# Canteen Managing System

Developers：龙科含、陈星霖、梁鹏、朱智豪

### 用例图



## 用例描述

#### Login



|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | Login |
| 用例编号 | UC001 |
| 用例说明 | 系统使用者登陆系统 |
| 参与者 | 用户 |
| 前置条件 | 用户进入登陆界面并且有网络连接，系统运行正常 |
| 基本事件流 | 1. 用户输入用户名和密码 2. 用户提交输入信息 3. 系统对信息进行有效性判断 4. 登陆成功并进入相应角色的用户界面 |
| 可选事件流 | 1. 用户输入正确的用户名和错误的密码无法顺利登录，重新输入正确的用户名和密码可成功登陆  2. 用户无用户名先进行注册，再输入正确的用户名和密码顺利登陆 |
| 后置条件 | 登陆成功可进入系统其他界面 |

### Funds Management

#### EditDishes



|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | EditDishes |
| 用例编号 | UC002 |
| 用例说明 | 食堂经理设置菜品价格系统 |
| 参与者 | 用户（食堂经理） |
| 前置条件 | 用户登陆成功且身份为食堂经理 |
| 基本事件流 | 1. 用户在主界面点击设置菜品价格按钮 2. 设置菜品价格界面获取菜品信息并显示 3. 用户保存修改内容，数据库相应更新 4. 用户返回主界面 |
| 可选事件流 | 1. 用户增加新菜品 2. 用户修改菜品信息 3. 用户删除菜品 |
| 后置条件 | 无 |

#### SetBudget



|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | SetBudget |
| 用例编号 | UC003 |
| 用例说明 | 食堂经理设置预算信息系统 |
| 参与者 | 用户（食堂经理） |
| 前置条件 | 用户登陆成功且身份为食堂经理 |
| 基本事件流 | 1. 用户在主界面点击设置预算信息按钮 2. 设置预算信息界面获取预算信息并显示 3. 用户修改预算信息 4. 用户保存修改内容，数据库相应更新 5. 用户返回主界面 |
| 可选事件流 | 无 |
| 后置条件 | 无 |

#### LaunchDiscount



|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | LaunchDiscount |
| 用例编号 | UC004 |
| 用例说明 | 食堂经理设置打折促销系统 |
| 参与者 | 用户（食堂经理） |
| 前置条件 | 用户登陆成功且身份为食堂经理 |
| 基本事件流 | 1. 用户在主界面点击设置打折促销按钮 2. 设置打折促销界面获取打折促销信息并显示 3. 用户保存修改内容，数据库相应更新 4. 用户返回主界面 |
| 可选事件流 | 1. 用户发起新的打折促销活动 2. 用户修改正在进行的打折促销活动内容 3. 用户取消打折促销活动 |
| 后置条件 | 无 |

#### SetSalary



|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | SetSalary |
| 用例编号 | UC005 |
| 用例说明 | 食堂经理设置员工工资系统 |
| 参与者 | 用户（食堂经理） |
| 前置条件 | 用户登陆成功且身份为食堂经理 |
| 基本事件流 | 1. 用户在主界面点击设置员工工资按钮 2. 设置员工工资界面获取员工工资信息并显示 3. 用户修改员工工资 4. 用户保存修改内容，数据库相应更新 5. 用户返回主界面 |
| 可选事件流 | 无 |
| 后置条件 | 无 |

#### SeeAccounts



|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | SeeAccounts |
| 用例编号 | UC006 |
| 用例说明 | 食堂经理查看账目情况系统 |
| 参与者 | 用户（食堂经理） |
| 前置条件 | 用户登陆成功且身份为食堂经理 |
| 基本事件流 | 1. 用户在主界面点击查看账目情况按钮 2. 查看账目情况界面获取账目情况信息并显示 3. 用户返回主界面 |
| 可选事件流 | 无 |
| 后置条件 | 无 |

#### SetAccounts



|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | SetAccounts |
| 用例编号 | UC007 |
| 用例说明 | 雇员添加账目记录系统 |
| 参与者 | 用户（雇员） |
| 前置条件 | 用户登陆成功且身份为雇员 |
| 基本事件流 | 1. 用户在主界面点击添加账目记录按钮 2. 进入添加账目记录界面 3. 用户返回主界面 |
| 可选事件流 | 1. 用户添加收入记录 2. 用户添加支出记录 |
| 后置条件 | 无 |

#### ApplyAddition



|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | ApplyAddition |
| 用例编号 | UC008 |
| 用例说明 | 雇员申请额外预算系统 |
| 参与者 | 用户（雇员） |
| 前置条件 | 用户登陆成功且身份为雇员 |
| 基本事件流 | 1. 用户在主界面点击申请额外预算按钮 2. 用户填写申请额外预算信息 3. 用户提交申请内容，数据库相应更新 4. 用户返回主界面 |
| 可选事件流 | 无 |
| 后置条件 | 无 |

### Order Management

#### SetQueue



|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | SetQueue |
| 用例编号 | UC009 |
| 用例说明 | 工作人员设置窗口及队伍长度 |
| 参与者 | 工作人员 |
| 前置条件 | 用户登录成功且身份为工作人员 |
| 基本事件流 | 1. 用户在主界面点击设置队伍按钮 2. 设置当前队伍长度 3. 用户保存修改内容，数据库相应更新 4. 用户返回主界面 |
| 可选事件流 | 用户可以进行的修改有：队伍增长，队伍减短 |
| 后置条件 | 无 |

#### ViewQueue



|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | ViewQueue |
| 用例编号 | UC010 |
| 用例说明 | 顾客查看窗口及队伍长度 |
| 参与者 | 顾客 |
| 前置条件 | 用户登录成功且身份为顾客 |
| 基本事件流 | 1．用户在主界面点击查看队伍按钮  2．查看当前队伍长度  3．用户返回主界面 |
| 可选事件流 | 无 |
| 后置条件 | 无 |

#### SetDishes



|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | SetDishes |
| 用例编号 | UC011 |
| 用例说明 | 工作人员设置窗口的菜品种类 |
| 参与者 | 工作人员 |
| 前置条件 | 用户登录成功且身份为工作人员 |
| 基本事件流 | 1．用户在主界面点击设置菜品按钮  2．数据库返回当前菜品信息  3．用户修改菜品信息，保存到数据库相应位置  4．返回主界面 |
| 可选事件流 | 无 |
| 后置条件 | 无 |

#### ViewDishes



|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | ViewDishes |
| 用例编号 | UC012 |
| 用例说明 | 顾客查看窗口菜品 |
| 参与者 | 顾客 |
| 前置条件 | 用户登录成功且身份为顾客 |
| 基本事件流 | 1．用户在主界面点击查看菜品按钮  2．访问数据库，得到菜品信息  3．用户返回主界面 |
| 可选事件流 | 无 |
| 后置条件 | 无 |

#### DealOrder



|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | DealOrder |
| 用例编号 | UC014 |
| 用例说明 | 工作人员处理订单 |
| 参与者 | 工作人员 |
| 前置条件 | 用户登录成功且身份为工作人员 |
| 基本事件流 | 1．用户在主界面点击处理订单按钮  2．访问数据库中订单信息  3．修改订单状态，保存回数据库  3．用户返回主界面 |
| 可选事件流 | 取消订单， |
| 后置条件 | 无 |

#### PlaceOrder



|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | PlaceOrder |
| 用例编号 | UC013 |
| 用例说明 | 顾客下订单 |
| 参与者 | 顾客 |
| 前置条件 | 用户登录成功且身份为顾客 |
| 基本事件流 | 1．用户在主界面点击下订单按钮  2．填写订单信息，完成后保存到数据库  3．用户返回主界面 |
| 可选事件流 | 修改订单，取消订单 |
| 后置条件 | 无 |

#### ViewSales



|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | ViewSale |
| 用例编号 | UC016 |
| 用例说明 | 工作人员查看促销信息 |
| 参与者 | 工作人员 |
| 前置条件 | 用户登录成功且身份为工作人员 |
| 基本事件流 | 1．用户在主界面点击查看促销信息按钮  2．访问数据库获取订单信息  3．用户返回主界面 |
| 可选事件流 | 无 |
| 后置条件 | 无 |

#### SetSales



|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | SetSale |
| 用例编号 | UC015 |
| 用例说明 | 经理设置促销 |
| 参与者 | 经理 |
| 前置条件 | 用户登录成功且身份为经理 |
| 基本事件流 | 1．用户在主界面点击设置促销按钮  2．生成促销信息  3．保存回数据库  4．用户返回主界面 |
| 可选事件流 | 修改促销信息 |
| 后置条件 | 无 |

### Personnel Management

#### SetRank



|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | SetRank |
| 用例编号 | UC018 |
| 用例说明 | 经理 设置雇员排名 |
| 参与者 | 经理 |
| 前置条件 | 经理用户进入登陆界面并且有网络连接 |
| 基本事件流 | 1. 经理给出设置请求与雇员信息等级信息 2. 系统给出成功提示 |
| 可选事件流 | 无 |
| 后置条件 | 成功更新排名信息 |

#### AddEmployee



|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | AddEmpoyee |
| 用例编号 | UC019 |
| 用例说明 | 经理添加雇员 |
| 参与者 | 经理 |
| 前置条件 | 经理用户进入登陆界面并且有网络连接 |
| 基本事件流 | 1. 经理给出添加请求与雇员信息 2. 系统给出成功信息 |
| 可选事件流 | 无 |
| 后置条件 | 雇员被添加 |

#### DelEmployee



|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | DelEmpoyee |
| 用例编号 | UC020 |
| 用例说明 | 经理删除雇员 |
| 参与者 | 经理 |
| 前置条件 | 经理用户进入登陆界面并且有网络连接 |
| 基本事件流 | 1. 经理给出删除请求与雇员信息 2. 系统给出成功信息 |
| 可选事件流 | 无 |
| 后置条件 | 雇员被删除 |

#### ViewRank



|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | ViewRank |
| 用例编号 | UC017 |
| 用例说明 | 雇员查询排名 |
| 参与者 | 雇员 |
| 前置条件 | 雇员用户进入登陆界面并且有网络连接 |
| 基本事件流 | 1. 雇员给出查询请求与雇员信息 2. 系统给出查询结果 |
| 可选事件流 | 无 |
| 后置条件 | 雇员得到排名信息 |

### Evaluation Management

#### ViewEvaluation



|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | ViewEvaluation |
| 用例编号 | UC021 |
| 用例说明 | 查看顾客用餐评价 |
| 参与者 | 经理或雇员、数据库 |
| 前置条件 | 用户角色为经理或雇员并且有网络连接，系统运行正常 |
| 基本事件流 | 1. 点击查看评价选项 2. 进入评价界面 3. 查看评价 |
| 可选事件流 | 1. 无数据时显示“暂无用户评价” |
| 后置条件 | 无 |

#### Evaluate



|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | Evaluate |
| 用例编号 | UC022 |
| 用例说明 | 顾客进行餐后评价 |
| 参与者 | 顾客、订单管理、数据库 |
| 前置条件 | 用户顾客并且订单完成，有网络连接，系统运行正常 |
| 基本事件流 | 1. 点击评价选项 2. 检查用户订单信息 3. 获取用户评价 4. 保存用户评价 |
| 可选事件流 | 1. 订单未完成暂不能进行评价 2. 未有订单不能进行评价 |
| 后置条件 | 无 |

#### EvaluationAnalyze



|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | EvaluationAnalyze |
| 用例编号 | UC023 |
| 用例说明 | 分析用户评价 |
| 参与者 | 定时器、数据库 |
| 前置条件 | 系统运行正常 |
| 基本事件流 | 1. 定时器发出刷新请求 2. 数据库对新增数据进行处理 |
| 可选事件流 | 无 |
| 后置条件 | 无 |