# L'extension pour TEX/E/TEX simplekv

v 0.1 8 aout 2017

Christian Tellechea unbonpetit@netc.fr

Cette petite extension est une implémentation d'un système dit à « clé/valeurs » pour TEX ou ETEX. Aucune fioriture inutile n'a été codée, elle comporte juste l'essentiel.

#### 1 Clés, valeurs

Lorsqu'une macro doit recevoir des paramètres dont le nombre n'est pas fixe ou connu, il est commode de procéder par *(clés)* et *(valeurs)*. Beaucoup d'extensions allant en ce sens existent déjà.

Le but de celle-ci n'est pas de grossir le nombre déjà trop grand de ces extensions, c'est simplement un morceau de l'extension hlist qui a été converti en extension car ce système  $\langle cl\acute{e}\rangle/\langle valeurs\rangle$  est également utilisé par l'extension scratch.

Voici brièvement les définitions et les limitations des structures mises à disposition :

- une (clé) est un mot désignant un paramètre; il est formé de préférence avec des caractères de code de catégorie
   11 (lettres), 12 (autres caractères sauf la virgule) et 10 (l'espace). On peut cependant y mettre des caractères ayant d'autres codes de catégorie, dans la limitation de ce qui est admis dans la primitive \detokenize;
- la syntaxe pour assigner une  $\langle valeur \rangle$  à une  $\langle clé \rangle$  est :  $\langle clé \rangle = \langle valeur \rangle$ ;
- les espaces qui précèdent et qui suivent la (clé) et la (valeur) sont ignorés, mais pas ceux qui se trouvent à l'intérieur de la (clé) ou de la (valeur);
- une (*valeur*) est un (*code*) arbitraire;
- si une (valeur) est entourée d'accolades, ces dernières seront retirées : (clé)=(valeur) est donc équivalent à (clé)={(valeur)};
- lorsque plusieurs couples de \(\langle cl\'es\rangle \rangle virgules\);
   doivent être sp\(\'e\)cifi\(\'e\)s, ils sont s\(\'e\)par\(\'e\)s les uns des autres par des virgules\(\'e\);
- une virgule ne peut figurer dans une (valeur) que si la virgule est dans un niveau d'accolades; par exemple, foo=1,5 n'est pas valide car la (valeur) s'étend jusqu'au 1. Il faudrait écrire foo={1,5} pour spécifier une valeur de 1,5;
- lorsqu'une valeur est entourée de *plusieurs* d'accolades, seul le niveau externe est retiré;
- les (valeurs) sont stockées telles qu'elles sont lues; en particulier, aucun développement n'est effectué;
- les définitions sont *locales*: par conséquent, toute ⟨*clé*⟩ définie ou modifiée dans un groupe est restaurée à son état antérieur à la sortie du groupe;
- des (clé)/(valeurs) destinées à une même macro ou à un même usage doivent être regroupées dans un ensemble dont on choisit le nom. Un tel ensemble est appelé (trousseau).

## 2 Commandes mises à disposition

La macro \setKVdefault Cette commande est un préalable à toute utilisation de  $\langle \mathit{clés} \rangle$  puisqu'elle définit un  $\langle \mathit{trousseau} \rangle$  contenant des  $\langle \mathit{clés} \rangle$  et leurs  $\langle \mathit{valeurs} \rangle$  par défaut. On écrit

```
\set KV default[\langle trousseau \rangle] \{\langle clé 1 \rangle = \langle valeur 1 \rangle, \langle clé 2 \rangle = \langle valeur 2 \rangle, \dots, \langle clé i \rangle = \langle valeur i \rangle \}
```

Il faut noter que

- l'argument entre accolades contenant les (clés) et les (valeurs) ne peut pas être vide;
- le nom du (trousseau), bien qu'entre crochet, est obligatoire, mais il peut être vide bien que cela ne soit pas conseillé;
- si plusieurs ⟨clés⟩ sont identiques, seule la dernière ⟨valeur⟩ sera prise en compte;
- − les ⟨valeurs⟩ peuvent être booléennes, auquel cas, elles doivent être « true » ou « false » en caractères de catcode
   11:
- − si une ⟨valeur⟩ est omise, elle est comprise comme étant « true ». Ainsi, écrire

```
\setKVdefault[foo]{mon bool}
est équivalent à
\setKVdefault[foo]{mon bool = true}
```

— il est déconseillé d'exécuter plusieurs fois \setKVdefault pour le même \(\lambda trousseau\rangle\). Si cela est indispensable, il convient de redéfinir toutes les \(\lambda clés\rangle\) qui figuraient dans les précédents appels de \setKVdefault.

La macro \setKV Cette macro fonctionne selon les mêmes principes et limitations que \setKVdefault, sauf qu'elle redéfinit une ou plusieurs \( clés \) dont les \( valeurs \) ont précédemment été définies par \setKVdefault. Si une \( clé \) n'a pas été prédéfinie par \setKVdefault, une erreur sera émise.

**La macro \useKV** Cette macro purement développable renvoie la  $\langle valeur \rangle$  préalablement associée à une  $\langle cl\acute{e} \rangle$  dans un  $\langle trousseau \rangle$ :

```
\useKV[\langle trousseau \rangle] \{\langle c1\acute{e} \rangle\}
```

Il faut noter que

- si la ⟨clé⟩ n'a pas été prédéfinie par \setKVdefault, une erreur sera émise;
- si la ⟨clé⟩ est booléenne, le texte « true » ou « false » sera renvoyé;
- il faut 2 développements à \useKV[ $\langle trousseau \rangle$ ] $\langle c1\acute{e} \rangle$ } pour donner la  $\langle valeur \rangle$  associée à la  $\langle cl\acute{e} \rangle$ .

```
\setKVdefault[foo]{nombre = 5 , lettres= AB \textit{CD} , mon bool}
a) \useKV[foo]{nombre}.\qquad b) \useKV[foo]{lettres}.\qquad c) \useKV[foo]{mon bool}.\par
\setKV[foo]{lettres = X Y Z \textbf{123} }
a) \useKV[foo]{nombre}.\qquad b) \useKV[foo]{lettres}.\qquad c) \useKV[foo]{mon bool}.

a) 5. b) AB CD. c) true.
a) 5. b) X Y Z 123. c) true.
```

La macro \useKVdefault L'exécution de cette macro par \useKVdefault[\langle trousseau \rangle] réinitialise toutes les \langle clés \rangle du \langle trousseau \rangle aux \langle valeurs \rangle qui ont été définies lors de l'exécution \setKVdefault.

**La macro \ifboolKV** Cette macro permet, selon la valeur d'une (*clé booléenne*), d'exécuter un des deux (*codes*) donnés. La syntaxe est

```
\ifboolKV[\langle trousseau \rangle] {\langle cle \rangle} {\langle code \ si \ "true" \rangle} {\langle code \ si \ "false \rangle}
```

La macro est purement développable, elle nécessite 2 développements pour donner l'un des deux codes, et exige que la  $\langle cl\acute{e}\rangle$  soit booléenne sans quoi un message d'erreur est émis.

La macro \showKV Cette commande écrit dans le fichier log la \(\lambda valeur\rangle\) assignée à une \(\lambda cl\elle\) d'un \(\lambda trousseau\rangle\):

```
\showKV[\langle trousseau \rangle] \{\langle c1\acute{e} \rangle\}
```

Si la  $\langle cl\acute{e} \rangle$  n'est pas définie, « not defined » est affiché dans le fichier log.

## 3 Un exemple d'utilisation

Voici comment on pourrait programmer une macro qui affiche un cadre sur une ligne. Pour cela les  $\langle \mathit{cl\acute{e}s} \rangle$  suivantes seront utilisées :

- ─ le booléen inline qui affichera le cadre dans le texte s'il est vrai et sur une ligne dédié s'il est faux;
- left code et right code qui sont deux codes exécutés avant et après le cadre si le booléen est faux (par défaut : \hfill et \hfill pour un centrage sur la ligne);
- sep qui est une dimension mesurant la distance entre le texte et le cadre (par défaut 3pt);
- width qui est la largeur des traits du cadre (par défaut 0.5pt).

```
\setKVdefault[frame]{inline , left code = \hfill, right code = \hfill, sep = 3pt, width=0.5pt }
\newcommand\frametxt[2][]{%
 \setKV[frame]{#1}% lit les arguments optionnels
 \ifboolKV[frame]{inline}{}{\par\noindent\useKV[frame]{left code}}%
 \fboxsep=\useKV[frame]{sep}\relax
 \fboxrule=\useKV[frame]{width}\relax
 \fbox{#2}%
 \ifboolKV[frame]{inline}{}{\useKV[frame]{right code}\null\par}%
Un essai en ligne par défaut \frametxt{essai} puis un autre \frametxt[sep=5pt,width=2pt]{essai}
et un dernier \frametxt[sep=0.5pt]{essai}.
\useKVdefault[frame]% revenir au valeurs par défaut
Un essai centré \frametxt[inline = false]{essai centré}
un autre fer à gauche \frametxt[left code={}]{essai à gauche}
un dernier indenté \frametxt[left code=\hskip 5em, right code={}, sep=1pt, width=2pt]{essai indenté}
Un essai en ligne par défaut essai puis un autre
                                                essai
                                                       et un dernier essai
```

```
Un essai centré

un autre fer à gauche

essai à gauche

un dernier indenté

essai indenté
```

#### 4 Le code

Le code ci-dessous est l'exact verbatim du fichier simplekv.tex:

```
!TeX encoding = ISO-8859-1
   Ce fichier contient le code commenté de l'extension "simplekv"
2
   IMPORTANT : pour que les commentaires s'affichent correctement,
                ouvrir ce fichier avec l'encodage ISO-8859-1
5
   def\skvname
                                {simplekv}
   def\skvver
                                  {0.1}
11
                               {2017/08/08}
   def\skvdate
14
15
16
   This work may be distributed and/or modified under the
17
   conditions of the LaTeX Project Public License, either version 1.3
18
   of this license or (at your option) any later version.
19
20
21
22
          http://www.latex-project.org/lppl.txt
23
24
  % version 2005/12/01 or later.
25
26
   6 This work has the LPPL maintenance status 'maintained'.
27
28
29 % The Current Maintainer of this work is Christian Tellechea
30
   6 email: unbonpetit@netc.fr
31
32
           Comments, bug reports and suggestions are welcome.
34 % Copyright: Christian Tellechea 2017
35
36 % L'extension simplekv est composée des 5 fichiers suivants :
37
38
39
40
41
    xpandafter\edef\csname skv_restorecatcode\endcsname{\catcode'\noexpand\_=\the\catcode'\_\relax}
42
   catcode'\_11
43
47 % Cette macro est équivalente à 0 et sert notamment à stopper le développement
48 % de \romannumeral
   chardef\skv_stop 0
49
50
51 % Définition du quark, notamment inséré à la fin d'une liste pour en reconnaitre
52 % la fin et stopper la récursivité
   \<mark>def</mark>\skv_quark{\skv_quark}
```

```
Voici les macros habituelles de sélection d'arguments
        \lambda long \def\skv_first#1#2{#1}
 56
        \lambda long \def \skv_second#1#2{#2}
 58
        6 Voici la macro pour 1-développer ou 2-développer le 2e argument (le 1er étant
 59
         dépouillé des accolades)
 60
                     \skv_exparg{<a>}{<b>} devient <a>{<b>}
 61
                    \skv_eearg{<a>}{<b>} devient <a>{**<b>}
 62
              ng\def\skv_exparg#1#2{\expandafter\skv_exparg_i\expandafter{#2}{#1}}%
ng\def\skv_eearg#1#2{\expandafter\expandafter\expandafter\skv_exparg_i\expandafter\expandafter\/
 63
 64
                         \mathbf{pandafter} \{ \#2 \} \{ \#1 \} \} \%
        \lambda \leftrigot\frac{1}{\text{long}\def}\skv_exparg_i#1#2{#2{#1}}
 65
         Et la macro pour 1-développer le 2e argument (le 1er et le 2e argument sont
 67
 68
                     \skv_expafter{<a>}{<b>} devient <a><*b>
 69
        \lambda long \def\skv_expafter#1#2{\expandafter\skv_expafter_i\expandafter{#2}{#1}}
 70
        long\def\skv_expafter_i#1#2{#2#1}
 71
 72
         Enfin, la macro pour former le nom du 2e argument (le 1er est dépouillé des
 73
 74
         accolades)
                    \skv_argcsname{<a>}{<b>} devient <a>\<b>
        __def\skv_argcsname#1#{\skv_argcsname_i{#1}}
        _def\skv_argcsname_i#1#2{\skv_expafter{#1}{\csname#2\endcsname}}
 77
 78
        def\skv_eaddtomacro#1#2{\skv_exparg{\skv_exparg{\def#1}}{\expandafter#1#2}}
 79
 80
        81
        %################# macros de test ###############
 82
 83
        S Voici quelques macros à sélection d'arguments pour les tests
 84
        85
 86
                g\def\skv_ifempty#1{\skv_exparg\skv_ifx{\expandafter\relax\detokenize{#1}\relax}}
 89 % Ces macros sont utiles pour \skv_removeextremespaces, qui retire les
      % espaces extrêmes de son argument
 90
 91
                    et pages 339-343 de "Apprendre à programmer en TeX"
 92
        \long\def\skv_ifspacefirst#1{\expandafter\skv_ifspacefirst_i\detokenize{#10} \_nil}
 93
      \long\def\skv_ifspacefirst_i#1 #2\_nil{\skv_ifempty{#1}}
 94
        expandafter\def\expandafter\skv_gobspace\space{}
 95
        _def\skv_removefirstspaces{\romannumeral\skv_removefirstspaces_i}
        \label{longdef} $$ \aligned \ensuremath{\color=14\skv_ifspacefirst} $$$ \aligned \ensuremath{\color=14\skv
                  skv\_gobspace\#1\}\}\{\skv\_stop\#1\}\}
         begingroup
          \catcode0 12
 99
           \lambda \lambda \lambda \lambda \rambda \rambd
100
                                 f\skv_removelastspaces_i#1 ^^00{\skv_removelastspaces_ii#1^^00}
101
                               ef\skv_removelastspaces_ii#1^^00#2\_nil{\skv_ifspacefirst{#2}{\skv_removelastspaces_i#1^^00 ^^00\/
102
                      _nil{\skv_stop#1}}
103
         long\def\skv_removeextremespaces#1{%
104
           105
107
112 % Ceci est le booléen indiquant si la lecture de <clés>=<valeurs> définit les
113 % <clés> _par défaut_ ou qu'il s'agit d'une _redéfinition_ des <clés> déjà
114 % existantes
        newif\ifskv_default
```

```
macros chapeau appelant la même macro avec le booléen préalablement défini
                    {\skv_defaulttrue\skv_readKV}
118
             {\skv_defaultfalse\skv_readKV}
119
    L'argument obligatoire #1 est le nom du <trousseau> et #2 est l'ensemble
121
122
    def\skv_readKV[#1]#2{%
123
    \skv_ifempty{#2}
124
    Si aucune <clés>=<valeurs> alors qu'on définit les <valeurs> par défaut,
125
126
       127
    Sinon, initialiser à <vide> la macro \skv_[<trousseau>] uniquement si on
128
    créé les <valeurs> par défaut
129
       {\ifskv_default\skv_argcsname\let{skv_[#1]}\empty\fi
130
    Puis on passe aux choses sérieuses, on va lire un par un tous les éléments
131
132
    pour montrer la fin de la liste
133
       \skv_readKV_i[#1]#2,\skv_quark,%
134
135
136
137
    def\skv_readKV_i[#1]#2,{%
138
   6 #2 est le premier couple "<clé>=<valeur>" de la liste qui reste à traiter :
139
    tout d'abord, on se débarrasse des espaces extrêmes
    \skv_eearg{\def\__temp}{\skv_removeextremespaces{#2}}%
141
142
    \strut_{\text{cmp}}\strut_{\text{quark}}
143
    alors, on a fini et on ne fait rien (fin du processus)
144
145
    Sinon, si ce qui en résulte est vide (le couple "<clé>=<valeur>" était donc
146
    vide ou composé d'un espace)
147
       {\skv_ifx{\__temp\em
148
    On a fini et on ne fait rien (fin du processus)
149
150
152
    "<clé>=<valeur>" ne contient que la "<clé>" et pas de signe "=", ce qui
153
    ferait planter la macro à arguments délimités
154
         {\expandafter\skv_find_kv\__temp=\skv_quark\_nil[#1]%
155
156
157
158
       \skv_readKV_i[#1]%
159
160
161
162
163
164
165
         <clé>=<quark> (si <clé> est seule)
166
    et qui va isoler la <clé> de la <valeur>.
167
     ef\skv_find_kv#1=#2\_nil[#3]{%
168
169
    #2 est ce qui se trouve entre le premier signe "=" et le \_nil
170
    Pour la <clé>, pas de problème, c'est _obligatoirement_ ce qui est avant le
171
173
    On élimine les espaces extrêmes pour obtenir la <clé> définitive stockée dans
174
    \__key (il faut 2-développer \skv_removeextremespaces pour qu'elle donne son
175
    argument sans espace extrême)
176
                                  ndafter\expandafter\expandafter{\skv_removeextremespaces{#1}}}%
    \edef\__key{\detokenize\exp
177
    Pour la <valeur>, on lui ôte d'abord les espaces extrêmes
178
    \skv_eearg{\def\__val}{\skv_removeextremespaces{#2}}%
179
    \skv_ifx{\__val\skv_quark}
180
    {\left\langle \mathbf{def} \right\rangle_{val}\{true\}}
```

```
extrêmes de ce qui en résulte et stocker le tout dans \__val (tout ceci est
    effectué par la macro \skv_find_val <valeur>=<quark>)
185
       {\skv_find_val#2}%
186
    Si on lit les <clés>=<valeurs> par défaut,
187
    \ifsky default
188
    assigner à la macro "\skv_[<trousseau>]_<clé>" la <valeur> trouvée
189
       190
    Puis ajouter à la macro "\skv_[<trousseau>]", qui a été préalablement
191
192
         \def\skv_[<trousseau>]_<clé>{<valeur>}
193
       \skv_argcsname\skv_eaddtomacro{skv_[#3]}%
194
         {\expandafter\def\csname skv_[#3]_\detokenize\expandafter{\_key}\expandafter\endcsname\expandafter{\/
195
              _val}}%
196
    <clés> sont contenues dans les noms des macros tandis que les <valeurs> sont
197
    les textes de remplacement de ces macros.
198
    C'est rapide et simple :
199
        a) pour trouver une <valeur> d'après sa <clé>, il suffit de développer la
200
           macro \skv_[<trousseau>]_<clé>
201
       b) pour redéfinir une <clé>, il suffit de redéfinir cette macro avec la
202
203
        c) il est facile de vérifier qu'une <clé> existe en vérifiant que la macro
204
          associée est définie, la primitive \ifcsname le fait très bien
206
207
208
          importance ici (je ne sais pas si les autres systèmes de <clé>/<valeur>
209
          sont programmés de telle sorte que cela soit simple...)
210
211
    des macros définissant les <clés>/<valeurs> _par défaut_ et exécuter
212
213
214
    Dans le cas où on _lit_ des nouvelles <valeurs> pour des <clés>
215
      \skv_ifcsname{skv_[#3]_\__key}
217
    alors assigner la <valeur> à cette macro
218
        {\skv_argcsname\let{skv_[#3]_\_key}\_val}%
219
    Sinon, émettre un message d'erreur et ne rien faire de plus
220
               lessage{Key "\_key" is not defined: nothing is modified}}%
221
222
223
224
    Cette macro à qui on a transmis "<valeur>=<quark>" ne garde que <valeur>, en
225
   _def\skv_find_val#1=\skv_quark{\skv_eearg{\def\__val}{\skv_removeextremespaces{#1}}}
227
228
    Cette macro remet toutes les <clés> à leur <valeurs> par défaut en exécutant
229
    la macro "\skv_[<trousseau>]"
230
                   [#1]{%
231
     \skv_ifcsname{skv_[#1]}
232
       \{ \c sname skv\_[\#1] \endcsname \}
233
    Si la macro "\skv_[<trousseau>]" n'existe pas, message d'erreur
234
       {\errmessage{Undefined set of keys "#1"}}%
235
236
238
            V[#1]#2{%
239
    Avec \romannumeral, la <valeur> sera obtenue après _2_ développements de
240
241
    \romannumeral\skv_ifempty{#2}
242
    Si la <clé> est vide, message d'erreur (il ne peut y avoir de <valeur>
243
244
       {\skv_stop\errmessage{Key name missing}}
245
       \{\skv\_ifcsname\{skv\_[\#1]\_\skv\_removeextremespaces\{\#2\}\}
246
    Si la macro "\skv_[<trousseau>]_<clé>" existe, 2-développer le \csname pour
```

```
avoir la <valeur>
        {\skv_stop\errmessage{Key "\skv_removeextremespaces{#2}" not defined}}%
251
252
253
254
    Voici une macro purement développable qui teste si #2 (la <clé> du <trousseau>
255
    #1) est égale à "true" ou à "false" et selon l'issue, exécute le 1er ou 2e
256
    argument qui suit (arguments appelés <vrai> et <faux>)
257
               V[#1]#2{%
258
    Cette macro donnera un des 2 arguments <vrai> ou <faux> en _2_ développements
259
    grâce au \romannumeral
260
     \romannumeral\skv_ifempty{#2}
    Si la <clé> est vide, message d'erreur
262
      {\skv_stop\errmessage{Key name missing}\skv_second}
263
      {\skv_ifcsname{skv_[#1]_\skv_removeextremespaces{#2}}
264
    Si la <clé> débarrassée de ses espaces extrêmes existe, tester son contenu
265
         \{ \skv\_eearg \ if bool KV\_i \{ \csname \ skv\_[\#1]\_\skv\_remove extreme spaces \{ \#2 \} \csname \} \} 
266
    Sinon, message d'erreur
267
        {\skv_stop\errmessage{Key "\skv_removeextremespaces{#2}" not defined}\skv_second}%
268
269
270
272
   def\ifboolKV_i#1{%
273
274
    \skv_ifargtrue{#1}
275
            andafter\skv_stop\skv_first}
276
      {\skv_ifargfalse{#1}
277
278
        {\expandafter\skv_stop\skv_second}
279
    Si ni l'un ni l'autre, la <valeur> n'est pas un booléen acceptable
280
        {\skv_stop\errmessage{Value "#1" is not a valid boolean}\skv_second}%
281
282
283
284
   % La macro \skv_ifargtrue{<argument>} teste de façon purement développable si
285
   <argument> vaut "true" ou "false".
286
   6 Pour cela, on transmet à \skv_ifargtrue_i l'argument "<argument>true" qui est
287
   6 délimité par \_nil
288
   def\skv_ifargtrue#1{\skv_ifargtrue_i#1true\_nil}
289
290
291
        - s'il n'est pas vide, sélectionner l'argument <faux>
292
293
          donc de la forme "true<autre>"
294
295
          c'est donc "<autre>true".
296
          Pour être sûr que <autre> est <vide>, on transmet "<autre>true" à
297
          \skv_ifargtrue_ii qui teste si la réunion de ce qui est avant le
298
          premier "true" et ce qui est après est <vide>
299
   __def\skv_ifargtrue_i#1true#2\_ni1{\skv_ifempty{#1}{\skv_ifargtrue_ii#2\_ni1}\skv_second}
300
   def\skv_ifargtrue_ii#1true#2\_nil{\skv_ifempty{#1#2}}
301
    On procède de même pour tester "false"
   _def\skv_ifargfalse#1{\skv_ifargfalse_i#1false\_nil}
   def\skv_ifargfalse_i#1false#2\_nil{\skv_ifempty{#1}{\skv_ifargfalse_ii#2\_nil}\skv_second}
305
   def\skv_ifargfalse_ii#1false#2\_nil{\skv_ifempty{#1#2}}
306
307
   def \setminus showKV[#1]#2{\%}
308
   Ecrire dans le fichier log "Key [<trousseau>]<clé>="
309
    \immediate\write-1 {Key [#1]\skv_removeextremespaces{#2}=%
310
      \skv_ifcsname{skv_[#1]_\skv_removeextremespaces{#2}}
311
   si la <clé> est définie, prendre le \meaning de la macro correspondante
      {\expandafter\expandafter\expandafter\skv_show\expandafter
```

```
314
315
     {not defined}%
316
318
   6 Mange ce qui se trouve jusqu'à "->" dans le développement de \meaning
319
   def \skv_show#1->{}
320
   skv_restorecatcode
321
322
323
  Versions :
324
325
   Version |
              Date
                     | Changements
326
   0.1 | 08/08/2017 | Première version
328
329
```