**Copyright ©2021-2099 liangxiankui. All rights reserved**

**感想：参数中可以不包含参数名字而只包含它们的类型。函数的定义必须给出参数的名字。**

**main函数可以不用进行原型说明。**

**2.1** C++语言的主要特点表现在两个方面，一个是全面兼容C，并对C的功能作了不少扩充，二是增加了面向对象的机制，具体表现为:

(1)C++是C的超集,C++保持与C的兼容，这就使许多C代码不经修改就可以为C++所用，用C编写的众多的库函数和实用软件可以用于C++中。

(2) C++是一个更好的C,它保持了C的简洁、高效和接近汇编语言等特点，并对C的功能作了不少扩充。用C ++编写的程序比C更安全，可读性更好,代码结构更为合理，C++的编译系统能够检查出更多的类型错误。

(3)用C++编写的程序质量高，从开发时间、费用到形成的软件的可重用性、可扩充性、可维护性和可靠性等方面有了很大的提高,使得大中型的程序开发变得更加容易。

(4)增加了面向对象的机制，几乎支持所有的面问对象程序设计特征,体现了近20年来在程序设计和软件开发领域出现的新思想和新技术，这主要包括:

①抽象数据类型;

②封装与信息隐藏;

③以继承方式实现程序的重用;

④以函数重载、运算符重载和虚函数来实现多态性;

⑤以模板来实现类型的参数化。

C++语言最有意义的方面是支持面向对象的特征然而，由于C++与C保持兼容，使得C+不是一个纯正的面向对象的语言,C++既可用于面向过程的结构化程序设计，也可用于面向对象的程序设计。

**2.4** 不可能通过编译的原因是:在程序中，当一个函数的定义在后，而对它的调用在前时,必须将该函数的原型写在调用语句之前，而在本程序中缺少函数原型语句。在语句“using namespace std;”后加上函数原型语句"int sum(int a,int b);"就可通过编译。

**2.5** （1）等价的，函数原型中的参考名可以忽略。

（2）不等价，函数第一行必须包含参数名。

**2.10** 不能以函数的名字作为依据。

**2.11** 函数代码小，频繁调用情况下，适宜采用内联函数。

**2.12** 内联函数里面不可以包括复杂函数。如for语句。

**2.13** 在声明函数时，所有指定默认值的参数都必须出现在不指定默认值参数的右面。

**2.15** 函数可以重载，则代表着函数的参数类型不同，或者，参数的个数不同，或者二者都有。

**2.18** 101；作用域运算符右边的i为全局变量，赋值号右边的i为局部变量，故结果为局部变量i的值加1后赋值给全局变量。

**2.19** 10 10 ；第一个参数是引用参数，第二个为变量参数，所以调用函数f之后实参a值改变，实参不变。

**2.21 #**include< iostream>

using namespace std;

#define A 2+4

#define B A\* 3

int main()

{cout<<B<<endl；

return 0;}

程序输出结果为14，#define改为contest之后结果为18，#define理解程序为2+4\*3=14