**白云机场交互方式说明**

**修订说明:** 增加端口约定说明见 <1.端口约定>，更改数据结构内容见<3.发送数据结构约定>

1. 端口约定

Websocket客户端通信要求 端口大于1024；

约定：

大屏端：端口 1027

PC端：端口 1028

(如因客户要求再另行更改)

1. 客户端名称约定(可自由定义)

中间屏3维端，名称: byjc\_cd

重庆端名称: byjc\_cq

1. 发送数据结构约定

{ area: ‘LS\_FA’}

area:

大屏端：

“LS\_FA”切换到飞行区，

“LS\_PA”切换到公共区，

“LS\_TA1”切换到航站楼T1，

“LS\_TA2”切换到航站楼T2，

“load\_complete”模型加载完成

PC端：

“PC\_TA1”切换到航站楼T1，

“PC\_TA2”切换到航站楼T2，

说明：

大屏系统初始化：默认飞行区，

T2默认3楼，

T1默认3楼，因为中间屏4楼都没有业务

LS 代表 Large Screen 大屏

FA 代表 Flight Area 飞行区

TA 代表 Terminal Area 航站区

**PC系统初始化：**

航站楼 默认T2

1. 目前流程

