**QStudioSCADA软件需求**

修订历史记录

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **日期** | **版本** | **作者** | **审核者** | **说明** |
| 2019-04-08 | V1.0 | VelsonWang |  | 初稿 |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

**目 录**

[１工程管理器（暂时忽律） 3](#_Toc5615414)

[1.1 3](#_Toc5615415)

[2画面编辑器 3](#_Toc5615416)

[2.1画面页面 3](#_Toc5615417)

[2.2文本标签 3](#_Toc5615418)

[2.3多边形 4](#_Toc5615419)

[2.4椭圆 5](#_Toc5615420)

[2.5直线 5](#_Toc5615421)

[2.6箭头 5](#_Toc5615422)

[2.7矩形 5](#_Toc5615423)

[2.8图片 5](#_Toc5615424)

[2.9弹出按钮 6](#_Toc5615425)

[2.10输入编辑框 7](#_Toc5615426)

[2.10变量显示文本框 7](#_Toc5615427)

# １工程管理器（暂时忽律）

## 1.1

# 2画面编辑器

## 2.1画面页面

**属性支持：**

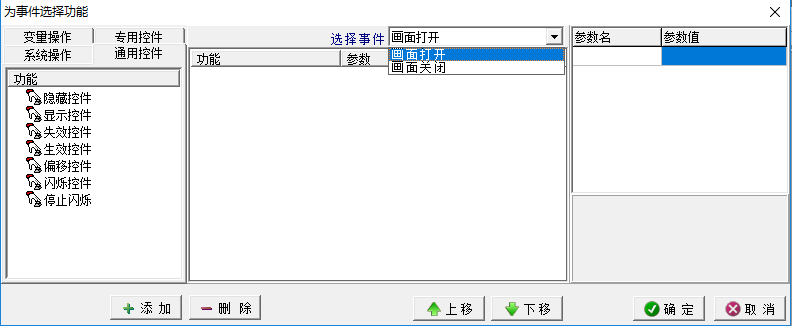
**ID**：唯一标识符，本属性不可编辑。

**背景颜色**：画面页面解析运行时的背景颜色。

**宽度**：画面页面显示的宽度。

**高度**：画面页面显示的高度。

**功能操作**：支持“画面打开”和“画面关闭”事件，每个事件可选择若干功能。参考界面如下图，功能实现参考EPushButton插件。



## 2.2文本标签

**属性支持：**

**ID**：唯一标识符，本属性不可编辑。

**X坐标**：相对于画面页面左上角（坐标（0, 0））的横向坐标值。值范围[0,画面宽度]。

**Y坐标**：相对于画面页面左上角（坐标（0, 0））的众向坐标值。值范围[0,画面高度]。

**Z值**：等同于图层的概念，当有叠加时，Z值大的覆盖Z值小的区域，显示Z值大的叠加区域。

**宽度**：文本标签的最大显示宽度。

**高度**：文本标签的最大显示高度。

**文本**：解释运行时显示的文本信息。

**水平对齐**：显示时在矩形区域[x, y, width, height]的横向对齐方式，“左对齐，居中对齐，右对齐”。

**垂直对齐**：显示时在矩形区域[x, y, width, height]的众向对齐方式，“上对齐，居中对齐，下对齐”。

**背景颜色**：解析运行时的背景颜色。

**透明背景颜色**：“是”解析运行时的背景颜色不显示，“否”解析运行时的背景颜色显示。

**字体**：解析运行时文本显示的字体大小，颜色等。

**边框颜色**：当边框宽度大于0时显示的边框颜色。

**边框宽度**：解析运行时矩形区域的边框宽度。

**点击隐藏**：解析运行时点击矩形区域[x, y, width, height]显示或隐藏，默认值“否”。

**初始可见性**：解析运行时是否显示。

**角度**：解析运行时是否旋转角度显示。

## 2.3多边形

**属性支持：**

**ID**：唯一标识符，本属性不可编辑。

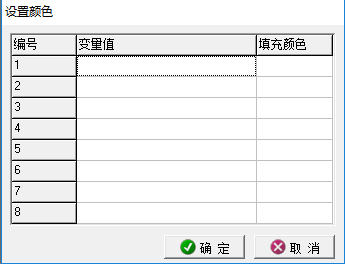
**X坐标**：相对于画面页面左上角（坐标（0, 0））的横向坐标值。值范围[0,画面宽度]。

**Y坐标**：相对于画面页面左上角（坐标（0, 0））的众向坐标值。值范围[0,画面高度]。

**Z值**：等同于图层的概念，当有叠加时，Z值大的覆盖Z值小的区域，显示Z值大的叠加区域。

**选择变量**：控件关联变量。

**填充颜色列表**：根据不同的变量填充不同颜色。参考界面如下图：



**填充颜色**：解析运行时的填充颜色。

**填充**：“是”解析运行时的多边形区域填充颜色，“否”解析运行时多边形区域不填充颜色。

**边框颜色**：当边框宽度大于0时显示的边框颜色。

**边框宽度**：解析运行时矩形区域的边框宽度。

**初始可见性**：解析运行时是否显示。

**角度**：解析运行时是否旋转角度显示。

## 2.4椭圆

**属性支持：** 同“多边形”

## 2.5直线

**属性支持：**

**ID**：唯一标识符，本属性不可编辑。

**X坐标**：相对于画面页面左上角（坐标（0, 0））的横向坐标值。值范围[0,画面宽度]。

**Y坐标**：相对于画面页面左上角（坐标（0, 0））的众向坐标值。值范围[0,画面高度]。

**Z值**：等同于图层的概念，当有叠加时，Z值大的覆盖Z值小的区域，显示Z值大的叠加区域。

**边框颜色**：当边框宽度大于0时显示的边框颜色。

**边框宽度**：解析运行时矩形区域的边框宽度。

**角度**：解析运行时是否旋转角度显示。

## 2.6箭头

**属性支持：**

**ID**：唯一标识符，本属性不可编辑。

**X坐标**：相对于画面页面左上角（坐标（0, 0））的横向坐标值。值范围[0,画面宽度]。

**Y坐标**：相对于画面页面左上角（坐标（0, 0））的众向坐标值。值范围[0,画面高度]。

**Z值**：等同于图层的概念，当有叠加时，Z值大的覆盖Z值小的区域，显示Z值大的叠加区域。

**边框颜色**：当边框宽度大于0时显示的边框颜色。

**边框宽度**：解析运行时矩形区域的边框宽度。

**角度**：解析运行时是否旋转角度显示。

## 2.7矩形

**属性支持：** 同“多边形”

## 2.8图片

**属性支持：**

**ID**：唯一标识符，本属性不可编辑。

**X坐标**：相对于画面页面左上角（坐标（0, 0））的横向坐标值。值范围[0,画面宽度]。

**Y坐标**：相对于画面页面左上角（坐标（0, 0））的众向坐标值。值范围[0,画面高度]。

**Z值**：等同于图层的概念，当有叠加时，Z值大的覆盖Z值小的区域，显示Z值大的叠加区域。

**宽度**：文本标签的最大显示宽度。

**高度**：文本标签的最大显示高度。

**选择图片**：选择解析运行时显示的图片。

**原尺寸显示**：解析运行时图片是否按原尺寸显示。

**背景颜色**：解析运行时的背景颜色。

**透明背景颜色**：“是”解析运行时的背景颜色不显示，“否”解析运行时的背景颜色显示。

**边框颜色**：当边框宽度大于0时显示的边框颜色。

**边框宽度**：解析运行时矩形区域的边框宽度。

**初始可见性**：解析运行时是否显示。

**角度**：解析运行时是否旋转角度显示。

## 2.9弹出按钮

**属性支持：**

**ID**：唯一标识符，本属性不可编辑。

**X坐标**：相对于画面页面左上角（坐标（0, 0））的横向坐标值。值范围[0,画面宽度]。

**Y坐标**：相对于画面页面左上角（坐标（0, 0））的众向坐标值。值范围[0,画面高度]。

**Z值**：等同于图层的概念，当有叠加时，Z值大的覆盖Z值小的区域，显示Z值大的叠加区域。

**宽度**：文本标签的最大显示宽度。

**高度**：文本标签的最大显示高度。

**显示内容**：弹出按钮上显示“图片”或“文本”。

**文本**：当显示内容为“文本”，编辑解释运行时显示的文本内容。

**选择图片**：当显示内容为“图片”，编辑解释运行时显示的图片。

**水平对齐**：当显示内容为“文本”，显示时在矩形区域[x, y, width, height]的横向对齐方式，“左对齐，居中对齐，右对齐”。

**垂直对齐**：当显示内容为“文本”，显示时在矩形区域[x, y, width, height]的众向对齐方式，“上对齐，居中对齐，下对齐”。

**按钮颜色**：解析运行时的按钮显示的颜色。

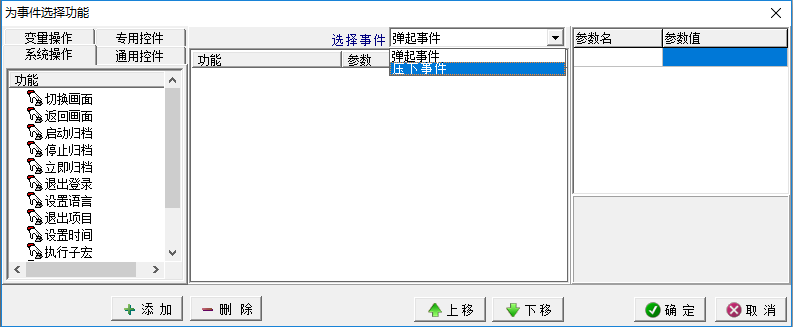
**透明按钮**：“是”仅有文本可见，“否”按钮形状及文本都可见。

**字体**：解析运行时文本显示的字体大小，颜色等。

**初始有效性**：默认“有效”，“有效”时正常触发事件。

**初始可见性**：解析运行时是否显示。

**功能操作**：支持“弹起事件”和“压下事件”，每个事件可选择若干功能。参考界面如下图。



**角度**：解析运行时是否旋转角度显示。

## 2.10输入编辑框

解释运行时，焦点进入触发软键盘输入内容，焦点失去关闭软键盘。软件键盘OK同步内容信息。

**属性支持：**

**ID**：唯一标识符，本属性不可编辑。

**选择变量**：控件关联变量。

**X坐标**：相对于画面页面左上角（坐标（0, 0））的横向坐标值。值范围[0,画面宽度]。

**Y坐标**：相对于画面页面左上角（坐标（0, 0））的众向坐标值。值范围[0,画面高度]。

**Z值**：等同于图层的概念，当有叠加时，Z值大的覆盖Z值小的区域，显示Z值大的叠加区域。

**宽度**：文本标签的最大显示宽度。

**高度**：文本标签的最大显示高度。

**水平对齐**：显示时在矩形区域[x, y, width, height]的横向对齐方式，“左对齐，居中对齐，右对齐”。

**垂直对齐**：显示时在矩形区域[x, y, width, height]的众向对齐方式，“上对齐，居中对齐，下对齐”。

**背景颜色**：解析运行时的背景颜色。

**透明背景颜色**：“是”解析运行时的背景颜色不显示，“否”解析运行时的背景颜色显示。

**背景颜色**：解析运行时的背景颜色。

**字体**：解析运行时文本显示的字体大小，颜色等。

**边框颜色**：当边框宽度大于0时显示的边框颜色。

**边框宽度**：解析运行时矩形区域的边框宽度。

**密码输入**：默认“否”， 设置为“是”时所有的输入均显示为“\*”。

**初始有效性**：默认“有效”，“有效”时正常触发事件。

**初始可见性**：解析运行时是否显示。

## 2.10变量显示文本框

**属性支持：**

**ID**：唯一标识符，本属性不可编辑。

**选择变量**：控件关联变量。

**X坐标**：相对于画面页面左上角（坐标（0, 0））的横向坐标值。值范围[0,画面宽度]。

**Y坐标**：相对于画面页面左上角（坐标（0, 0））的众向坐标值。值范围[0,画面高度]。

**Z值**：等同于图层的概念，当有叠加时，Z值大的覆盖Z值小的区域，显示Z值大的叠加区域。

**宽度**：文本标签的最大显示宽度。

**高度**：文本标签的最大显示高度。

**水平对齐**：显示时在矩形区域[x, y, width, height]的横向对齐方式，“左对齐，居中对齐，右对齐”。

**垂直对齐**：显示时在矩形区域[x, y, width, height]的众向对齐方式，“上对齐，居中对齐，下对齐”。

**背景颜色**：解析运行时的背景颜色。

**透明背景颜色**：“是”解析运行时的背景颜色不显示，“否”解析运行时的背景颜色显示。

**背景颜色**：解析运行时的背景颜色。

**字体**：解析运行时文本显示的字体大小，颜色等。

**边框颜色**：当边框宽度大于0时显示的边框颜色。

**边框宽度**：解析运行时矩形区域的边框宽度。

**初始有效性**：默认“有效”，“有效”时正常触发事件。

**初始可见性**：解析运行时是否显示。