

秦煊鑫

男 | 21岁 | 13166542528 | 912917808@qq.com

求职意向: 游戏设计 | 期望薪资: 4-9K | 期望城市: 南京



个人优势

计算机应用技术专业
综合成绩专业前1%
校级专业奖学金若干;
本校网络安全实验室成员;
获得了高级软件工程师证书;

会iOS平台的适配、打包、SDK接入
熟悉C#, 具有严谨的逻辑思维能力;
熟练使用UGUI资产bundle,Animator 状态机,编辑器脚本,等Unity技术;
熟悉网络编程, 了解相关网络技术;
有良好的代码风格和编程习惯,热爱游戏,能承受压力;
善于沟通,有团队合作精神,对工作有责任心;
熟悉游戏基本架构。

教育经历

燕京理工学院	大专	计算机	2021-2024
--------	----	-----	-----------

专业排名: 前1%
在校期间成绩优秀
获得过学校的奖学金
获得了高级软件工程师证书
也曾是学校网络安全实验室的一员
曾参与过22年的大学生网络安全大赛并获得了名次。

社团经历

信息安全实验室	社员	2022.09-至今
---------	----	------------

解决学校里面的一些网络上的问题

项目经历

个人独立游戏开发 (2d横版类)	主程	2024.01-至今
------------------	----	------------

项目名称: 个人游戏开发

项目内容:

- 1、相机跟随角色移动
- 2、操作角色运动

- 3、地图编辑
- 4、怪物的ai索敌功能
- 5、UI界面设计
- 6、如背包，小地图等功能

项目采用工具:unity2D、C#等

项目采用技术:

- 1、使用有限状态机操作角色各种动画的播放。
 - 2、给角色创造子物体通过运用Animation录制功能和Box Collidor 2D功能实现对其他物体攻击时的打击感。
 - 3、运用Transform生成的两个二维坐标在start中来记录定下怪物要移动的范围的leftpoi跟rightpoi的坐标位置，然后再destroy这两个点的gameobject。
- 等等。

资格证书

软件设计师

作品展示



Boss 直聘APP



微信小程序

专业技能

SQL、Java、PHP、C/C++、UI、Python、Web前端、Linux、3D Studio MAX、JavaScript、php、渗透和 sql 注入、unity、flash、Ae、Ai、ps。