**Copyright ©2021-2099 liangxiankui. All rights reserved**

多态性有两种表现形式，一种是不同的对象在收到相同的消息时，产生不同的动作，同一对象收到相同的消息却产生不同的函数调用。所谓绑定，就是要函数调用与函数体本身产生关联。C++只能对已有的C++运算符进行重载，不允许用户自定义新的运算符。运算符重载是针对新类型数据的实际需要，对原有运算符进行适当的改造完成的。类外定义运算符重载函数只能访问类中的公有数据成员，而不能访问类的私有数据成员。类的友元函数是定义在类外部，但有权访问类的所有私有（private）成员和保护（protected）成员。尽管友元函数的原型有在类的定义中出现过，但是友元函数并不是成员函数。