# به نام خدا

# دستور کار کارگاه مبانی کامپیوتر و برنامه‌نویسی

جلسه اول

# آشنایی با مهندسی کامپیوتر در دانشگاه امیرکبیر

* فرم‌ها و قوانین دانشکده
* امکانات دانشکده شامل فایل سرور و فضایی از آن که به دانشجو اختصاص دارد، courses و ...
* اکانت‌های دانشگاه و بیان این مطلب که پسورد این اکانت‌ها با یکدیگر فرق می‌کند شامل اکانت‌های پرتال، درون دانشکده و پرتال تغذیه
* معرفی انجمن علمی و ارجاع دانشجویان علاقه‌مند به واحدهای ACM و رباتیک
* ایمیل چیست؟ ساختار کلی ایمیل (عنوان، شروع و معرفی، بدنه و پایان)، طریقه اضافه کردن ایمیل دانشگاه به Gmail
* روش‌های فشرده‌سازی فایل‌ها، لزوم ارسال تمرین‌ها با فرمت zip و گزارش PDF
* صحبت در رابطه با کلیدواژه‌های زیر در حد چند جمله:
  + OS, Linux Distributions and etc.
  + Programming Languages like Java, C, etc.
  + Databases
  + Integrated Development Environment like Jetbrains, CodeBlocks, visual studio
  + text editors like visual studio code, sublime text
  + server vs client
  + UI/UX
  + برای جلوگیری از هرگونه برداشت اشتباه، در مورد هر یک از این کلیدواژه‌ها ذکر شود که در آینده بیشتر با آن‌ها آشنا می‌شوید.

# آشنایی با مجازی‌سازی، وب و سیستم عامل

* معرفی مقدمات HTML و توضیح در رابطه با کارکد CSS
* آشنایی با مفهوم مجازی‌سازی
* آشنایی با Virtual Box
* ساخت یک ماشین مجازی
* معرفی محیط سیستم عامل اوبونتو
  + صرفا به معرفی محیط با تکیه بر شباهت‌ها بسنده کنید.
  + می‌توانید برای آموزش مجازی‌سازی نحوه‌ی نصب سیستم عامل اوبونتو را نیز آموزش دهید.
* معرفی سایت‌های تمرین تایپ (این مورد را می‌توانند تا هفته‌ی آینده که در رابطه با نرم‌افزارهای آفیس صحبت می‌کنیم تمرین نمایند.)