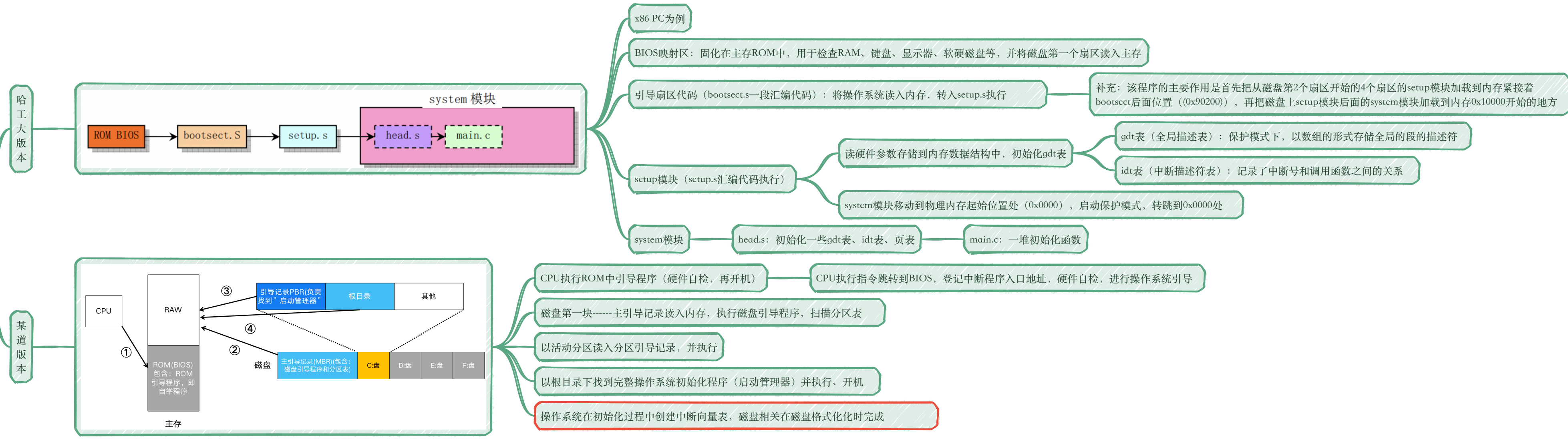


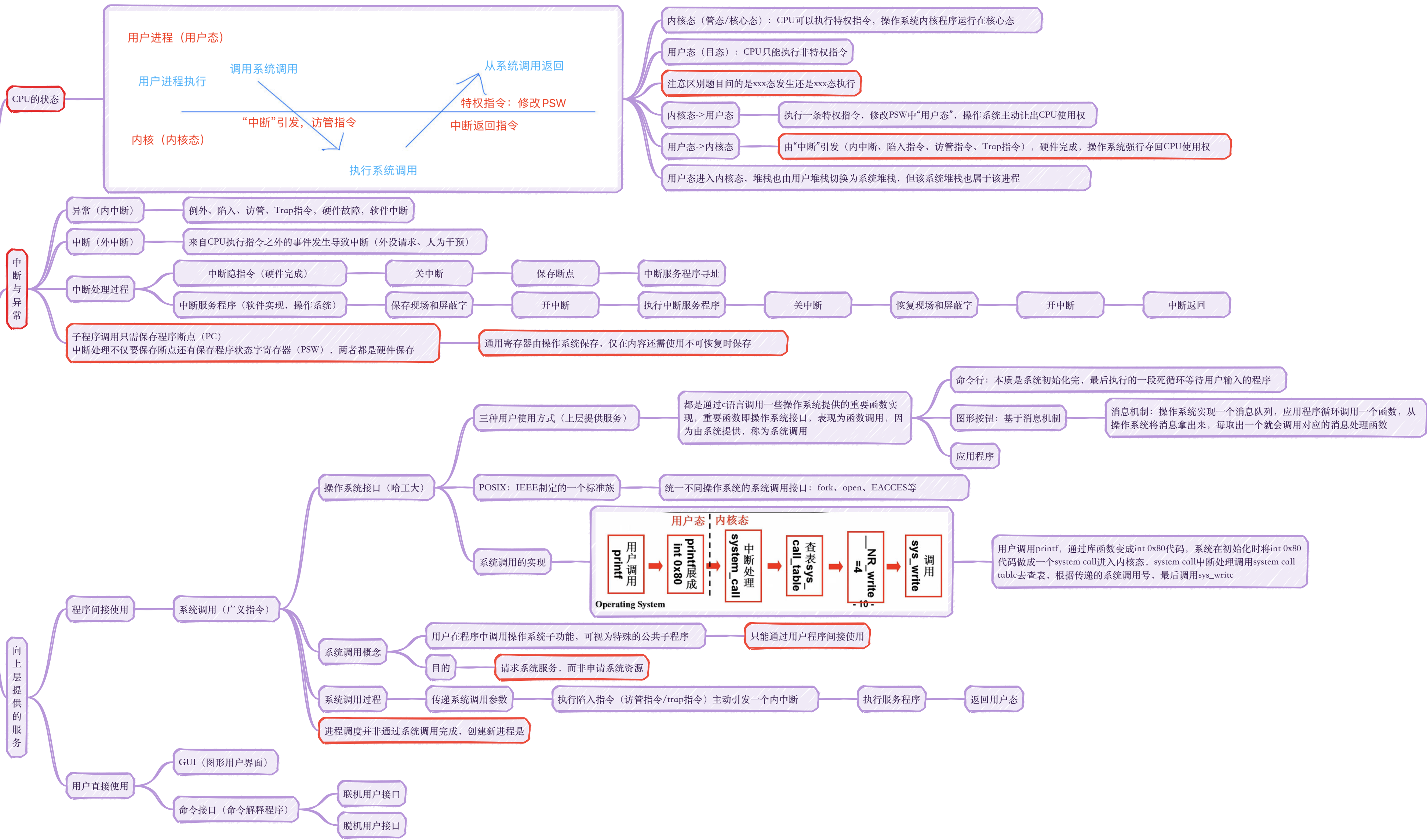
第一章
操作系统概述

红色边框为一级知识点：熟悉
橙色边框为二级知识点：掌握

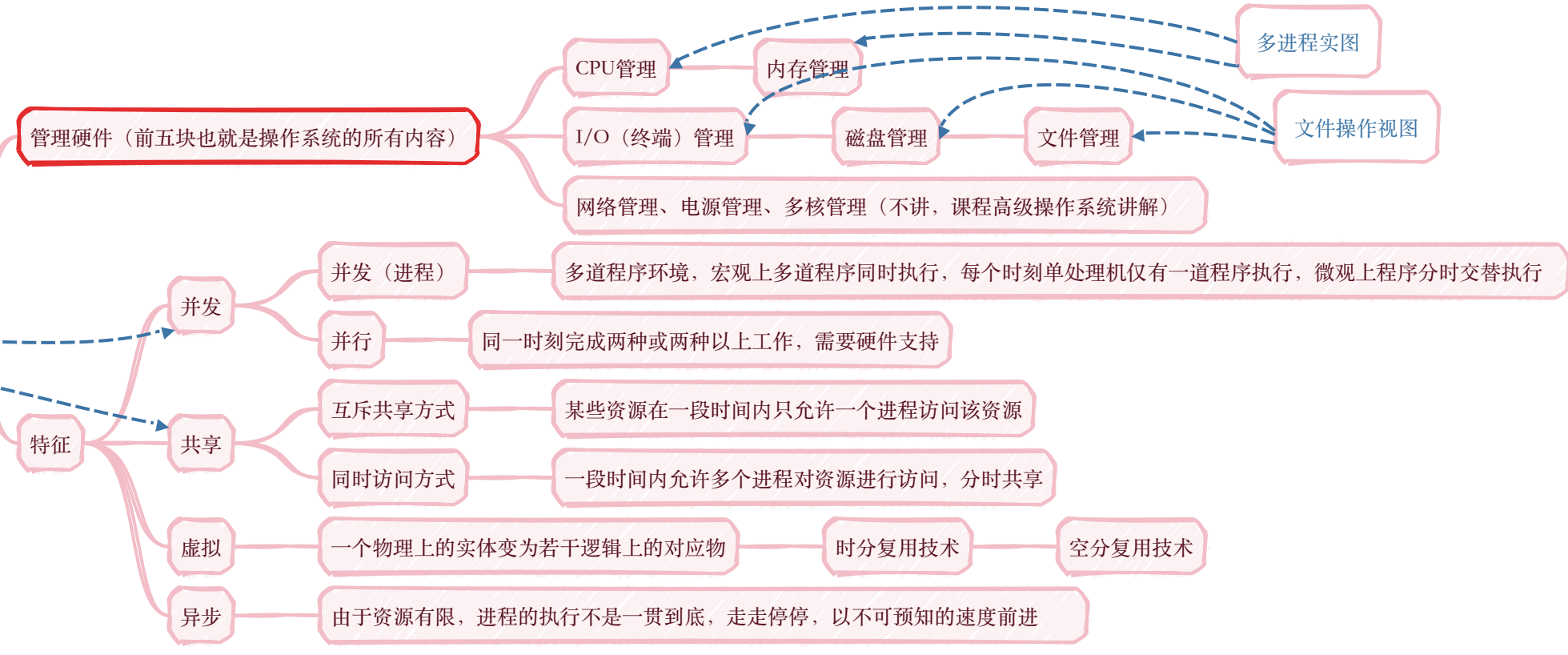
操作系统的启动



操作系统的运行环境 (某道)



操作系统功能



By: (b站) 分享笔记的好人儿

可能计组袁春风的课程和王道重合度很高，但哈工大李治军老师的操作系统明显和王道的课程从深度、丝滑度都完全不同。可能第一章需要很强的汇编功底，但从电脑开机操作系统干的事慢慢延伸到五个主要功能 (二战同学在知道考试范围的情况下，可以更好的选择性观看)

因此本章把有些差异大的部分，分别做了王道讲的和李老师讲的。关注考点的朋友可以只看王道部分，可以通过李的部分查漏补缺，或者让知识点更连贯

以后做独立游戏开发，找队伍，策划！美术！音乐！保做出有意思的东西，目标能通过游戏弘扬中国传统文化！！

希望喜欢游戏或者对这个方向有兴趣的朋友可以私戳我

重要考点：

1. 操作系统的启动 (重点掌握顺序，了解具体干了啥)
2. 用户态、内核态切换
3. 操作系统历史 (各种操作系统的特点)
4. 两个新考点 (考前看一看，体系结构中微内核是重点)