**QSCADARuntime新增控件**

修订历史记录

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **日期** | **版本** | **作者** | **审核者** | **说明** |
| 2019-04-19 | V1.0 | VelsonWang |  | 初稿 |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

**目 录**

目录

[1.1 新建实现文件 3](#_Toc6587331)

[1.2 实现控件接口 3](#_Toc6587332)

[1.3 实现控件元素接口 3](#_Toc6587333)

[1.4 添加文件至Views.pri 3](#_Toc6587334)

[1.5 编译QSCADARunTime工程 3](#_Toc6587335)

本文以直线控件ELine为例说明如何在QSCADARuntime新增控件插件。本文仅供参考，具体请看实现源码。

## 新建实现文件

在{文件QSCADARunTime.pro所在目录} \QSCADARunTime\Views\Elements新建ELine目录, 在ELine目录新建如下文件:

|  |  |
| --- | --- |
| ElementLine.cpp | 控件实现类源文件 |
| ElementLine.h | 控件实现类头文件 |
| ELine.cpp | 控件接口实现类源文件 |
| ELine.h | 控件接口实现类头文件 |

文件内容可能有改动，详细内容请阅读源码文件！！

## 实现控件接口

控件接口位于目录QSCADARunTime\Views\Public，文件名：IDrawGraphPage.h。

ELine控件接口实现请阅读文件ELine.cpp，ELine.h。

## 实现控件元素接口

控件接口位于目录QSCADARunTime\Views\Public，文件名：Element.h。

ELine控件实现请阅读文件ElementLine.cpp，ElementLine.h。

## 添加文件至Views.pri

打开QSCADARunTime\Views\Views.pri文件，把ELine实现文件分别加入至Views.pri文件变量SOURCES，HEADERS，具体请阅读Views.pri文件。

## 编译QSCADARunTime工程