坐标变换总结

姓名:

日期: 2011.11.4

坐标变换的总结

- 一. 由三项坐标系变换到两相旋转坐标系
 - 1. 三相到两相静止坐标系的变换 首先,确定三相电压的相序:

$$u_A = U_m \cos(wt)$$

$$u_B = U_m \cos(wt - \frac{2\pi}{3})$$

$$u_c = U_m \cos(wt - \frac{4\pi}{3})$$

在坐标图上表示三相到两相静止坐标系上的变换,如图所示:

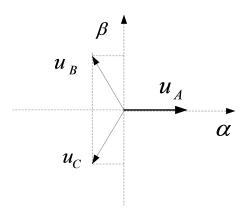


图 1 3-2s 变换

由上图,我们可以将 u_A 、 u_B 、 u_c 转化到两相静止坐标系上,具体等式如下:

$$\begin{cases} u_{\alpha} = \frac{2}{3}(u_{A} - \frac{1}{2}u_{B} - \frac{1}{2}u_{C}) \\ u_{\beta} = \frac{2}{3}(\frac{\sqrt{3}}{2}u_{B} - \frac{\sqrt{3}}{2}u_{C}) \end{cases}$$

插入系数 2、3 是为了保证两相坐标系中合成矢量的模与各相电压的模相同。后面会推导为什么可以保证模不变。

整理成状态方程的形式,如下:

$$\begin{bmatrix} u_{\alpha} \\ u_{\beta} \end{bmatrix} = \frac{2}{3} \begin{bmatrix} 1 & -\frac{1}{2} & -\frac{1}{2} \\ 0 & \frac{\sqrt{3}}{2} & -\frac{\sqrt{3}}{2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_{A} \\ u_{B} \\ u_{C} \end{bmatrix}$$

2. 两相静止坐标系到两相旋转坐标系的变换

我们知道,在两相静止坐标系中,合成矢量是旋转的,我们令旋转坐标系的 d 轴与旋转矢量重合,则可将其转换到旋转坐标系中。坐标变换如图所示:

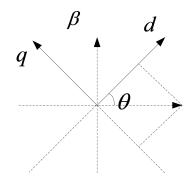


图 2 2s-2r 变换

此时,我们可以得到,两相静止坐标系到两相旋转坐标系的公式,其中 θ 一般取为 A 相的相角。

$$\begin{bmatrix} u_d \\ u_q \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ -\sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_\alpha \\ u_\beta \end{bmatrix}$$

二. 反向变换

1. 若需要将旋转坐标系转化到静止坐标系上,只需相应的将 d-q 向 $\alpha-\beta$ 投影即可,根据图二,我们可以得到:

$$\begin{bmatrix} u_{\alpha} \\ u_{\beta} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_{d} \\ u_{q} \end{bmatrix}$$

2. 同理,根据图 1,我们可以将 $\alpha-\beta$ 分别投影到 A、B、C上,获得其逆变换:

$$\begin{bmatrix} u_A \\ u_B \\ u_C \end{bmatrix} = \frac{2}{3} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -\frac{1}{2} & \frac{\sqrt{3}}{2} \\ -\frac{1}{2} & -\frac{\sqrt{3}}{2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_\alpha \\ u_\beta \end{bmatrix}$$

三. 关于乘以 2/3 保持模不变的问题

首先,我们已经能够确定了电压相序

$$u_A = U_m \cos(wt)$$

$$u_B = U_m \cos(wt - \frac{2\pi}{3})$$

$$u_c = U_m \cos(wt - \frac{4\pi}{3})$$

经过变换后:

$$u_{\alpha} = \frac{2}{3}(u_A - \frac{1}{2}u_B - \frac{1}{2}u_c)$$

进而,我们可以推知:

$$\dot{U}_{a} = \frac{2}{3} (\dot{U}_{A} - \frac{1}{2} \dot{U}_{B} - \frac{1}{2} \dot{U}_{C})$$

$$= \frac{2}{3} (\dot{U}_{A} - \frac{1}{2} a^{2} \dot{U}_{A} - \frac{1}{2} a \dot{U}_{A})$$

$$= \frac{2}{3} \dot{U}_{A} (1 - \frac{1}{2} a^{2} - \frac{1}{2} a)$$

$$= \frac{2}{3} \dot{U}_{A} (\frac{3}{2})$$

$$= \dot{U}_{A}$$

其中, $a=e^{j\frac{2\pi}{3}}$ 。

同理,我们可以求的 $\overset{\bullet}{U_q} = -j\overset{\bullet}{U_A}$

即

$$u_d = u_A = U_m \cos(wt)$$
$$u_q = U_m \cos(wt - \frac{\pi}{2})$$

合成矢量

$$\begin{split} U &= u_d + ju_q \\ &= U_m \cos(wt) + jU_m \cos(wt - \frac{\pi}{2}) \\ &= U_m e^{jarctg \frac{\sin \omega t}{\cos \omega t}} \end{split}$$

显然,此时空间相量的模和时间相量的模相等。

至于为什么要保持模不变,我没找到相关的说明,谈一下我的理解。如果只考虑坐标变换的话,那么乘不乘这个系数并没有什么实际意义,也就是说,之所以乘这个系数是为了方便后续模块的使用。在此次实验中, $\alpha-\beta$ 的输出主要是给 SVPWM 使用。而 6 个扇区的参考量 U_i 的大小一般取的是直流侧电压。乘以 2/3 后,合成空间矢量的模就等于输出正弦信号的的模,我们知道输出正弦信号的最大值 U_m 必然会小于直流侧电压 U_{DC} ,这样取值后,在 SVPWM 调制时带来的好处就是可以保证在任意扇区两个非零导通时间 $t_1+t_2 \leq T_{PWM}$,我们知道,当 $t_1+t_2 = T_{PWM}$ 时合成矢量旋转形成一个圆,在该圆内,合成的输出信号为正弦信号,超出这个圆,输出为非正弦信号。也就是说,乘以系数 2/3 之后,可以保证合成矢量在上述的圆内,保证输出为正弦信号。

四. MATLAB 中的 abc-aq 变换

首先,MATLAB中的电压参考量取得和我们常用的不同,为正弦信号,如下所示:

$$u_A = U_m \sin(wt)$$

$$u_B = U_m \sin(wt - \frac{2\pi}{3})$$

$$u_c = U_m \sin(wt - \frac{4\pi}{3})$$

和我们的相位相差了 90 度,相应的其 dq 轴的选取也和我们不同(实际上 MATLAB 中的 q 轴和我们的 d 轴重合)。我们不关心他具体是怎么变换的,我们 更关心他的输出和我们变换方式下的输出是否一致。下面是我的推导过程:

1. 按照我们的的变换方式,输入为余弦信号,

$$u_A = U_m \cos(wt)$$

$$u_B = U_m \cos(wt - \frac{2\pi}{3})$$

$$u_c = U_m \cos(wt - \frac{4\pi}{3})$$

输出为:

$$u_d = \frac{2}{3} \left[u_A \cos \omega t + u_B \cos(\omega t - \frac{2\pi}{3}) + u_C \cos(\omega t - \frac{4\pi}{3}) \right]$$

$$u_q = \frac{2}{3} \left[-u_A \sin \omega t - u_B \sin(\omega t - \frac{2\pi}{3}) - u_C \sin(\omega t - \frac{4\pi}{3}) \right]$$

在 MATLAB 中,输入为正弦信号,和我们的相位相差了 90 度,其输出为:

$$u_d = \frac{2}{3} \left[u_A \sin \omega t + u_B \sin(\omega t - \frac{2\pi}{3}) + u_C \sin(\omega t - \frac{4\pi}{3}) \right]$$

$$u_q = \frac{2}{3} \left[u_A \cos \omega t + u_B \cos(\omega t - \frac{2\pi}{3}) + u_C \cos(\omega t - \frac{4\pi}{3}) \right]$$

我们知道,在两个变换中,旋转角都是取得 A 相的相角,也就是说在 MATLAB 的变换中,其相角相当于余弦量的相角加上 90 度, $\omega t_{\text{sin}} = \omega t_{\cos} + \frac{\pi}{2}$,将该式带入到 MATLAB 的输出中,并化简,我们可以得到:

$$u_{d2} = \frac{2}{3} \left[u_A \cos \omega t + u_B \cos(\omega t - \frac{2\pi}{3}) + u_C \cos(\omega t - \frac{4\pi}{3}) \right]$$

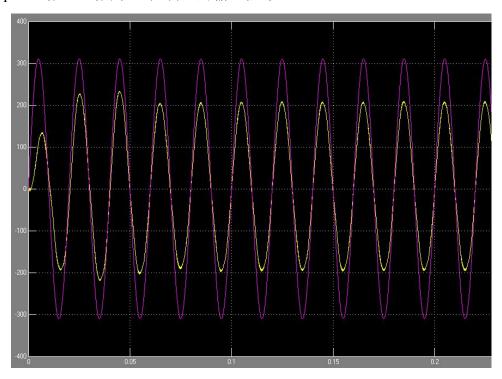
$$u_{q2} = \frac{2}{3} \left[-u_A \sin \omega t - u_B \sin(\omega t - \frac{2\pi}{3}) - u_C \sin(\omega t - \frac{4\pi}{3}) \right]$$

这个表达式和按照我们变换方式变换获得的输出是一致的,也就是说,MATLAB的 dq 相当于将我们的 dq 轴旋转了 90 度,但是 dq 本身就是一个旋转的坐标系,因而我们可以认为,这两种方式获得的输出是完全等价的。

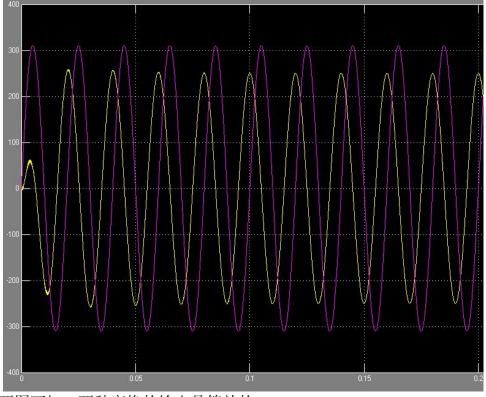
另外,在 MATLAB 中,为了验证两种变换方式下,控制方式相同,我们可以交换 dq 的控制信号,观察实际的控制效果,来证明刚才的结论是否成立。

对于基于电压矢量的控制,如果我们令 Igref=0 的话,那么输出电流应该和

电网电压同相位。如果这两种变换方式不等效的话,则电流和电压不可能同相位。按照这种思想,在 MATLAB 中仿真,得到输出结果如图所示,此时变换输出 Iq与 Iqref=0 做差,做为 PI 控制器的输入信号。



而将 dq 的控制信号交换后,可得下面的输出,也就是说,此时电流和电网电压相位相差了 90 度。



由上两图可知,两种变换的输出是等效的。