***Quản lý Cyber Game***

***Class: Dàn PC khủng :v***(tên class tự change)

*Thông tin về từng con máy xịn xò trong dàn máy gồm các thuộc tính:*

* ID hoặc số máy (xxx)
* Mainboard (AT, ATX, BTX…)
* CPU (Intel, AMD…)
* RAM (GB)
* VGA (NVIDIA, AMD…)
* Screen (size)
* Keyboard (layout có thể full size, tenkeyless hoặc bao nhiêu phím…)
* Mouse (brand)
* Headphone (brand)
* Status (ready hoặc error)

*Các phương thức cần thiết:*

* Import
* Export

**Note**: ID riêng từng máy, không được phép trùng.

***Class: Gamer***

Thông tin về Gamer gồm các thuộc tính:

* ID Gamer
* Full name
* Quê quán
* Phone number
* ID hoặc số máy sử dụng
* Số giờ khả dụng
* Số giờ đã sử dụng máy tại Cyber

*Các phương thức cần thiết:*

* Import
* Export

**Note**:

* ID riêng từng Gamer, không được phép trùng.
* Tại phần nhập ID máy muốn sử dụng yêu cầu nhập đúng theo ID máy hiện có, nếu không đúng yêu cầu nhập lại.
* Sau khi máy đã có Gamer sử dụng không cho phép Gamer khác lựa chọn máy đó.

***Class: Phòng Máy*** (tên class tự change :v)

*Thông tin về phòng máy gồm các thuộc tính:*

* Địa chỉ Cyber
* Người quản lý
* Dàn PC[]
* Gamer[]

**Note:**

Cài đặt chương trình bằng Java Language, các class tạo trong một Package

**YÊU CẦU:**

1. Thêm thông tin cho một hoặc nhiều máy và lưu trong file (PCGaming.txt).
2. Thêm thông tin cho một hoặc nhiều Gamer (Nếu chưa có thông tin về máy nào mà đã yêu cầu sử dụng máy thì yêu cầu nhập thông tin máy. Trường hợp số lượng Gamer nhiều hơn số máy hiện có thì vẫn nhập thông tin Gamer đến khi số lượng Gamer = số lượng máy rồi đưa ra thông báo xin lỗi hết máy :< hic, ai muốn thế đâu. Lần sau ghé Cyber nhé!!!!) Lưu thông tin Gamer trong file (Gamer.txt).
3. Hiển thị toàn bộ thông tin dàn máy .
4. Hiển thị các máy còn trống (chưa có Gamer sử dụng).
5. Hiển thị các máy đã có Gamer sử dụng.
6. Hiển thị toàn bộ thông tin tất cả Gamer.
7. Hiển thị danh sách (Full name) Gamer hiện là VIP Gamer của Cyber. Điều kiện để trở thành VIP member: số giờ đã sửa dụng > 100 giờ. Không có VIP Gamer nào thì đưa ra thông báo.
8. Hiển thị doanh thu của Cyber tính theo số giờ đã sử dụng của Gamer. Chi phí: 8.000 VND/giờ sử dụng.
9. Có vẻ như dàn máy vừa mới được anh Tình cho upgrade ^^ hehe, upgrade cho xịn hơn chứ, vì Gamer chứ vì ai :v Nếu người dùng chọn **9** thì yêu cầu người dùng nhập ID máy cần sửa. Sau đó hiển thị:

* Sửa thông tin của cả máy.
* Sửa thông tin từng bộ phận.

1. Trong lúc nhập thông tin Gamer có vài sai sót :< lôi người quản lý ra hỏi tội nào @@ Nói vậy thôi ^^ Khi người dùng chọn **10** cho phép sửa lại thông tin Gamer theo ID. Sau đó hiển thị:

* Sửa toàn bộ thông tin Gamer.
* Sửa từng thông tin của Gamer.

1. Sắp xếp lại dàn máy theo:

* ID (ascending & descending).
* RAM (ascending & descending).
* Screen size (ascending & descending).

1. Sắp xếp lại danh sách Gamer theo:

* ID Gamer (ascending & descending).
* Số giờ khả dụng (ascending & descending).
* Số giờ đã dùng (ascending & descending).

1. Thoát khỏi chương trình.

**NOTE:** Khi chạy chương trình, bắt đầu sẽ hiển thị Menu cho người dùng lựa chọn.

Dùng vòng lặp do while để chạy Menu nhiều lần cho đến khi Exit