





ANA MARÍA HERRERA


DESARROLLO WEB & DISEÑO

Portafolio:

<https://91am.github.io/>

 <https://github.com/91am>

 <https://www.linkedin.com/in/ana-maria-hg/>

 [+34 611683072](https://wa.me/34611683072)

Desarrolladora web full-stack de Quito, Ecuador con base en Terrassa, Barcelona.

Tengo una formación en diseño gráfico e ilustración digital, lo que me ha permitido crear proyectos web de manera coherente y eficaz, fusionando mis habilidades técnicas con mi creatividad artística para ofrecer soluciones innovadoras que no solo sean visualmente atractivas sino también funcionales y accesibles con metodologías centradas en el usuario.

FORMACIÓN

2024 – Desarrollo Web Full-Stack (850–horas)
Factoría F5 de Barcelona

2021 – Máster oficial en Contenidos de Comunicación Audiovisual y Publicidad
UAB – Barcelona, España

2020 – Posgrado en Ilustración Digital y Nuevos Medios.
BAU – Barcelona, España

2018 – Licenciada en Diseño Gráfico e Industrial.
UDLA – Quito, Ecuador

EXPERIENCIA LABORAL

Desarrollo web full-stack – 850h
Oct.2023 – Abr.2024

Durante mi experiencia en el **Bootcamp full stack**, he desempeñado múltiples roles, incluyendo el de **Product Owner**, lo que me permitió aprender a crear historias de usuario, establecer una comunicación efectiva con el cliente, desarrollar un buen MVP y transmitir las necesidades al equipo de desarrollo.

También asumí el rol de **Scrum Master**, utilizando herramientas como **Jira** para la estimación de tareas, la planificación de sprints, organización del backlog y como definir los sprint goals para garantizar un flujo de trabajo eficiente.

He contribuido en el **diseño UX/UI**, abarcando desde la investigación y pautas de accesibilidad hasta el prototipado en **Figma**. También desarrollé la carta gráfica basada en sistemas de diseño, utilizando **design tokens** y el método de **atomic design** para la implementación de variables.

En la parte de **Front-end**, diseñé e implementé interfaces de usuario (UI), con **HTML, CSS y JavaScript**, además he explorado tecnologías como **React** y **TypeScript** con librerías de componentes como **Tailwind, DaisyUI** y **Flowbite** para crear páginas responsivas y proyectos escalables.

También contribuí en el lado del **Back-end** implementando nuevas funcionalidades mediante el uso de tecnologías como **Nest.js** y bases de datos relacionales como **MySQL**.

Además, participé en una **Hackathon de Factoría** para el stakeholder **Globant**, donde demostré mis habilidades interpersonales al adaptarme rápidamente a un nuevo equipo y resolver eficientemente los desafíos planteados en poco tiempo.

Diseñadora Gráfico , Creadora de Contenido y Community Manager en:

- Kika, Gastro agencia creativa. Barcelona, España
Nov.2022 – Sep.2023
- Diseñadora Gráfica y Community Manager
en Biomimetic Science Institute. Barcelona, España
Mar. 2021 – Feb. 2022

- Diseño gráfico (identidad visual, papelería e ilustración vectorial)
- Diseño web (diseño de interfaz, diseño de landing y SEO)
- Contenido audiovisual (Creación de contenido para RRSS)
- Edición fotográfica para diseño gráfico y web

LENGUAJES Y HERRAMIENTAS TECNOLÓGICAS



HTML



CSS



JavaScript



TypeScript



REACT



Tailwind

daisyUI

DaisyUI



Figma



Jira



Adobe



MySQL



Postman



Vercel