

## Nom du projet : **EduTasker**

Edutasker ou EduTâcheur ou EduMissionnaire, en référence à la gestion des tâches ou missions éducatives.

**Titre du projet :** Plateforme de dépôt et de consultation de devoirs et examens

**Description :** Ce projet vise à créer une plateforme web permettant aux professeurs de déposer des devoirs et/ou examens à réaliser par leurs élèves, et aux élèves possédant un compte d'y accéder pour consulter ces devoirs et examens. Chaque école utilisant la plateforme aura une interface qui lui est propre, contenant les informations sur ses élèves, ses professeurs, son logo, son nom et ses coordonnées. La plateforme doit être conçue de manière à ce qu'elle puisse être utilisée par n'importe quelle école, avec une interface conviviale et intuitive.

### Fonctionnalités principales :

1. **Dépôt de devoirs et examens :** Les professeurs doivent pouvoir se connecter à la plateforme et déposer des devoirs sous forme de texte et des examens sous forme de questions à choix multiples (QCM). Ils doivent pouvoir spécifier la date limite de rendu pour les devoirs.
2. **Consultation des devoirs et examens :** Les élèves possédant un compte doivent pouvoir se connecter à la plateforme et consulter les devoirs et examens déposés par leurs professeurs. Ils doivent pouvoir accéder au texte des devoirs et aux questions des examens.
3. **Gestion des comptes :** La plateforme doit permettre aux utilisateurs de créer un compte en spécifiant leur nom, prénom, adresse e-mail et éventuellement leur école. Les professeurs doivent pouvoir être identifiés comme tels lors de la création de leur compte.
4. **Interface utilisateur conviviale :** L'interface utilisateur de la plateforme doit être conviviale et intuitive, facilitant la navigation et l'utilisation pour les professeurs et les élèves.
5. **Gestion des écoles :** La plateforme doit permettre aux administrateurs d'ajouter, de modifier ou de supprimer des écoles utilisant la plateforme. Chaque école aura une interface personnalisée contenant les informations spécifiques à l'école.

### Technologies utilisées :

- Frontend : HTML, CSS, JavaScript
- Backend : PHP avec Mysql pour l'accès à la base de données
- Base de données : MySQL

- Ecole de tout niveau.
- Professeurs d'école ou libres désirant déposer des devoirs et examens pour leurs élèves.
- Élèves voulant consulter les devoirs et examens déposés par leurs professeurs.

**Objectif du projet :** Faciliter la gestion des devoirs et examens pour les professeurs et offrir un moyen pratique aux élèves de consulter les devoirs et examens en ligne, tout en offrant aux écoles une interface personnalisée avec leurs informations spécifiques.

## TRAVAIL A FAIRE

Voici les étapes détaillées pour réaliser le projet EduTasker :

1. **Analyse des besoins :**
  - Identifier les besoins des professeurs, des élèves et des administrateurs.
  - Définir les fonctionnalités nécessaires pour répondre à ces besoins.
2. **Conception de la base de données :**
  - Concevoir la structure de la base de données en tenant compte des entités comme les écoles, les professeurs, les élèves, les devoirs et les examens.
3. **Conception de l'interface utilisateur :**
  - Créer des maquettes pour l'interface utilisateur en se basant sur les besoins identifiés.
  - Concevoir une interface conviviale et intuitive pour les professeurs, les élèves et les administrateurs.
4. **Développement du backend :**
  - Mettre en place les fonctionnalités de dépôt de devoirs et examens pour les professeurs.
  - Implémenter la gestion des comptes utilisateurs (création, authentification, etc.).
  - Assurer la sécurité et la fiabilité des données.
5. **Développement du frontend :**
  - Créer les interfaces utilisateur pour les professeurs, les élèves et les administrateurs en utilisant HTML, CSS et JavaScript.

- Intégrer les fonctionnalités de consultation des devoirs et examens pour les élèves.
6. **Intégration de la base de données :**
    - Mettre en place la connexion à la base de données MySQL pour stocker les informations sur les écoles, les professeurs, les élèves, les devoirs et les examens.
  7. **Tests et débogage :**
    - Tester l'ensemble de l'application pour vérifier son bon fonctionnement.
    - Corriger les éventuels bugs et erreurs.
  8. **Formation et support :**
    - Fournir une formation aux utilisateurs (professeurs, élèves, administrateurs) pour les aider à utiliser l'application.
    - Assurer un support technique en cas de problèmes ou de questions.
  9. **Évolution de l'application :**
    - Prendre en compte les retours des utilisateurs pour améliorer l'application.
    - Ajouter de nouvelles fonctionnalités en fonction des besoins identifiés.

## RESUME DU TRAVAIL A FAIRE

1. Faire la conception pour trouver la base de données
2. Identifier les différents espaces de la plateforme
3. Réaliser un plan du site de EDUTASKER
4. Programmer en full stack EDUTASKER en créant le logo, la base de données et les espaces des utilisateurs.