loT by Numb3rs

Iteration 2 (MVP) Review Thursday, December 15, 2016 5:00pm | RT, 9-030



Minute Taker Christian Decker (CD)

Blerta Duraku (BD), Gülnur Bayrak (GBa), Joel Pereira Ferreira (JPF), Bekim Morina (BM), Alessio Dal Cero (Al) Attendees

Review MVP, Abschluss Iteration 2, Vorgehen nä. Iterationen About this meeting

	Туре	Note	Owner	Due
1. Review MVP	AGENDA	Schema, Daten, Fragenauswertung		
1.1	DONE	Schema ist definiert Beschreibung der Attribute im Wiki vermerkt Prozess zur Erweiterung der Attribute festgelegt und verstanden		
1.2	DONE	Techn. Lösung via Google Spreadsheets Ein File, jede Teilnehmer hat eigene Seite/Reiter, zusätzlich eine große Tabelle, die automatisch allen Teilnehmerdaten enthält Einige Teilnehmerdaten konnten aufgrund zu geringer Menge nicht übernommen werden Ergebnis: Daten sind eingetragen		
1.3	DONE	Automatische Fragenauswertung mittels SQL funktioniert Erste interessante Ergebnisse gesehen. :-) Bisher alle Fragen auf einer Seite		
1.4	TODO	URL der Infografik als zusätzliches Attribut in Tabelle einfügen Zweck: Duplikate / Mehrfacharbeit vermeiden	ВМ	2016-12-19
1.5	TODO	Jede Frageauswertung auf eigene Seite Hintergrund / Zweck: Werden die Auswertungen länger, dann laufen sie nicht in andere Auswertungen rein	ВМ	2016-12-19
2. Ende Iteration 2	DONE	Iteration 2 ist erfolgreich abgeschlossen. MVP ist einsatzfähig		
3. Vorgehen nä. Iterationen	AGENDA	Design und Vorgehensweise der nä. Iterationen, insb. Iteration 3		
3.1	IDEA	Kurze Iterationsdauer, z.B. 1 Woche Messbare Ziele formulieren Deadline immer halten, eher weniger erreichen Auswertung zeigt Teamleistung Dokumentation in Wiki		
4. Iteration 3	INFO	Iteration 3, a.k.a. Glühwein, ist entworfen URL: https://github.com/cdeck3r/loTbyNumb3rs/wiki/Iteration-Gl%C3%BChwein		
4.1	TODO	Start der Iteration 3 Festlegen des Teamleiters Festlegen der messbaren Ziele	all	2016-12-19
4.2	TODO	Auswertung Iteration 3	Teamleiter	2016-12-23

15.12.2016 18:48 1 of 2

2 of 2