



ANA MARÍA HERRERA

DESARROLLO WEB & DISEÑO

Portafolio:
<https://91am.github.io/>
<https://www.behance.net/anahg1025>

Desarrolladora web full-stack de Quito, Ecuador con base en Terrassa, Barcelona.

Tengo una formación en diseño gráfico e ilustración digital, lo que me ha permitido crear proyectos web de manera coherente y eficaz, fusionando mis habilidades técnicas con mi creatividad artística para ofrecer soluciones innovadoras que no solo sean visualmente atractivas sino también funcionales y accesibles con metodologías centradas en el usuario.

FORMACIÓN

2024 - Desarrollo Web Full-Stack (850-horas)
Factoría F5 de Barcelona

2021 - Máster oficial en Contenidos de Comunicación Audiovisual y Publicidad
UAB - Barcelona, España

2020 - Posgrado en Ilustración Digital y Nuevos Medios.
BAU - Barcelona, España

2018 - Licenciada en Diseño Gráfico e Industrial.
UDLA - Quito, Ecuador

EXPERIENCIA LABORAL

Desarrollo web full-stack - 850h
Oct.2023 - Abr.2024

Durante mi experiencia en el **Bootcamp full stack**, he desempeñado múltiples roles, incluyendo el de **Product Owner**, lo que me permitió aprender a crear historias de usuario, establecer una comunicación efectiva con el cliente, desarrollar un buen MVP y transmitir las necesidades al equipo de desarrollo.

También asumí el rol de **Scrum Master**, utilizando herramientas como **Jira** para la estimación de tareas, la planificación de **sprints**, organización del **backlog** y como definir los **sprint goals** para garantizar un flujo de trabajo eficiente.

He contribuido en el **diseño UX/UI**, abarcando desde la investigación y pautas de accesibilidad hasta el prototipado en **Figma**. También desarrollé la carta gráfica basada en sistemas de diseño, utilizando **design tokens** y el método de **atomic design** para la implementación de variables.

En la parte de **Front-end**, diseñé e implementé interfaces de usuario (UI), explorando tecnologías como **React** y **TypeScript** con librerías de componentes como **Tailwind**, **DaisyUI** y **Flowbite** para crear páginas responsivas y proyectos escalables.

Además, participé en una Hackathon de Factoría para el stakeholder Globant, donde demostré mis habilidades interpersonales al adaptarme rápidamente a un nuevo equipo y resolver eficientemente los desafíos planteados en poco tiempo.

Diseñadora Gráfico , Creadora de Contenido y Community Manager en:

- Kika, Gastro agencia creativa. Barcelona, España
Nov.2022 - Sep.2023
- Diseñadora Gráfica y Community Manager
en Biomimetic Science Institute. Barcelona, España
Mar. 2021 - Feb. 2022

- Diseño gráfico (identidad visual, papelería e ilustración vectorial)
- Diseño web (diseño de interfaz, diseño de landing y SEO)
- Contenido audiovisual (Creación de contenido para RRSS)
- Edición fotográfica para diseño gráfico y web

LENGUAJES Y HERRAMIENTAS TECNOLÓGICAS



HTML



CSS



JavaScript



TypeScript



REACT



Tailwind

daisyUI

DaisyUI



Figma



Jira



Adobe



MySQL



Postman



Vercel