

# [Lý Thuyết Mảng 1 Chiều]. Bài 13. Lật ngược mảng không biết trước số lượng phần tử

**Time limit:** 1.0s    **Memory limit:** 256M

Cho 1 loạt các số nguyên không biết trước số lượng phần tử, bạn hãy in ra các số trong input theo thứ tự ngược lại.

Hướng dẫn cách nhập các số không biết trước số lượng phần tử

```
int x;
while(cin >> x){
    //xử lý x nhập được
}
```

Bài này các bạn cần tạo 1 cái mảng, sau đó trong vòng while mỗi lần nhập được 1 số thì lưu nó vào a[n] sau đó tăng n lên, với n được khởi tạo ban đầu bằng 0. Vậy thì sau vòng while n sẽ là số lượng phần tử trong mảng luôn.

## Đầu vào

Gồm nhiều dòng, mỗi dòng gồm nhiều số

## Giới hạn

Các số là số int và không có quá 50000 số trong đầu vào.

## Đầu ra

In ra các số được nhập trong input theo thứ tự ngược lại.

## Ví dụ :

### Input 01

```
3
2 1 5
2 2 2
3 3
```

### Output 01

3 3 2 2 2 5 1 2 3