

5) Do wykonania zadania można wykorzystać programy demonstracyjne dostępne w katalogach starter-Cpp lub starter-Csharp,

Teoria do ćwiczeń z przykładami

Sposoby zapisu deskryptora

$(a = a(v))$

$(a = v)$

$(a, a(v))$

(a, v)

Znaczenie: $(kolor = a(v))$, atrybut a ma wartość v

System Informacyjny: (U, A) U - zbiór obiektów;

A - zbiór atrybutów warunkowych;

Przykład: (U, A) , $U = \{ob_1, ob_2, ob_3\}$, $A = \{a_1, a_2, a_3\}$

	a_1	a_2	a_3
ob_1	1	2	3
ob_2	3	2	5
ob_3	10	2	17

System Decyzyjny: (U, A, d) U - zbiór obiektów;

A - zbiór atrybutów warunkowych;

d - atrybut decyzyjny

$d \notin A$

Przykład System decyzyjny zapisujemy jako (U, A, d) , przyjmijmy,

$U = \{ob_1, ob_2, ob_3\}$

$A = \{a_1, a_2, a_3\}$

$d \in D = \{1, 2\}$

Przykładowy system decyzyjny zgodny z opisem powyżej, może wyglądać następująco,

	a_1	a_2	a_3	d
ob_1	7	2	3	1
ob_2	3	3	5	2
ob_3	10	45	4	1