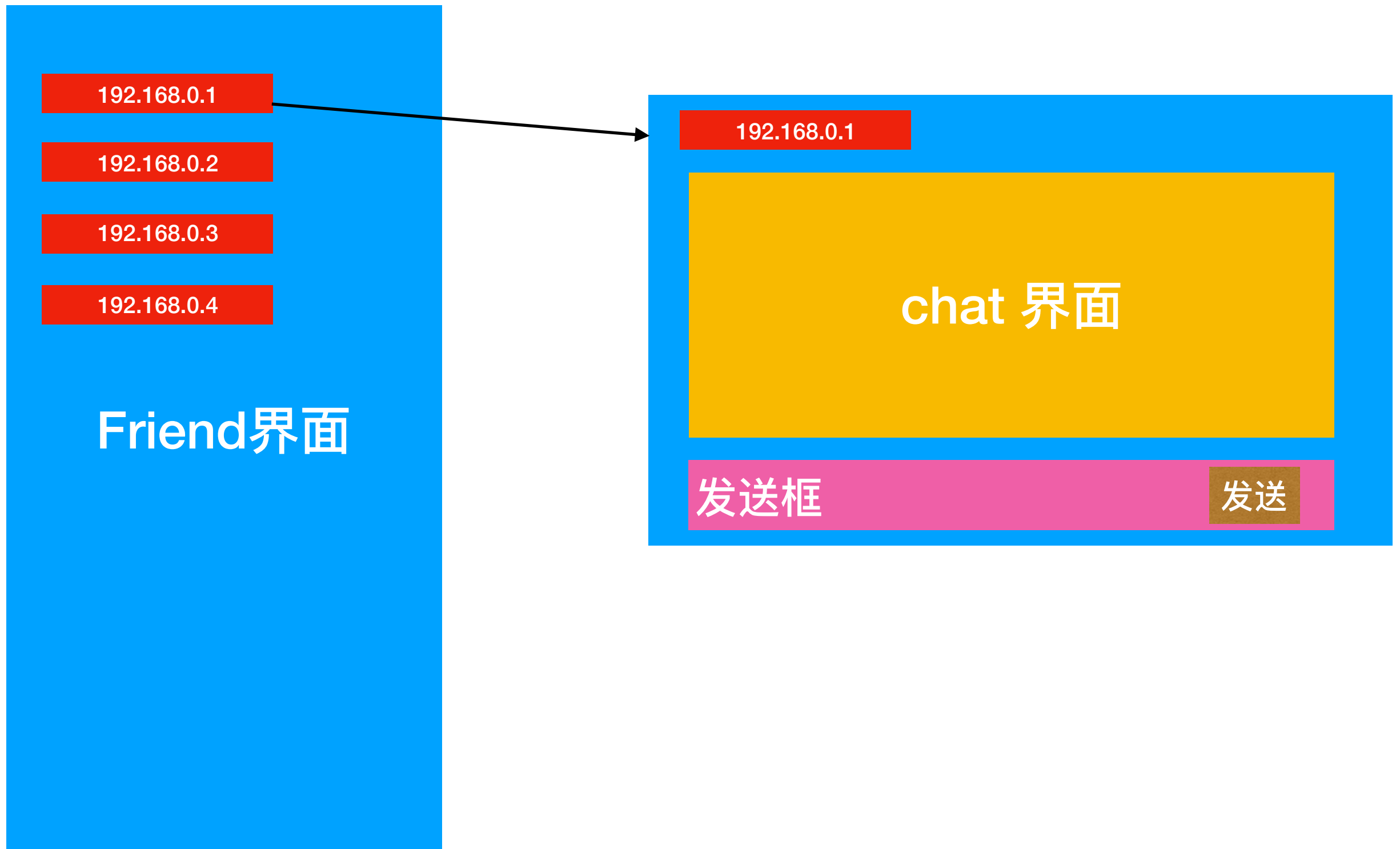


# 界面

Friend Online

chat item



# Server功能列表

序号	作用	独立线程	固定端口	函数
1	固定UDP刷新请求接口，并回传信息 1.若接收到get，调用getOnline() 2.如接收到push，调用pushOnline()	Y	3344	void ServerListener()
2	查找String中的Online ip ,调用发送 发送 oString中内容	N	/	Void getOnline(ip)
3	添加参数ip到OString中	N	/	void pushOnline(ip)

**数据 OString**  
**单主线程 ， 固定端口**

# Clinet 功能列表

序号	作用	独立线程	固定端口	函数
1	refresh刷新Online Friends 1. 发送 get （独立线程） ， 调用 friendRefresh(),传参Text ip 2. 发送 push （登陆调用）	Y	N	void clientPush() void clientGet()
2	刷新在线好友 好友界面修改函数	N	/	Void friendRefresh(Text ip)
3	点击发送后，调用chat界面刷新函数chatRefresh(),传参本地ip，及发送msg 点击发送以后调用	N	N	void chatTo(ip,Text msg)
4	接收消息 （登陆调用） ， 调用chat界面刷新函数chatRefresh(), 传参发送方ip，及msg	Y	3456	void chatWith()
5	chat界面刷新函数(若无，则创建界面)	N	/	void chatRefresh(ip, msg)