

ANA MARÍA HERRERA

## **DESARROLLO WEB & DISEÑO**

Desarrolladora web fullstack de Quito, Ecuador con base en Barcelona.

Tengo una sólida formación en diseño gráfico e ilustración digital, lo que me ha permitido **crear** proyectos web de manera coherente y eficaz, fusionando mis habilidades técnicas con mi creatividad artística para ofrecer soluciones innovadoras que no solo sean visualmente atractivas sino también funcionales con metodologías centradas en el usuario.

# **FORMACIÓN**

2024 - Desarrollo Web Full-Stack (850-horas) Factoría F5 de Barcelona

2021 - Máster oficial en Contenidos de Comunicación Audiovisual y **Publicidad** UAB - Barcelona, España

2020 - Posgrado en Ilustración Digital y Nuevos Medios.

BAU - Barcelona, España

2018 - Licenciada en Diseño Gráfico e Industrial. UDLA - Quito, Ecuador

#### **EXPERIENCIA LABORAL**

Desarrollo web full-stack - 850h Oct.2023 - Abr.2024

Durante mi experiencia en el **Bootcamp full stack**, he desempeñado múltiples roles, incluyendo el de Product Owner, lo que me permitió aprender a crear historias de usuario, establecer una comunicación efectiva con el cliente, desarrollar un buen MVP y transmitir las necesidades al equipo de desarrollo.

También asumí el rol de Scrum Master, utilizando herramientas como Jira para la estimación de tareas, la planificación de sprints, organización del backlog y como definir los sprint goals para garantizar un flujo de trabajo eficiente.

En la parte de **Front-end**, he contribuido en el **diseño UX/UI**, tanto en la parte de investigación como en la elaboración de prototipos en Figma para crear interfaces gráficas accesibles y eficientes, explorado tecnologías como React y librerías de componentes como Tailwind, DaisyUI y Flowbite para crear páginas responsivas y proyectos escalables.

En el ámbito del Back-end, he trabajado en la creación de bases de datos relacionales con MySQL, ampliando mi experiencia en el desarrollo web completo.

Además, participé en una Hackathon de Factoría para el stakeholder Globant, donde demostré mis habilidades interpersonales al adaptarme rápidamente a un nuevo equipo y resolver eficientemente los desafíos planteados en poco tiempo.

### Diseñadora Gráfico, Creadora de Contenido y Community Manager en:

- Kika, Gastro agencia creativa. Barcelona, España Nov.2022 - Sep.2023
- Diseñadora Gráfica y Community Manager en Biomimetic Science Institute. Barcelona, España Mar. 2021 - Feb. 2022
  - Diseño gráfico (identidad visual, papelería e ilustración vectorial)
  - Diseño web (diseño de interfaz, diseño de landing y SEO)
  - Contenido audiovisual (Creación de contenido para RRSS)
  - · Edición fotográfica para diseño gráfico y web

## LENGUAJES Y HERRAMIENTAS TECNOLÓGICAS















**JavaScript** 

TypeScript

Tailwind

DaisyUI











Figma

Jira

Adobe

MySQL

Postman

Vercel