

06 - Python



| Background

- ✓ 객체 지향 프로그래밍 (Object-Oriented Programming, OOP)

| Goal

- ✓ 클래스와 인스턴스에 대한 이해

| Problem

- ❖ 아래와 같은 클래스 **Circle**이 있을 때, 반지름이 3이고 x, y 좌표가 (2, 4)인 원을 만들어 넓이와 둘레를 출력하시오.

```
class Circle:
    pi = 3.14
    x = 0
    y = 0
    r = 0

    def __init__(self, r, x, y):
        self.r = r
        self.x = x
        self.y = y

    def area(self):
        return self.pi * self.r * self.r

    def circumference(self):
        return 2 * self.pi * self.r

    def center(self):
        return (self.x, self.y)
```