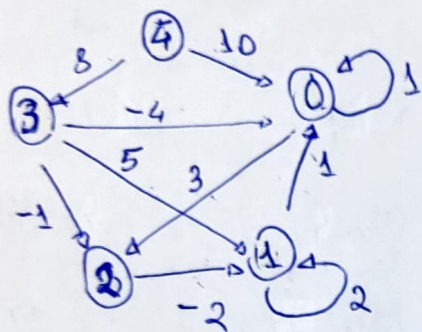


# LAB 3

start = 4      end = 0



The lowest cost walk from 4 to 0 is 4

4 → 3 → 0

There is no path between 0 and 4

	distance					predecessor				
	0	1	2	3	4	0	1	2	3	4
k=0	(∞)	(∞)	(∞)	(∞)	(0)	(-)	(-)	(-)	(-)	(-)
k=1	(10)	(∞)	(∞)	(8)	(0)	(4)	(-)	(-)	(-)	(-)
k=2	(4)	(3)	(7)	(8)	(0)	(3)	(3)	(3)	(4)	(-)
k=3	(4)	(5)	(7)	(8)	(0)	(3)	(2)	(3)	(4)	(-)
k=4	(4)	(5)	(7)	(8)	(0)	(3)	(2)	(3)	(4)	(-)

	start = 0 distance					end = 4 predecessor				
	0	1	2	3	4	0	1	2	3	4
k=0	(0)	(∞)	(∞)	(∞)	(∞)	(-)	(-)	(-)	(-)	(-)
k=1	(0)	(∞)	(3)	(∞)	(∞)	(-)	(-)	(0)	(-)	(-)
k=2	(0)	(1)	(3)	(∞)	(∞)	(-)	(2)	(0)	(-)	(-)
k=3	(0)	(1)	(3)	(∞)	(∞)	(-)	(2)	(0)	(-)	(-)
k=4	(0)	(1)	(3)	(∞)	(∞)	(-)	(2)	(0)	(-)	(-)