**中国大学生计算机设计大赛**

作品信息概要表 (2023版)

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 作品编号 | |  | | 作品名称 | | 益和堂 | | | | | | |
| 作品大类 | | 软件应用与开发（统信杯） | | | | 作品小类 | | | 移动应用开发（非游戏类） | | | |
| 作品简介(100字以内)：  市面上的公益性APP数量甚少，我们益和堂的创建意义就是致力于公益事业，让更多人能参与到公益活动中。  我们致力于推进公益服务更广为人知，提高公益事业的知名度和影响力。  首页：有当前所在地区公益活动的展示，一些帮助大家更好理解公益事业的API的调用。  video：公益视频和广告的播放，引导公众积极参与公益事业。  签到：高准确度，多维度的定位用户当前进行公益活动时的位置。  公益圈：让用户可以分享参加公益活动的过程和心得。  我的：用户个人信息界面和登录注册界面。 | | | | | | | | | | | | |
| 创新描述（100字以内）：  首页：进行活动展示，用户可以在首页参加自己想参加的公益活动。  video：进行公益视频广告的播放。  签到：通过token可以知道是哪个用户，定位成功后进行签到。后台用户签到将数据存储至数据库。  公益圈：用户发布日志后后台将信息存储至数据库中，用户在登陆自己账号时可以看到关注的人的公益圈内容。 | | | | | | | | | | | | |
| 特别说明（1.作品中如有地图，请说明来源，并标注地图审图号；  2.作品如有前期基础请具体说明，并注明本次参赛的主要工作。）  作品中地图使用的地图是MapKit框架 | | | | | | | | | | | | |
| 作者及其分工比例(“姓名#”请替换为作者姓名，并按实际作者人数增减，不需要的列可清空；表中填写每位作者各项工作量的百分比，项目名称可以调整或增减，可另加行) | | | | | | | | | | | | |
| 项目 | | 王璐 | | | 张思扬 | | | 潘璋冉 | |  | |  |
| 组织协调 | | 40% | | | 30% | | | 30% | |  | |  |
| 作品创意 | | 30% | | | 40% | | | 40% | |  | |  |
| 竞品分析 | | 20% | | | 40% | | | 40% | |  | |  |
| 方案设计 | | 40% | | | 30% | | | 30% | |  | |  |
| 技术实现 | | 20% | | | 40% | | | 40% | |  | |  |
| 文献阅读 | | 40% | | | 20% | | | 40% | |  | |  |
| 测试分析 | | 40% | | | 40% | | | 20% | |  | |  |
|  | |  | | |  | | |  | |  | |  |
| 指导教师作用 | | | ☑项目创意 ☑理论指导 □技术方案 □实验场地 □硬件资源  □数据提供 □后勤支持 □宣讲通知 □组织协调 □经费支持  □其他： | | | | | | | | | |
| 开发制作平台 | | | ☑Windows □Linux ☑macOS □其他： | | | | | | | | | |
| 运行展示平台 | | | □Windows □Linux □macOS ☑iOS □Android □其他： | | | | | | | | | |
| 开发制作工具 | | | Xcod | | | | | | | | | |
| 参考文献、项目或作品(前3项) | | | 1. Effective Objective-C 2.0 2. 疯狂iOS讲义   3、内存管理和多线程编程 | | | | | | | | | |
| 提交内容 | | | □素材压缩包 ☑报告文档 ☑演示视频 ☑PPT ☑源代码 □部署文件  □数据集 □模型 ☑成品文件 □其他 | | | | | | | | | |
| 相关文件  (包括必须提交的文件，和其他与本作品开发制作相关的文件；可另加行；可能包括的内容有：信息表、设计报告、源代码、素材包、数据集、训练模型、安装配置说明、用户手册等) | | | | | | | | | | | | |
| 序号 | 文件名与描述 | | | | | | 文件状态 | | | | 版权状态 | |
| 1 | 文件名：后段源码  描述：实现后端所有功能 | | | | | | ☑已上传到网盘  □未上传，下载地址： | | | | ☑自制□未知版权  ☑开源□获得授权 | |
| 2 | 文件名：移动端代码  描述：实现移动端所有功能 | | | | | | ☑已上传到网盘  □未上传，下载地址： | | | | ☑自制□未知版权  ☑开源□获得授权 | |
| 3 | 文件名：用户手册  描述：App界面的相关介绍 | | | | | | ☑已上传到网盘  □未上传，下载地址： | | | | ☑自制□未知版权  ☑开源□获得授权 | |
| 4 | 文件名：数据库设计  描述：数据库的各种操作 | | | | | | ☑已上传到网盘  □未上传，下载地址： | | | | ☑自制□未知版权  ☑开源□获得授权 | |
| 5 | 文件名：  描述： | | | | | | □已上传到网盘  □未上传，下载地址： | | | | □自制□未知版权  □开源□获得授权 | |
| 6 | 文件名：  描述： | | | | | | □已上传到网盘  □未上传，下载地址： | | | | □自制□未知版权  □开源□获得授权 | |
| 7 | 文件名：  描述： | | | | | | □已上传到网盘  □未上传，下载地址： | | | | □自制□未知版权  □开源□获得授权 | |
| 8 | 文件名：  描述： | | | | | | □已上传到网盘  □未上传，下载地址： | | | | □自制□未知版权  □开源□获得授权 | |
| **特别申明：**  本表所列内容是正式参赛内容组成部分，务必真实填写。如不属实，将导致奖项等级降低甚至终止本作品参加比赛。  请仔细阅读参赛作品类别提交要求，并根据要求上传相应的文档、数据等。 | | | | | | | | | | | | |

填写说明：

1. 所有□可根据需要变化为■（软键盘输入）；
2. “作者及其分工比例”以及“相关文件”可根据需要增加或减少项目或行数；
3. “作者及其分工比例”中的“姓名1”等，请修改为作者具体姓名；
4. “相关文件”是指提交上传的，或不需要提交上传，但本作品涉及的所有文件，建议分类别填写；
5. 请将**本表以PDF格式**上传到大赛指定的位置；
6. 版权状态一栏，如有来自支持企业授权参赛师生用的数据、模型、文档等，在“授权方：\_\_\_\_\_\_\_”一栏，并填写来源地址。