# نکاتی در مورد خوش خطی در زبان C

## نامگذاری

* اولین نکته درباره خوش خطی و در کل خوانایی کد در زبان c انتخاب اسامی می‌باشد که می‌بایست تا حد خوبی دید کامل و جامعی از آن متغیر یا تابع به خواننده بدهند.
* برای اسم گذاری متغیرها دو روش کلی وجود دارد، فرض کنید می‌خواهید از اسم print table استفاده کنید:
  + روش camelCase: printTable
  + روش underscore: print\_table
* برای اطلاعات بیشتر [اینجا](https://en.wikipedia.org/wiki/Naming_convention_(programming)) را ببینید.

## دندانه‌گذاری

* بعد از باز کردن هر } باید یک خط به پایین آمده و از جایی که { باز شده به اندازه یک tab (که معمولا به اندازه ۴ یا ۸ space است) به جلو آمده و کد بدنه را بزنید. در هنگام بستن { باید { در یک ستون با شروع مالک } باشد. برای روشن تر شدن مطلب مثال‌های زیر را ببینید.

for (---)

{

//code here

}

for (-----) {

while (----) {

if (---) {

//code if here

}

//code while here

}

//code for here

}

* اگر که در کد فقط یک دستور برای for ,while,if داشته باشید میتوانید از {} استفاده نکنید، به خط بعدی رفته و کد را ادامه دهید. یعنی بصورت زیر:

for (---)

//single code here

* برای باز کردن { در توابع *حتما* باید در زیر آن } را باز کنید.
* برای باز کردن } در for , while, if می‌توانید به هر دو صورت، روبروی آن و یا همانند توابع در زیر آن، { را باز کنید. (ترجیحا روبروی آن). حتما توجه داشته باشید که اگر می‌خواهید { را زیر باز کنید باید دقیقا هم ستون شروع مالک آن باشد. مثلا:

int printTable (int n, char c)

{

for (int i = 0; i < n; i++)

printf(“%c”, c);

while (i > 0) {

printf(“%d”, i);

}

}

## فاصله‌گذاری

* در عبارات ریاضی بین عملگرها و عملوندهایی که در کنار هم هستند، حتما باید space وجود داشته باشد. مثلا

int i = 10;

i = i + b + 30;

i += 10;

i <= 10;

i++;

i = 10 + (10 \* 23 / 12) / 10;

* بین اسم توابع و پرانتز روبروی آن حتما یک space بگذارید.
* زمان نوشتن دستورات در for وقتی به ; می‌رسید آن را از چپ بچسبانید و از سمت راست یکspace بدهید. مثلا

for (int i = 0; i <= 10; i++) {

//code here

}

* می‌توانید در زمان استفاده از عبارت‌های ریاضی در آرگومان آرایه‌ها بین عملوند‌ها و عملگر‌ها فاصله نیندازید مثلا

arr[i+1];

## نکات پراکنده

* به هیچ عنوان در یک خط دو دستور نداشته باشید، مثال زیر **نادرست** است:

a = 0; b = 10;

*Most of the good programmers do programming not because they expect to get paid or get adulation by the public, but because it is fun to program.*

**Linus Torvalds**

موفق باشید ☺

پاییز ۱۳۹۵