```
void deleteAll(node *&head, int X){  
    //code here  
}
```

Đầu vào

Dòng đầu tiên là **N** : số lượng node của **DSLK** và **X** là giá trị cần xóa.

Dòng thứ 2 gồm **N** số lần lượt là các node trong **DSLK**.

Giới hạn

$1 \leq N \leq 1000$

Các node và **X** là số tự nhiên không quá 1000;

Đầu ra

In ra **DSLK** sau khi xóa hết các node có giá trị **X**.

Nếu **DSLK** rỗng thì in ra **EMPTY**

Ví dụ :

Input 01

```
8 7  
6 7 1 9 4 5 4 7
```

Output 01

