

Linux DMAC 开发指南

版本号: 2.2

发布日期: 2020.04.15





版本历史

版本号	日期	制/修订人	内容描述
1.1	2020.06.29	AWA1440	1. 初版
2.0	2020.11.19	AWA1527	1.for linux-5.4
2.1	2021.04.08	XAA0190	1. 添加 linux-5.4 配置信息
			2. 添加 linux-5.4 device tree 源码结
			构关系
2.2	2020.04.15	XAA0190	1. 修改格式







目 录

1	概述	1
	1.1 编写目的	1
	1.2 适用范围	1
	1.3 相关人员	1
_		_
2	DMA Engine 框架	2
	2.1 基本概述	2
	2.1.1 术语约定	2
	2.1.2 功能简介	2
	2.2 基本结构	3
	2.3 源码结构	3
	2.4 模块配置	4
	2.4.1 kernel menuconfig 配置	4
	2.4.2 device tree 源码结构和路径	6
	2.4.3 device tree 对 dma 控制器的通用配置	7
	2.4.4 device tree 对 dma 申请者的配置	7
	2.5 模式	7
	2.5.1 内存拷贝	7
	2.5.2 散列表	8
	2.5.3 循环缓存	8
3	模块接口说明	10
	3.1 dma_request_channel	10
	3.2 dma_request_chan	10
	3.3 dma_release_channel	11
	3.4 dmaengine_slave_config	11
	3.5 dmaengine_prep_slave_sg	12
	3.6 dmaengine_prep_dma_cyclic	13
	3.7 dmaengine_submit	13
	3.8 dma_async_issue_pending	14
	3.9 dmaengine_terminate_all	14
	3.10 dmaengine_pause	14
	3.11 dmaengine resume	15
	3.12 dmaengine tx status	15
4	DMA Engine 使用流程	16
	4.1 基本流程	16
	4.2 注意事项	16
5	使用范例	17
•	5.1 范例	17
		1 /
6	FAO	19





6.1	dma debug 宏	19
6.2	常见问题调试方法	21
6.3	利用 sunxi dump 读写相应寄存器	21







插图

2-1	DMA Engine 框架图	3
2-2	内核 menuconfig 根菜单	4
2-3	内核 menuconfig 根菜单	5
2-4	linux-4.9 内核 menuconfig dma drivers 菜单	5
2-5	linux-5.4 内核 menuconfig dma drivers 菜单	6
2-6	DMA Engine 内存拷贝示意图	7
2-7	DMA Engine 散列拷贝示意图 (slave 与 master)	8
2-8	DMA Engine 散列拷贝示意图 (master 与 master)	8
2-9	DMA Engine 循环拷贝示意图	9
4-1	DMA Engine 使用流程	16
6-1	内核 menuconfig 根菜单	19
6-2	内核 menuconfig 根菜单	20
6-3	内核 menuconfig 根菜单	20





概述

1.1 编写目的

介绍 DMA Engine 模块及其接口使用方法:

- 1. dma driver framework
- 2. API 介绍
- 3. 使用范例及注意事项

1.2 适用范围



产品名称	内核版本	驱动文件
全志所有产品	Linux-4.9	sunxi-dma.c
全志所有产品	Linux-5.4	sun6i-dma.c

1.3 相关人员

- DMA 模块使用者
- 驱动模块负责人



DMA Engine 框架

2.1 基本概述

DMA Engine 是 linux 内核 dma 驱动框架,针对 DMA 驱动的混乱局面内核社区提出了一个全新的框架驱动,目标在统一 dma API 让各个模块使用 DMA 时不用关心硬件细节,同时代码复用提高。并且实现异步的数据传输,降低机器负载。

2.1.1 术语约定

表 2-1: DMA 模块相关术语介绍

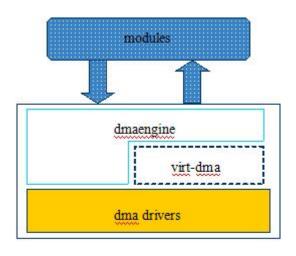
术语	解释说明
SUNXI	Allwinner 一系列 SOC 硬件平台
DMA	Direct Memory Access(直接内存存取)
Channel	DMA 通道
Slave	从通道,一般指设备通道
Master	主通道,一般指内存

2.1.2 功能简介

DMA Engine 向使用者提供统一的接口,不同的模式下使用不同的 DMA 接口,降低使用者过多对硬件接口的关注。



2.2 基本结构



hardware

图 2-1: DMA Engine 框架图

2.3 源码结构

```
linux4.9
 2
 3
    |-- drivers
         `-- dma
 4
             |-- Kconfig
 5
             |-- Makefile
 6
 7
             |-- dmaengine.c
             |-- dmaengine.h
 8
 9
              |-- of-dma.c
10
              |-- virt-dma.c
             |-- virt-dma.h
11
12
              `-- sunxi-dma.c
13
14
     -- include
15
         `-- linux
16
             |--sunxi
             | `---dma-sun*.h
17
              `-- dma
18
19
                  `-- sunxi-dma.h
20
21
    linux5.4
22
23
    `-- drivers
24
         `-- dma
25
             |-- Kconfig
26
             |-- Makefile
27
              |-- dmaengine.c
28
              |-- dmaengine.h
```

文档密级:秘密



```
29 | -- of-dma.c
30 | -- virt-dma.c
31 | -- virt-dma.h
32 `-- sun6i-dma.c
```

2.4 模块配置

2.4.1 kernel menuconfig 配置

在命令行中进入 linux 目录,执行 make ARCH=arm64 menuconfig(32 位系统为 make ARCH=arm menuconfig) 进入配置主界面 (Linux-5.4 内核版本在 longan 目录下执行: ./build.sh menuconfig, 在最后的配置中选择 Allwinner A31 SoCs DMA support),并按以下步骤操作。

```
首先,选择 Device Drivers 选项进入下一级配置,如下图所示:
```

```
Linux/arm64 4.9.170 Kernal Contouration
elects submenus ···> (or empty submenus ···). Highlighted letters are hotkeys. Pressing <Y> includes, <N> excludes, <

General setup ···>

[*] Enable loadable module support ···>

[*] Enable the block layer ···>
Platform selection ···>
Bus support ···>
New support ···>
Liserspace binary formats ···>
Power management options ···>
Power management options ···>

[*] Networking support ···>

I Purice Jravens ···>

Filmware Drivers ···>

[ ] Virtualization ···
Kernel hacking ···>
Security options ···>
Cryptographic API ···>
Library routines ···>

Library routines ···>
```

图 2-2: 内核 menuconfig 根菜单

选择 DMA Engine support, 进入下级配置,如下图所示:



图 2-3: 内核 menuconfig 根菜单

linux-4.9 选择 Sunxi SOC DMA support 和 Support sunxi SOC DMA to access 4G address,如下图所示:

图 2-4: linux-4.9 内核 menuconfig dma drivers 菜单

linux-5.4 选择 Allwinner A31 SoCs DMA support, 如下图所示:



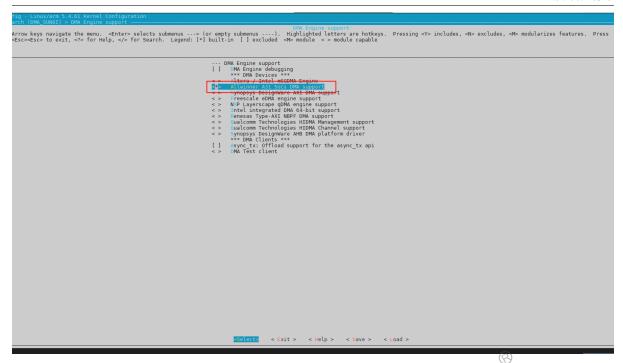


图 2-5: linux-5.4 内核 menuconfig dma drivers 菜单 MEF

2.4.2 device tree 源码结构和路径

- 设备树文件的配置是该 SoC 所有方案的通用配置,对于 ARM64 CPU 而言,设备树的路径 为: kernel/{KERNEL VERSION}/arch/arm64/boot/dts/sunxi/sun*.dtsi。
- 设备树文件的配置是该 SoC 所有方案的通用配置,对于 ARM32 CPU 而言,设备树的路径 为: kernel/{KERNEL VERSION}/arch/arm/boot/dts/sun*.dtsi。
- 板级设备树 (board.dts) 路径: /device/config/chips/{IC}/configs/{BOARD}/board.dts

linux4.9 device tree 的源码结构关系如下:

```
board.dts
2
     |----sun*.dtsi
3
                  |----sun*-pinctrl.dtsi
4
                  |----sun*-clk.dts
```

linux5.4 device tree 的源码结构关系如下:

```
board.dts
  |----sun*.dtsi
```



2.4.3 device tree 对 dma 控制器的通用配置

在 sun*.dtsi 文件中,配置了该 SoC 的 dma 控制器的通用配置信息,一般不建议修改,由 dma 驱动维护者维护。

```
dma0:dma-controller@03002000 {
      compatible = "allwinner,sun50i-dma";
2
                                             //兼容属性,用于驱动和设备绑定
3
      reg = <0x0 0x03002000 0x0 0x1000>;
                                         //寄存器基地址0x03002000和范围0x1000
      interrupts = <GIC_SPI 42 IRQ_TYPE_LEVEL_HIGH>; //dma控制器对应的gic硬中断号和触发类型
4
5
                                  //dma使用的时钟,linux4.9配置在sun*-clk.dtsi中,linux5.4配置
      clocks = <&clk_dma>;
      在sun*.dtsi中
6
      \#dma-cells = <1>;
                                   //用于通过dts配置dma,目前没有使用
  };
```

2.4.4 device tree 对 dma 申请者的配置

在 sun*.dtsi 文件中,配置了 SoC dma 控制器的申请者信息。

2.5 模式

2.5.1 内存拷贝

纯粹的内存拷贝,即从指定的源地址拷贝到指定的目的地址。传输完毕会发生一个中断,并调用 回调函数。

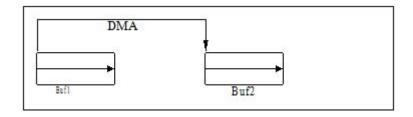


图 2-6: DMA Engine 内存拷贝示意图



2.5.2 散列表

散列模式是把不连续的内存块直接传输到指定的目的地址。当传输完毕会发生一个中断,并调用 回调函数。

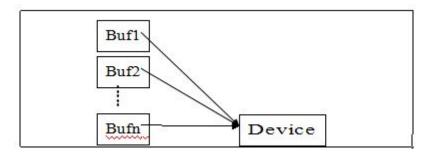


图 2-7: DMA Engine 散列拷贝示意图 (slave 与 master)

上述的散列拷贝操作是针对于 Slave 设备而言的,它支持的是 Slave 与 Master 之间的拷贝,还有另一散列拷贝是专门对内存进行操作的,即 Master 与 Master 之间进行操作,具体形式图如下:

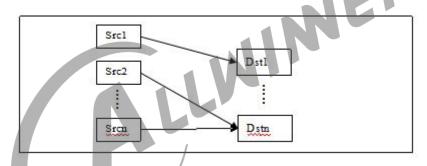


图 2-8: DMA Engine 散列拷贝示意图 (master 与 master)

2.5.3 循环缓存

循环模式就是把一块 Ring buffer 切成若干片,周而复始的传输,每传完一个片会发生一个中断,同时调用回调函数。





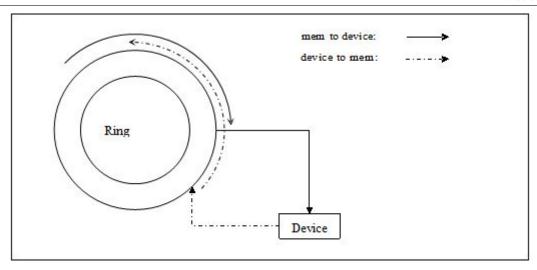


图 2-9: DMA Engine 循环拷贝示意图





模块接口说明

3.1 dma_request_channel

- 原型: struct dma_chan *dma_request_channel(const dma_cap_mask_t *mask, dma_filter_fn fn, void * fn_param)
- 作用:申请一个可用通道,返回 dma 通道操作句柄 (在 linux-5.4 上请使用 dma request chan)。
- 参数:
 - mask: 所有申请的传输类型的掩码。
 - fn:DMA 驱动私有的过滤函数,可以为 NULL。
 - fn param:DMA 驱动私有的过滤函数,传入的私有参数,可以为 NULL。
- 返回:
 - 成功,返回 dma 通道操作句柄。
 - 失败,返回 NULL

3.2 dma_request_chan

- 原型: struct dma_chan *dma_request_chan(struct device *dev, const char *name)
- 作用: 申请一个可用通道, 返回 dma 通道操作句柄。
- 参数:
 - dev: 指向 dma 申请者的指针。
 - name: 通道名字,与设备树的 dma-names 对应。
- 返回:
 - 成功,返回 dma 通道操作句柄。
 - 失败,返回 NULL



3.3 dma release channel

- 原型: void dma_release_channel(struct dma_chan *chan)
- 作用:释放指定的 dma 通道。
- 参数:
 - chan: 指向要释放的 dma 通道句柄。
- 返回:
 - 无返回值

3.4 dmaengine_slave_config

- _slave_con • 原型: int dmaengine_slave_config(struct dma_chan *chan, struct dma_slave_config *config)
- 作用:配置 dma 通道的 slave 信息。
- 参数:
 - chan: 指向要操作的 dma 通道句柄。
 - config:dma 通道 slave 的参数。
- 返回:
 - 成功,返回 0。
 - 失败,返回错误码。

🛄 说明

dma_slave_config 结构说明如下:

```
struct dma_slave_config {
 2
              enum dma_transfer_direction direction;
 3
              dma_addr_t src_addr;
 4
              dma_addr_t dst_addr;
              enum dma slave buswidth src addr width;
              enum dma_slave_buswidth dst_addr_width;
              u32 src_maxburst;
 8
              u32 dst maxburst;
              bool device_fc; ``
10
              unsigned int slave_id;
11
          };
12
13
    direction: 传输方向,取值MEM_TO_DEV DEV_TO_MEM MEM_TO_MEM DEV_TO_DEV
14
```





```
源地址,必须是物理地址
15
   src_addr:
16
              目的地址,必须是物理地址
17
   dst\_addr:
18
19
   src_addr_width:
                     源数据宽度, byte整数倍, 取值1, 2, 4, 8
2.0
21
   dst_addr_width:
                     目的数据宽度,取值同上
22
23
   src_max_burst: 源突发长度,取值1,4,8
24
25
   dst max burst: 目的突发长度,取值同上
26
   slave_id: 从通道id号,此处用作DRQ的设置,使用sunxi_slave_id(d, s)宏设置,具体取值参照include/linux/
       sunxi-dma.h和include/linux/dma/sunxi/dma-sun*.h里使用。
```

₩ 说明

传输描述符介绍:

```
struct dma_async_tx_descriptor {
 2
           dma_cookie_t cookie;
 3
           enum dma_ctrl_flags flags; /* not a 'long' to pack with cookie */
 4
           dma_addr_t phys;
           dma_cookie_t (*tx_submit)(struct dma_async_tx_descriptor *tx);
dma_async_tx_callback callback;
void *callback_param;
;
.e: 本次传输的cookie,在此通道上唯一
 5
 6
 7
 8
 9
         };
10
11
     cookie:
12
13
    tx submit:
14
                          传输完成后的回调函数
15
     callback:
16
     callback_param: 回调函数的参数
17
```

3.5 dmaengine_prep_slave_sg

● 原型:

struct dma_async_tx_descriptor *dmaengine_prep_slave_sg(struct dma_chan *chan, struct scatterlist *
sgl, unsigned int sg_len, enum dma_transfer_direction dir, unsigend long flags, void *context)

- 作用:准备一次单包传输。
- 参数:
 - chan: 指向要操作的 dma 通道句柄。
 - sgl: 散列表地址,此散列表传输之前需要建立。



- sg len: 散列表内 buffer 的个数。
- dma transfer direction dir: 传输方向,此处为 DMA MEM TO DEV, DMA DEV TO MEM。
- flags: 传输标志。
- 返回:
 - 成功,返回一个传输描述符指针。
 - 失败,返回 NULL。

3.6 dmaengine prep dma cyclic

● 原型:

struct dma_async_tx_descriptor *dmaengine_pre_dma_cyclic(struct dma_chan *chan, dma_addr_t buf_addr u .igned lon , size_t buf_len, size_t period_len, enum dma_transfer_direction dir, unsigned long flags)

- 作用:准备一次环形 buffer 传输。
- 参数:
 - chan: 指向要操作的 dma 通道句柄。
 - buf addr: 目的地址。
 - buf len: 环形 buffer 的长度。
 - period len: 每一小片 buffer 的长度。
 - dma transfer direction dir: 传输方向,此处为 DMA MEM TO DEV, DMA DEV TO MEM。
 - flags: 传输标志。
- 返回:
 - 成功,返回一个传输描述符指针。
 - 失败,返回 NULL。

3.7 dmaengine submit

- 原型: dma_cookie_t dmaengine_submit(struct dma_async_tx_descriptor *desc)
- 作用:提交已经做好准备的传输。
- 参数:
 - desc: 指向要提交的传输描述符。



- 返回:
 - 成功,返回一个大于 0 的 cookie。
 - 失败,返回错误码。

3.8 dma_async_issue_pending

- 原型: void dma_async_issue_pending(struct dma_chan *chan)
- 作用: 启动通道传输。
- 参数:
 - chan: 指向要使用的通道。
- 返回:
 - 无返回值。

- 参数:
 - chan: 指向要终止的通道。
- 返回:
 - 成功,返回 0。
 - 失败,返回错误码。

⚠ 警告

此功能会丢弃未开始的传输。

3.10 dmaengine pause

- 原型: int dmaengine_pause(struct dma_chan *chan)
- 作用: 暂停某通道的传输。
- 参数:
 - chan: 指向要暂停传输的通道
- 返回:





- 成功,返回 0。
- 失败,返回错误码。

3.11 dmaengine_resume

- 原型: int dmaengine_resume(struct dma_chan *chan)
- 作用:恢复某通道的传输。
- 参数:
 - chan: 指向要恢复传输的通道。
- 返回:
 - 成功,返回 0。
 - 失败,返回错误码。

3.12 dmaengine_tx_status



- 原 型: enum dma_status dmaengine_tx_status(struct dma_chan *chan, dma_cookie_t cookie, struct dma_tx_state *state)
- 作用: 查询某次提交的状态。
- 参数:
 - chan: 指向要查询传输状态的通道。
 - cookie:dmaengine_submit 接口返回的 id。
 - state: 用于获取状态的变量地址。
- 返回:
 - DMA SUCCESS,表示传输成功完成。
 - DMA IN PROGRESS,表示提交尚未处理或处理中。
 - DMA PAUSE,表示传输已经暂停。
 - DMA ERROR,表示传输失败。



4 DMA Engine 使用流程

本章节主要是讲解 DMA Engine 的使用流程,以及注意事项

4.1 基本流程

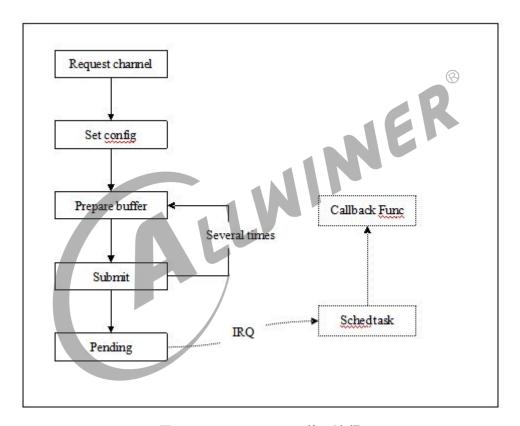


图 4-1: DMA Engine 使用流程

4.2 注意事项

- 回调函数里不允许休眠,以及调度
- 回调函数时间不宜过长
- Pending 并不是立即传输而是等待软中断的到来,cyclic 模式除外
- 对于 linux-4.9, 在 dma slave config 中的 slave id 对于 devices 必须要指定



5 使用范例

5.1 范例

```
struct dma_chan *chan;
 2
        dma_cap_mask_t mask;
 3
        dma_cookie_t cookie;
 4
        struct dma_slave_config config;
 5
        struct dma_tx_state state;
        struct dma_async_tx_descriptor *tx = NULL;
 6
 7
        void *src_buf;
 8
        dma_addr_t src_dma;
 9
        /* 申请一个可用通道 */
chan = dma_request_channel(dt->mask, NULL, NULL);
if (!chan){
   return -EINVAL;
}
rc_buf = kmalloc(1024*4, GFD VCC
f (!src_buf) f
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
        src_buf = kmalloc(1024*4, GFP_KERNEL)
20
21
        if (!src_buf) {
22
            dma_release_channel(chan);
23
            return -EINVAL;
24
        }
25
        /* 映射地址用DMA访问 */
26
27
        src_dma = dma_map_single(NULL, src_buf, 1024*4, DMA_TO_DEVICE);
28
29
         config.direction = DMA_MEM_TO_DEV;
30
         config.src_addr = src_dma;
31
         config.dst_addr = 0x01c;
32
         config.src_addr_width = DMA_SLAVE_BUSWIDTH_2_BYTES;
33
         config.dst_addr_width = DMA_SLAVE_BUSWIDTH_2_BYTES;
         config.src_maxburst = 1;
34
35
         config.dst maxburst = 1;
36
         config.slave_id = sunxi_slave_id(DRQDST_AUDIO_CODEC, DRQSRC_SDRAM);
37
38
         dmaengine_slave_config(chan, &config);
39
40
        tx = dmaengine_pre_dma_cyclic(chan, scr_dma, 1024*4, 1024, DMA_MEM_T0_DEV,
                             DMA_PREP_INTERRUPT | DMA_CTRL_ACK);
41
42
43
        /* 设置回调函数 */
44
        tx->callback = dma_callback;
45
        tx->callback = NULL;
46
        /* 提交及启动传输 */
47
```





cookie = dmaengine_submit(tx);
dma_async_issue_pending(chan);





6 FAQ

6.1 dma debug 宏

在内核的 menuconfig 菜单项中使能该选项后,在 dma 传输时,会打印 dma 描述符,寄存器和 其他一些 debug 信息,有助于我们进行 debug。该菜单配置项的打开方式如下:

在命令行中进入内核根目录 (kernel/linux-4.9),执行 make ARCH=arm64(arm) menuconfig 进入配置主界面,并按以下步骤操作: 首先,选择 Device Drivers 选项进入下一级配置,如下图所示:

图 6-1: 内核 menuconfig 根菜单

选择 DMA Engine support, 进入下级配置, 如下图所示:



```
## Continue of the continue of
```

图 6-2: 内核 menuconfig 根菜单

选择 DMA Engine debugging, 如下图所示:

```
### Company of the menu. It is support

### Company of the menu. It is support

### Company of the menu of the men
```

图 6-3: 内核 menuconfig 根菜单

把 CONFIG_DMADEVICES_DEBUG 这个配置打开后,在使用 dma 时,会有一些对应的打印调试信息,方便我们定位问题



6.2 常见问题调试方法

6.3 利用 sunxi dump 读写相应寄存器

```
cd /sys/class/sunxi dump/
  1. 查看一个寄存器
3
   echo 0x03002000 > dump; cat dump
4
5
  结果如下:
6
  cupid-p1:/sys/class/sunxi_dump # echo 0x03002000 > dump ;cat dump
  0x00000022
8
  2.写值到寄存器上
9
10
   echo 0x03002000 0x1 > write ; cat write
11
12
  3. 查看一片连续寄存器
13
   echo 0x03002000,0x03002fff > dump; cat dump
14
  结果如下:
15
  cupid-p1:/sys/class/sunxi dump # echo 0x03002000,0x03002fff > dump;cat dump
16
17
  18
  19
  0x000000003002020: 0x000000ff 0x00000000 0x00000007 0x00000000
20
  21
  22
  0 \times 0000000003002060: 0 \times 000000000 0 \times 000000000 0 \times 000000000 0 \times 000000000
  0 \times 000000003002070; 0 \times 00000000 0 \times 00000000 0 \times 00000000 0 \times 000000000
25
26
  0 \times 000000003002080: 0 \times 00000000 0 \times 00000000 0 \times 00000000 0 \times 00000000
27
  28
  29
  30
31
  32
  33
  0x000000003002100: 0x00000000 0x00000000 0xfc0000e0 0x83460240
34
35
  0x000000003002110: 0xfc106500 0x05096020 0x00000b80 0x00010008
  0x000000003002120: 0x00000000 0x00000000 0x0000000c 0xfc0000c0
36
37
  0 \times 0000000003002130: 0 \times 000000000 0 \times 000000000 0 \times 000000000 0 \times 000000000
38
  0x000000003002140: 0x00000000 0x00000000 0xfc0001e0 0x83430240
39
  0x000000003002150: 0xfc506200 0x05097030 0x00000e80 0x00010008
40
  0x000000003002160: 0x00000000 0x00000000 0x0000000c 0xfc0001c0
41
  42
  43
  44
  0 \\ \times 00000000030021 \\ a0: 0 \\ \times 000000000 0 \\ 0 \\ \times 000000001 0 \\ \times 000000000 0 \\ 0 \\ \times 000000000 \\ 0
45
  46
  47
  48
  49
  50
  51
```





通过上述方式,可以查看,从而发现问题所在。





著作权声明

版权所有 © 2021 珠海全志科技股份有限公司。保留一切权利。

本文档及内容受著作权法保护,其著作权由珠海全志科技股份有限公司("全志")拥有并保留 一切权利。

本文档是全志的原创作品和版权财产,未经全志书面许可,任何单位和个人不得擅自摘抄、复制、修改、发表或传播本文档内容的部分或全部,且不得以任何形式传播。

商标声明



举)均为珠海全志科技股份有限公司的商标或者注册商标。在本文档描述的产品中出现的其它商标,产品名称,和服务名称,均由其各自所有人拥有。

免责声明

您购买的产品、服务或特性应受您与珠海全志科技股份有限公司("全志")之间签署的商业合同和条款的约束。本文档中描述的全部或部分产品、服务或特性可能不在您所购买或使用的范围内。使用前请认真阅读合同条款和相关说明,并严格遵循本文档的使用说明。您将自行承担任何不当使用行为(包括但不限于如超压,超频,超温使用)造成的不利后果,全志概不负责。

本文档作为使用指导仅供参考。由于产品版本升级或其他原因,本文档内容有可能修改,如有变更,恕不另行通知。全志尽全力在本文档中提供准确的信息,但并不确保内容完全没有错误,因使用本文档而发生损害(包括但不限于间接的、偶然的、特殊的损失)或发生侵犯第三方权利事件,全志概不负责。本文档中的所有陈述、信息和建议并不构成任何明示或暗示的保证或承诺。

本文档未以明示或暗示或其他方式授予全志的任何专利或知识产权。在您实施方案或使用产品的过程中,可能需要获得第三方的权利许可。请您自行向第三方权利人获取相关的许可。全志不承担也不代为支付任何关于获取第三方许可的许可费或版税(专利税)。全志不对您所使用的第三方许可技术做出任何保证、赔偿或承担其他义务。