# 面试题总结

## 一、基础班模块

### 基础部分

#### 1. 什么是HTML？

#### 2. 什么是CSS？

#### 3. 行内元素和块级元素的具体区别是什么？行内元素的padding和

#### 4. 简述一下你对HTML语义化的理解？

#### 5. rgba() 和 opacity 设置透明度的区别是什么？

#### 6. DOCTYPE的作用？

#### 7. 介绍一下你对浏览器内核的理解？都有哪些常见的浏览器内核？

#### 8. CSS选择器权重如何计算？

#### 9. 对WEB标准以及W3C的理解与认识？

#### 10. CSS中优雅降级和渐进增强有什么区别？

#### 11. 对BFC规范的理解有哪些？

#### 12. 有多少种清除浮动的方法？

### 实际工作部分

#### 1. HTML常见兼容性问题？

#### 2. 描述一个"reset"的CSS文件并如何使用它。知道`normalize.css`吗？你了解他们的不同之处？

#### 3. BFC是什么？

#### 4. 怎样实现三栏布局，两边宽度固定，中间自适应？

#### 5. 精灵图(CSS Sprites)的优点和缺点

## 二、JavaScript基础模块

### 基础部分

#### 1. JS中有哪些数据类型？

#### 2. "==" 和 "===" 的区别？

#### 3. JS中的常用内置对象有哪些？并列举该对象的常用方法？

#### 4. 什么是闭包？

#### 5. 什么是原型链？

#### 6. 有哪些方式继承？

#### 7. 字符串的常用方法有哪些？

#### 8. DOM节点的增删改查？

#### 9. 什么是预解析？

#### 10. 什么是变量名提升？

#### 11. JS中的typeof关键字能返回哪些数据类型？

#### 12. 简述创建函数的几种方式？

#### 13. 代码实现数组排序并去重

#### 14.写出下面代码输出的结果

#### 15. 下列代码将会输出什么？

### 实际工作部分

#### 1. 什么是短路表达式？

#### 2. 控制台中使用哪些部分调试？

## 三、Web API模块

### 基础部分

#### 1. 要你出一套适应不同分辨率，不同终端的前端实现方案你有什么思路？

#### 2. px em rem 取用选择依据？

#### 3. Zepto和jQuery的区别？

### 实际工作部分

#### 1. 移动端touch事件判断滑屏手势的方向？

#### 2. 移动端对图片优化有哪些方式，怎么实现？

懒加载，使用CSS Sprites合并为一张大图，首先从图片格式方面着手，webp(google官方网址)是谷歌推出的一种图片格式，优点在于同等画面质量下，体积比jpg、png少了25%以上，去掉无意义的修饰，使用矢量图替代位图。

按照HTTP协议设置合理的缓存。

详见链接 http://web.jobbole.com/81766/

#### 3. rem布局中的尺寸是怎样计算的，实际举例说明一下？

其实rem布局的本质是等比缩放，一般是基于宽度，试想一下如果UE图能够等比缩放，假设我们将屏幕宽度平均分成100份，每一份的宽度用x表示，x = 屏幕宽度 / 100，如果将x作为单位，x前面的数值就代表屏幕宽度的百分比。

## 四、JavaScript高级模块

### 基础部分

#### 1. 说说你对this关键字的理解？

#### 2. 表单验证传输的什么数据？明文还是暗文==加密？如何加密？是每一次传输数据，都是加密之后才传输吗？

#### 3. 如何实现跨域？

#### 4. 说说事件委托机制？这样做有什么好处？

#### 5. call和apply的区别？

#### 6. 在JS的计时器运行原理是怎样的，为什么可以触发计时效果? 计时器是多线程吗?

#### 7. 什么是事件的冒泡和捕获？

### 实际工作部分

#### 1. JavaScript 中的垃圾回收机制?

#### 2. 列出3条以上 FF 和 IE 的脚本兼容问题

#### 3. 用正则表达式，写出由字母开头，其余由数字、字母、下划线组成的6~30的字符串？

#### 4. 下列JavaScript代码执行后，iNum的值是多少？

#### 5. 程序中捕获异常的方法？

#### 6. 正则匹配邮箱？

#### 7. Javascript中callee和caller的作用？

#### 8. 下列代码的输出结果？

#### 9. 下面代码输出结果？

## 五、jQuery模块

### 基础部分

#### 1. 谈谈你对jQuery的理解？

#### 2.原生JS的window.onload与Jquery的$(document).ready(function() {})，$(function () {})有什么不同？

#### 3. jQuery一个对象可以同时绑定多个事件，是如何实现的？

#### 4. jQuery.fn的init方法返回的this指的是什么对象？为什么要返回this？

#### 5. jQuery.extend和jQuery.fn.extend有什么区别？

### 实际工作部分

1. jQuery框架中$.ajax()的常用参数有哪些？写一个post请求并带有发送数据和返回数据的样例？

#### 2. 举一下jquery中的函数，这些函数实现链式编程的原理？

## 六、PHP后台开发模块

### 基础部分

#### 1. php inset 和 empty 的区别？

## 七、Ajax模块

### 基础部分

#### 1. ajax是什么？

#### 2. 同步和异步执行代码的区别？

#### 3. 页面编码和被请求的资源编码不一样如何处理？

#### 4. 简述ajax的过程？

#### 5. 请解释一下JavaScript的同源策略？

#### 6. get和post的区别？

#### 7. 解释jsonp的原理？

#### 8. ajax请求时如何解释json数据？

#### 9. HTTP状态码都有哪些？

### 实际工作部分

#### 1. 浏览器渲染页面的过程

#### 2. 简单描述下同步和异步的区别，并举例实际应用中哪些是同步，哪些是异步？

#### 3. 简述AJAX的工作原理

#### 4. jsonp是如何实现前后数据交互？

#### 5. 你知道的HTTP 请求方式有几种？

## 八、H5C3模块

### 基础部分

#### 1. CSS3有哪些新特性？

#### 2. Html5有哪些新特性、移除了那些元素？如何处理HTML5新标签的浏览器兼容问题？如何区分 HTML和HTML5？

#### 3. 本地存储（Local Storage）和cookies（储存在用户本地终端上的数据）之间的区别是什么？

#### 4. 如何实现浏览器内多个标签页之间的通信?

#### 5. 你如何对网站的文件和资源进行优化？

#### 6. 什么是响应式设计？

#### 7. 新的 HTML5文档类型和字符集是

#### 8. HTML5 Canvas元素有什么用？

#### 9. HTML5 存储类型有什么区别？

#### 10. CSS3新增伪类有那些？

#### 11. 你怎么来实现页面设计图，你认为前端应该如何高质量完成工作?一个满屏品 字布局 如何设计?

#### 12. 为什么利用多个域名来存储网站资源会更有效？

#### 13. 请谈一下你对网页标准和标准制定机构重要性的理解。

### 实际工作部分

#### 1. 请描述一下cookies]()，sessionStorage和localStorage的区别？

#### 2. 如何在 HTML5页面中嵌入视频？

#### 3. HTML5引入什么新的表单属性？

## 九、Node模块

### 基础部分

#### 1. 对Node的优点和缺点提出了自己的看法

#### 2. node.js 的应用场景

#### 3. NodeJS非阻塞I/O模型执行流程

#### 4. nodejs中流(stream)的理解

#### 5. ES6有哪些新特性?

#### 6. 你对ES6的个人看法

#### 7. node中的Buffer如何应用?

#### 8. 什么是“前端路由”?什么时候适合使用“前端路由”? “前端路由”有哪些优点和缺点?

#### 9. 如何判断当前脚本运行在浏览器还是node环境中？

### 实际工作部分

#### 1. node中的异步和同步怎么理解?

#### 2. 有哪些方法可以进行异步流程的控制?

#### 3. npm有哪些常用的命令，请列举并说明作用

## 十、VUE模块

### 基础部分

#### 1. Vue组件间传值

#### 2. VUE是什么?

#### 3. React 和 Vue 的区别React 和 Vue 的相似之处：

#### 4. v-show 和 v-if的选择

#### 5. Vue.js核心思想

#### 6. template参数选项的有无对生命周期的影响

### 实际工作部分

#### 1. 怎么定义vue-router的动态路由？怎么获取传过来的动态参数？

#### 2. vue-router有哪几种导航钩子

#### 3. 说出至少4种vue当中的指令和它的用法？

#### 4.简述一些vue项目中文件构成？

## 十一、Angular和React模块

### 基础部分

#### 1. angularJS是什么?

#### 2. angularJS中的MVVM模式

#### 3. 模块化与依赖注入

#### 4. ReactJS的适用场景

#### 5. ReactJS是什么

#### 6. ReactJs 的特点

#### 7. react Native比起标准Web开发或原生开发能够带来的三大好处

### 实际工作部分

#### 1. 看过Angular的源码吗，它是怎么实现双向数据绑定的?

#### 2. 为什么angular不推荐使用dom操作？

#### 3. MVC模式的意思是，软件可以分成三个部分？

#### 4. 各部分之间的通信方式是什么？

## 十二、其他

### 实际工作部分

#### 1. webpack是怎样配置的，简要描述一下过程

#### 2. git的作用是什么，有哪些命令，这些命令的作用是什么？在pull时，如果只想要文件的一部分而不是工程文件的整个，使用什么命令？git的冲突如何解决？

#### 3. 怎么防止内存泄露？

#### 4. 网站优化时怎么做数据分析？