LINE FRESH 2024 校園競賽



LINE Memory 回憶獵犬 提案企劃書

團隊名稱:回憶獵犬

中華民國 113 年 11 月 25 日 LINE FRESH 2024 校園競賽

團隊介紹



蔡嘉恩 / 中央大學資管所

- 第27屆國際資訊管理暨實務研討會 (IMP2022)
- 發表 ● 2022 全國經營管理專題競賽獲獎 Cancer finding



王若權 / 中央大學資管所

● 2024 精誠資訊創新平台產品業務處 實習生● 2024 中央大學資管所 Fussy-set Qualitative Comparative Analysis 研究助理



蕭悠暄 / 中央大學資管所

- 2024 國泰金控綠色金融科技 實習生
- 2022 凌網科技股份有限公司 實習生



黃浚赫 / 中央大學資管所

- 2024 中央大學學務處 網路管理工程師
- 2022 叡揚資訊股份有限公司 實習生



尤盟傑 / 中央大學資管所

● 第27屆大專院校資訊應用服務創新競賽參與 ● 2024 中央大學資管系 Grounded Theory 方法研究助理

摘要

本次校園競賽以「跨世代的數位記憶共享平台」為核心,旨在縮小數位鴻溝,促進長者與年輕人之間的交流,保存並分享長者的寶貴人生經驗與智慧。平台結合 Line 服務與 AI 技術,幫助長者輕鬆記錄生活故事,並以文章、漫畫、影片等多種形式呈現,同時吸引年輕人參與,增進跨世代的理解與情感連結。為了解決數位使用差異和長者記憶流失等問題,平台設計了友善的功能,通過 AI 將日常對話轉化為故事,並透過社群互動和創作激勵機制,鼓勵不同世代的用戶參與其中,最終形成一個促進文化傳承、激發創作的良性生態系統。

一、主題設定與青銀議題

在數位化的背景下,科技發展加深了世代的鴻溝,影響了長者與年輕人之間的 交流與理解。生活的快節奏和讓他們難以抽出時間與長輩深入交流,碎片化的資訊獲 取方式也使他們缺乏與長輩溝通的耐心與理解。因此,我們希望透過建立一個跨世代 的數位記憶共享平台通過數位保存長者的故事和智慧,促進世代間的理解。

因此,我們團隊以「世代融合共創」為理念,將透過 Line 服務與 AI 技術建立一個跨世代的記憶共享平台。使用者可以在群組內分享內容,再利用 AI 記錄和生成「故事」,並可以從單一群組擴展至平台,透過群眾衍生創作,形成記憶的循環與共享。平台不僅為長者提供記錄故事的機會,還鼓勵年輕人基於這些故事進行創新,例如改編成新作品並與網紅合作,共享收益。這不僅讓長者受益,還能提升使用者的參與感和平台的吸引力。

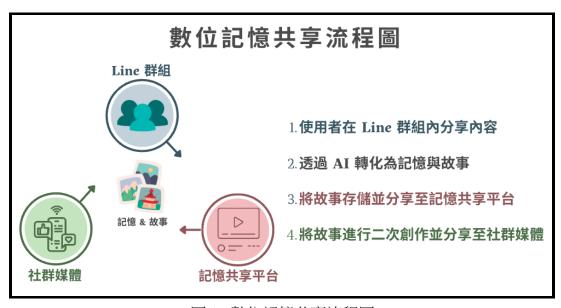


圖 1. 數位記憶共享流程圖

二、 市場調查與分析

一、 目標市場分析

根據數位發展部「一一二年數位發展調查報告」顯示,不同年齡層的上網率存在顯著差距,尤其是六十歲以上族群的上網率明顯偏低,而這些長者在數位時代面臨著數位隔閡的挑戰,尤其是在使用科技設備和網路時感到不便。他們缺乏一個友善的數位平台來記錄和分享人生故事,這不僅影響了他們的社交生活,也進一步加深了跨世代之間的情感疏離。根據內政部統計,截至2024年6月底,台灣65歲以上的人口已達約429萬,占總人口的18.3%。其中,65歲以上的長者中,有23.33%為獨居老人,另外有12.36%屬於「老老照顧者」,即由高齡者照顧其他高齡者。這些銀髮族在日常生活中較少有機會與他人進行深入交流,而記錄和分享他們的回憶與智慧,能有效減少孤獨咸,滿足其情感需求。

同時,台灣15至40歲的年輕人口約為780萬人,這一族群熟練運用數位工具,且根據數位發展部的報告,他們最常進行的網路活動包括網路影音娛樂(89.4%)和即時通訊 (96.5%),顯示了年輕人對數位內容的高度依賴和興趣。相對地,65歲以上族群的上網率僅為51%,顯示出目前市場缺乏有效的機制來幫助這些長者融入數位化環境。為了縮小這個鴻溝,我們的平台將針對長者設計友善的使用界面,幫助他們克服技術障礙,融入數位社會,並與年輕人建立聯繫。同時,我們考慮年輕人的需求,提供符合他們興趣的內容形式,如影音、漫畫和Podcast,讓他們輕鬆接觸並理解長輩的故事,促進彼此的理解和文化傳承。

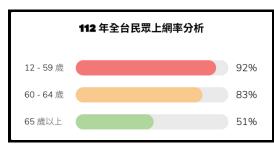


圖 2. 一一二年數位發展調查報告

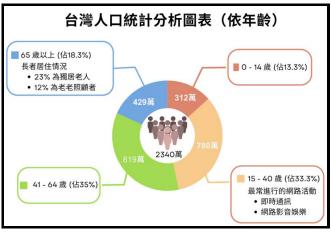


圖 3. 台灣人口統計分析圖表(依年齡)

三、目標對象與現況問題

一、目標對象分析

主要目標族群:

1. 銀髮族生命記憶分享者(65歲以上)

• 不熟悉數位工具,重視生命經驗傳承。

基本資料 使用行為 • 年齡:65歲以上退休族群 • 主要透過LINE家族群組互動 • 數位能力:會使用LINE基本功能 • 偏好語音訊息和照片分享 • 喜歡用貼圖表達情感 使用動機 痛點 • 期待與孫輩保持緊密連結 • 文字輸入速度慢 • 不想錯過家人生活點滴 • 複雜功能需要反覆學習 • 希望跟上數位時代 • 擔心記憶隨時間流失

2. 青年記憶共創參與者(15-34歲)

• 為跨世代溝通橋樑,善用數位工具。

基本資料● 年齡:15-34歲在學或初入職場● 數位能力:精通各類社群平台	使用行為 每日使用3-4種社群平台 習慣透過LINE聯繫家人
使用動機	痛點 • 不知如何深入長者話題 • 缺乏有效的溝通工具

次要目標族群

1. 內容創作者

• 專業內容產製能力,注重IP價值開發,具有跨媒體整合能力。

基本資料年齡:25-35歲創意工作者數位能力:專業級內容創作	使用行為
使用動機 發掘獨特生命故事 開發IP商業價值 建立長期創作主題 	痛點優質故事素材取得難長者訪談耗時費力内容授權機制不明

一般閱聽眾

基本資料年齡:25-50歲社會大眾數位能力:一般社群使用者	使用行為 固定追蹤特定創作者 主動參與話題討論、活躍於社群
使用動機	痛點● 與長者互動深度不足● 資訊重複度高,參與管道分散● 缺乏持續關注動力

二、現況問題分析

1. 長者記憶與生活故事流失問題

記憶保存用接 LINE群組中的對話零散,生活記錄分散不同對話與聊天室	
記憶保存困境 照	照片、語音等多媒體內容難以統整。
故事脈絡斷裂	長者分享的生命故事片段化,缺乏系統性保存。

2. 世代溝通問題

工具使用障礙	長者對LINE基礎功能外的應用感到陌生。
	操作能力差距影響互動品質,形成數位孤島。
兩代之間共鳴不足	年輕人對長者的生活經驗缺乏理解。
	共同話題不易建立,情感交流機會減少。

四、顧客需求與企劃動機

提案動機如下:

社會價值	
	應用數位平台與 AI 技術,將長者記憶數位化保存並傳播,以適應
	當代數位社群需求。
延續與	以生動、易於理解的方式呈現長者故事,增加其對年輕世代的吸引
創新文化價值	力,促進文化傳承。
	年輕世代能從記憶共享平台取得有興趣的素材進行改編或二創,進
	行文化創新。
	年輕世代能夠藉由記憶共享平台接觸長者所分享的故事,並對這些
V产标 AND TEXT	故事產生共鳴,進一步促進兩代間的交流與理解。
縮短代際距離	透互動功能設計,例如留言、按讚或分享來回應長者,形成雙向的
	互動並建立情感連結。
	設計簡單、易於操作的使用者界面,來緩解長者對於數位工具的抗
推廣數位工具/	拒心理,使其逐步熟悉數位平台和 LINE 服務。
破除資訊孤島	簡化記憶保存流程,讓長者方便分享生活回憶,促使其能更輕鬆地
	融入當前的社交網絡環境,降低數位使用障礙。

商業價值	
	透過開發 LINE Bot 以及運用 LINE Messaging API 等工具,
 促進 LINE 相關服務的	此提案能提升 LINE 生態系統的使用率。
活躍度與使用率	利用 Line Points、免費二創等等誘因,吸引年輕世代透過 L
/ / / / / / / / / / / / / / / / / / /	INE VOOM 平台分享內容,以推動使用者在 LINE 平台內
	進行跨世代文化交流。
	年輕世代能付費取用記憶共享平台上關於長者回憶的大量
互利循環	素材。
	年輕世代進行二創、改編後的IP在獲利後,能回饋一部份
	的收益給長者,吸引長者持續分享故事。
	未來,記憶儲存的模組功能將也能擴大其面向,無論是社
擴展性模組	團、朋友群組等皆能利用這項功能的分享屬於自己故事至
	記憶共享平台。
	平台將提供故事推薦與推送功能,可根據使用者興趣與偏
	好,自動推送適合的故事,促進使用者對於不同文化間的
	交流與互動。

而為了滿足上述提案動機並解決現況中發生的困境,我們歸類出了一些需求,如下:

一、長者需求

	因應長者普遍面臨數位孤島問題,在系統設計上,可以透
數位工具的便利性需求	過 LINE Bot 打造簡單直觀的使用介面來引導長者分享記
	憶,降低技術使用障礙。

	結合語音輸入功能,幫助長者輕鬆記錄回憶,克服書寫及 文字輸入的困難。
記憶保存與再創造需求	現今較少關於如何保存長者記憶的議題,目前缺乏一套儲存長者記憶的流程。 運用 AI 技術(如語音轉文字、摘要生成)建立系統化的 記憶保存流程,來滿足價值延續的需求。
	藉由在記憶共享平台的分享,可將零散的生活記錄(照片、影音、對話)轉為創作素材,實現跨世代文化傳承。

二、年輕世代需求

創作的需求	
創作素材取得	需要獨特且合法的創作素材來源。可合法使用和二次創作的授權內容。
創作輔助工具	長者記憶轉化為創作腳本/框架。多媒體內容(文字/圖片/語音)支援。
靈 感來源	長者生命經驗與情感故事。提供清晰的創作方向參考。

三、共同需求

社群互動的需求		
長者互動需求	•	缺乏有意義的對話切入點。
	•	需要更深入的交流方式。
互動功能	•	留言/分享/回饋系統。
	•	雙向即時交流機制。
	•	LINE Points獎勵。
參與動機	•	免費二次創作權限。
	•	趣味性互動設計。

五、 技術應用與預期成果

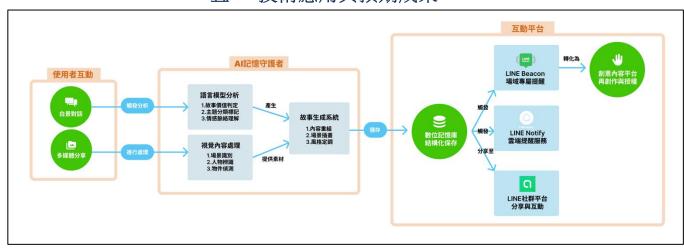


圖 4. 系統架構圖

第一階段:智慧型群組記憶收藏 - AI記憶守護者系統

1.1 即時對話理解引擎

• 技術應用及功能描述:

對話觸發條件識別	利用 LINE Messaging API 結合規則引擎 (Rule Engine) 來判斷觸發時機(如特定日期、生日、節日),並透過基於規則的分類系統進行篩選,確保系統能在適當時機啟動記憶收集功能。
自然語言理解	觸發後使用大型語言模型 (LLM) 進行故事價值判定、上下文分析和主題摘要生成,實現更智慧的對話內容處理。
智能分類與關聯	運用知識圖譜 (Knowledge Graph) 技術建立對話主題、 人物關係、時間線索的關聯網路,實現記憶的系統化 管理。

• **預期成果**: 透過AI的即時分析與整理,將日常零散的對話轉化為結構化的 家庭記憶。系統會自動降低使用者記錄的負擔,提升家庭成員的分享意願。

1.2 多模態內容整合系統

• 技術應用及功能描述:

	整合 LINE Message API 的多媒體訊息功能,直接處理 LINE 原生的圖片、語音訊息格式。		
多模態資料處理	使用 Cloud Vision API 進行進階的場景識別和物件偵		
	測。		
	運用 Speech-to-Text API 處理語音轉換文字。		
時序內容整合	使用 MongoDB 時序集合建立時間維度的資料關聯,有		
吋庁内合金口	效管理和檢索時序性內容。		
智慧內容索引	採用 Elasticsearch 實現高效的跨媒體內容檢索和相似度		
日志(1分系)	搜尋。		

• **預期成果**: 系統將自動整合各類型的數位內容,建立完整的家族記憶資料庫。這種多元化的收集方式能適應不同家庭成員的使用習慣,更能完整保存每個珍貴時刻的細節。

1.3 智能故事生成器

• 技術應用及功能描述:

記憶內容萃取	使用 GPT-4 進行內容理解和重點提取,從日常對話中 識別並整理有價值的故事元。			
	文字內容:結合 Prompt Engineering 技術和 ChatGPT AP I,將整理後的素材轉換為結構化的故事內容。			
智慧化內容生成	視覺呈現:運用 Stable Diffusion 或 DALL-E 等AI繪圖模型,為每個故事生成溫暖風格的場景插畫,捕捉故事中的關鍵時刻。			

	風格統一 :建立特定的視覺風格提示詞(如:溫暖色調、溫馨插畫風格),確保所有生成圖片的風格一致性。
協作編輯功能	讓家庭成員能共同參與故事內容的補充和修正,並對 生成的圖片提供回饋。

• 預期成果: 通過智能化的故事梳理和編輯功能,系統得以將零散的生活片段轉變為連貫的家族故事和圖片。

1.4 個人化互動系統

• 技術應用及功能描述:

	結合 LINE Beacon 技術實現場域感知,在家人抵達特
智慧化情境觸發	定地點(如老家、常去的餐廳)時,自動推送與該地
	點相關的歷史回憶,創造觸景生情的溫馨時刻。
安口事事 /し口式 月月 十月 平月	整合 LINE Notify API 與 LINE Messaging API,在重要
智慧化時間提醒	節日、生日或特殊紀念日時,觸發溫馨的回憶分享。

• 預期成果: 系統將主動建立起家庭記憶的時間脈絡,並在適當時機提供回顧與互動的契機。通過這種方式,增加平台的使用黏著度,同時深化家庭成員間的理解與連結,逐步養成持續記錄與分享的習慣。

第二階段:記憶銀行社群平台

• 技術應用及功能描述:

主題社群分類	運用 LLM 自動標記技術建立多元化的主題分類 (如:家族傳統、廚藝傳承、童年回憶等),讓用戶 能輕鬆瀏覽並將家族故事分享至感興趣的主題社群 中。
内容分享機制	結合 LINE Share API 與 LINE Points 獎勵系統,打造便 捷的分享功能與彈性的隱私設定,鼓勵優質內容的產 出與分享。
社群互動功能	透過 LINE OpenChat 建立主題討論空間,配合互動式回應系統和追蹤機制,創造活躍的社群互動環境。

預期成果:透過主題社群平台串連不同家庭的共同記憶,讓每個珍貴的家族故事能觸及更廣大的群眾。平台的互動機制和內容變現管道,不僅鼓勵更多優質回憶的分享,更能將個人記憶昇華為集體文化資產,深化社會共鳴並強化文化傳承。

第三階段:創意轉化平台

• 技術應用及功能描述:

	● 多平台發布支援:串接 LINE VOOM、Instagram
	等社群平台。
創意內容發布	• 內容變現規劃:建立明確的分潤機制。
	• 數據追蹤:提供跨平台內容表現分析。
	• 主題創作活動:定期舉辦特定主題的創作挑戰。
創意社群互動	• 創作者討論區:分享創作技巧和經驗交流。
	• 跨世代合作坊:鼓勵長輩與年輕人共同創作。
	• 故事授權平台:讓品牌可以合法取用感動人心的
	真實故事。
品牌合作中心	• 創作者媒合:連結品牌與創作者,共同打造有溫
四件日下十七	度的行銷內容。
	• 數據分析工具:追蹤創作內容的傳播效果和觀眾
	反應。

• 預期成果: 透過簡易的創作工具與多元的發佈管道,讓更多人能參與故事的再 創作。平台將連結品牌與創作者,創造內容變現機會,同時擴大記憶銀行的文 化影響力,成為串連世代對話的重要橋樑。

內容創作區 私域記憶區 公域平台區 文史紀錄 諮詢費 文化傳承區 商業價值區 日 品牌商 **廣告主**

六、青銀共創方案的實質效益

圖 5. 商業模式圖

商業價值層面

根據商業模式圖,詳細說明內容流動與效益如下:

內容價值轉化路徑	家庭群組→記憶平台	AI智能整理家庭LINE對話,建立結構 化記憶內容。 建立IP價值評估與授權機制。
	記憶平台→内容創作區	開放素材庫供創作者取用,支援多元 創作。 建立創作者分潤制度,提供創作工具 與發布平台。

1. 經濟價值

直接商業效益	IP授權收益 廣告合作模式	 為原創故事建立明確的授權機制,讓生命故事轉化為具有商業價值的創作素材,省去創作者的腳本構思,且具有在地特色貼近台灣人的真實故事。 讓記憶不只是紀念,更能創造持續的經濟價值,形成良性的創作循環。 發展符合平台調性的原生廣告,讓品牌故事自然融入內容脈絡。 建立創作者分潤機制,激勵持續創作與內容優化。
	跨平台內容開發	將優質故事延伸至不同媒體形式,擴大作品 影響力。開發多元授權模式,創造內容最大價值。
生態系效益	LINE生態系整合	 VOOM活躍:透過創作激勵機制,提升內容產出與互動。 Points應用:設計積分獎勵,鼓勵參與和分享。 Beacon場域:在文化景點提供即時故事體驗 LIFF應用:擴大web應用場景,提升使用便利性。
	服務深化	• 打造記憶平台跟各種line工具的使用,提升 用戶依賴度,建立使用習慣。創造不可替代 的平台價值。
間接商業效益	LINE Points生態	將點數系統融入互動機制,強化用戶參與動力。透過虛擬經濟體系,創造多元營收來源。
	企業合作價值	協助企業保存發展歷程,建立品牌故事資產。開發文化記憶專案,連結在地特色與商業價值。
	客製服務機會	提供個人化記憶保存服務,滿足特殊需求。發展專業文史紀錄方案,創造差異化價值。

2. 用戶價值

		•	讓長者找到展現智慧的舞台,重拾社會價值
	銀髮族參與		感。
		•	透過科技降低分享門檻,擴大參與範圍。
用戶規模效益	青年世代連結	•	吸引年輕人探索家族故事,強化世代連結。
		•	創造跨齡互動機會,促進理解與學習。
	家庭關係強化	•	將平台融入家庭生活,成為情感連結的媒
			介。
		•	增加家庭群組互動話題與頻率。

二、 社會文化效益

1. 文化傳承

知識保存意義	在地故事	保存珍貴的地方記憶,傳承文化基 因。
	數位平權推動者	解決"數位孤島":提供語音輸入、簡易操作界面,讓長者能輕鬆分享故事。 降低使用門檻:運用LINE熟悉的介面,結合AI輔助工具,協助長者適應數位工具。 社會責任:實現跨世代數位包容,展現LINE對社會議題的承擔。
	文化傳承創新者	數位文化平台:建立系統性的文化 記憶庫,保存珍貴的在地故事,建 立數位時代的文化保存模式。 跨世代橋樑:透過現代化呈現方 式,讓年輕人願意接觸傳統文化。 創新發展:鼓勵年輕人基於長者故 事進行創作,賦予傳統新生命。