[OOP]. Bài 7. Lớp point

Time limit: 1.0s **Memory limit:** 256M

Cho lớp **Point** mô tả 1 điểm trong hệ tọa độ Oxy, bạn hãy tính khoảng cách giữa 2 điểm trong hệ tọa độ Oxy và in ra màn hình.

Gợi ý:

```
class Point{
private:
    double x, y;
public:
    Point(double, double);
    double getDistance(Point);
}
```

Đầu vào

Dòng 1 là **T** : số bộ test

T dòng tiếp theo mỗi dòng là 4 số **x1**, **y1**, **x2**, **y2** tương ứng với tọa độ của 2 điểm

Giới hạn

```
1<=T<=1000
```

-10^6<=x1,y1,x2,x2<=10^6

Đầu ra

Với mỗi test in ra kết quả trên 1 dòng, lấy 4 chữ số sau dấu phẩy thập phân

Ví dụ :

Input 01

```
5
-88 1 6 -34
7 61 67 61
-50 60 54 -49
62 76 81 75
-12 27 45 -90
```

Output 01

100.3045 60.0000 150.6552 19.0263 130.1461