**Copyright ©2021-2099 liangxiankui. All rights reserved**

C++规定，在默认情况下，类中的成员是私有的。C++结构体中的成员同样可以分为私有成员和公有成员，在默认情况下，结构体中的成员是公有的。一般类中只声明成员函数的原型，而函数的实现则放在类外完成。构造函数是一种特殊的成员函数，主要用于为对象分配空间，进行初始化。构造函数可以有任意类型的参数，但不能有返回值类型。函数名必须与类名相同。函数体可以写在类内，也可以写在类外。在建立对象时自动执行，不需要用户来调用。一般不提倡在构造函数中加入与初始化无关的内容。一般声明为公有成员，自动调用。