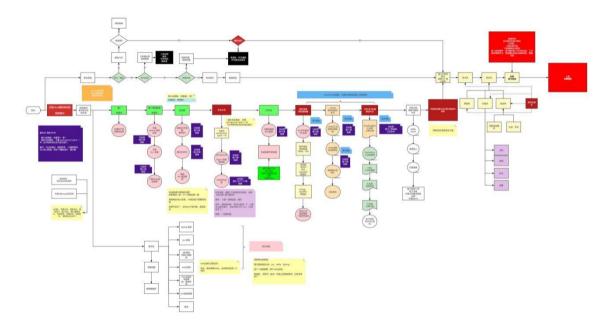
# 牛逼的职业发展之路

40 岁老架构尼恩用一张图揭秘: Java 工程师的高端职业发展路径, 走向食物链顶端的之路

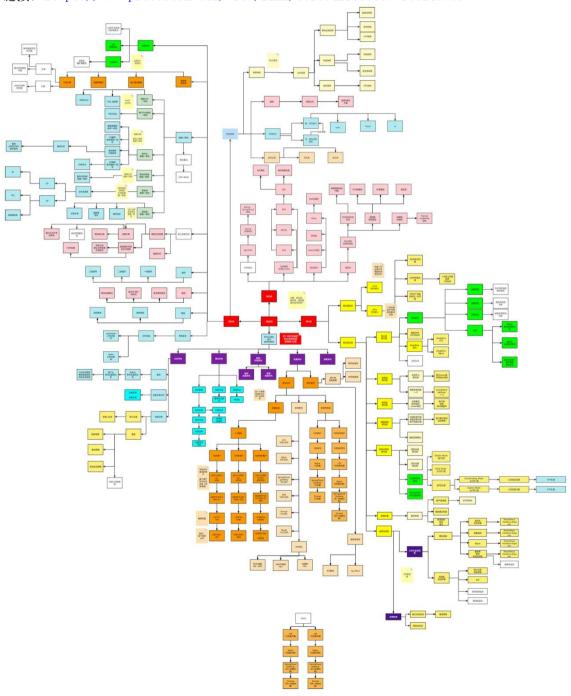
链接: https://www.processon.com/view/link/618a2b62e0b34d73f7eb3cd7



# 史上最全:价值10W的架构师知识图谱

此图梳理于尼恩的多个 3 高生产项目: 多个亿级人民币的大型 SAAS 平台和智慧城市项目

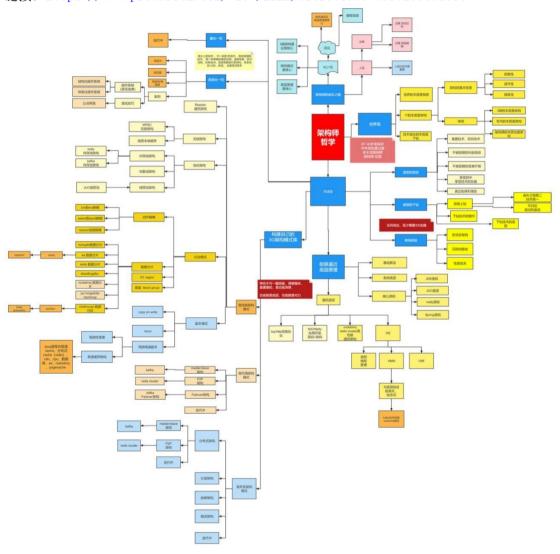
链接: https://www.processon.com/view/link/60fb9421637689719d246739



# 牛逼的架构师哲学

40 岁老架构师尼恩对自己的 20 年的开发、架构经验总结

链接: https://www.processon.com/view/link/616f801963768961e9d9aec8

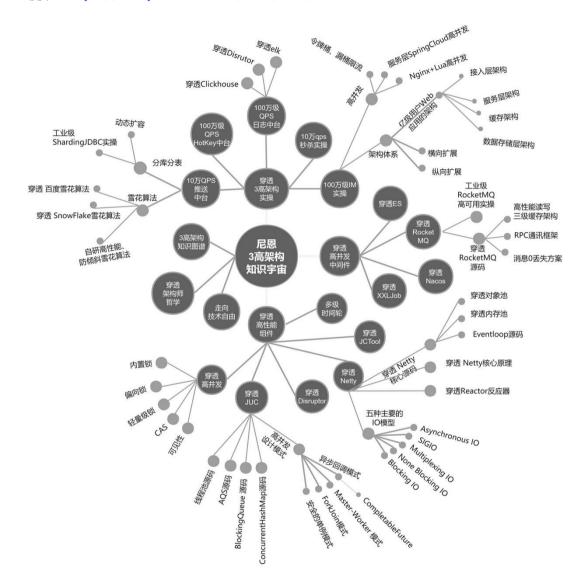




# 牛逼的3高架构知识宇宙

尼恩 3 高架构知识宇宙,帮助大家穿透 3 高架构,走向技术自由,远离中年危机

链接: https://www.processon.com/view/link/635097d2e0b34d40be778ab4



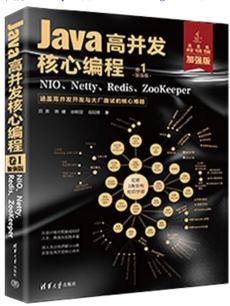
# 尼恩Java高并发三部曲(卷1加强版)

老版本:《Java 高并发核心编程 卷1: NIO、Netty、Redis、ZooKeeper》(已经过时,不建议购买)

新版本:《Java 高并发核心编程 卷 1 加强版: NIO、Netty、Redis、ZooKeeper》

- 由浅入深地剖析了高并发 IO 的底层原理。
- 图文并茂的介绍了 TCP、HTTP、WebSocket 协议的核心原理。
- 细致深入地揭秘了 Reactor 高性能模式。
- 全面介绍了 Netty 框架,并完成单体 IM、分布式 IM 的实战设计。
- 详尽地介绍了 ZooKeeper、Redis 的使用,以帮助提升高并发、可扩展能力

详情: https://www.cnblogs.com/crazymakercircle/p/16868827.html



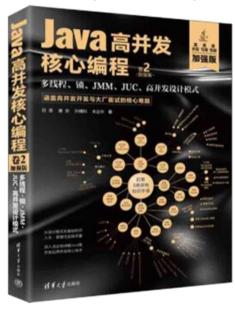
# 尼恩Java高并发三部曲(卷2加强版)

老版本:《Java 高并发核心编程 卷 2: 多线程、锁、JMM、JUC、高并发设计模式》(已经过时,不建议购买)

新版本:《Java 高并发核心编程 卷 2 加强版:多线程、锁、JMM、JUC、高并发设计模式》

- 由浅入深地剖析了 Java 多线程、线程池的底层原理。
- 总结了 IO 密集型、CPU 密集型线程池的线程数预估算法。
- 图文并茂的介绍了 Java 内置锁、JUC 显式锁的核心原理。
- 细致深入地揭秘了 JMM 内存模型。
- 全面介绍了 JUC 框架的设计模式与核心原理,并完成其高核心组件的实战介绍。
- 详尽地介绍了高并发设计模式的使用,以帮助提升高并发、可扩展能力

详情参阅: https://www.cnblogs.com/crazymakercircle/p/16868827.html

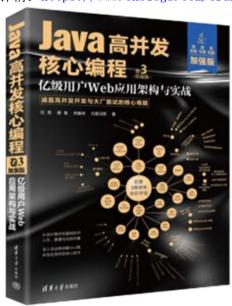


# 尼恩Java高并发三部曲(卷3加强版)

老版本:《SpringCloud Nginx 高并发核心编程》(已经过时,不建议购买) 新版本:《Java 高并发核心编程 卷 3 **加强版**: 亿级用户 Web 应用架构与实战》

- 在当今的面试场景中,3高知识是大家面试必备的核心知识,本书基于亿级用户3高 Web 应用的架构分析理论,为大家对3高架构系统做一个系统化和清晰化的介绍。
- 从 Java 静态代理、动态代理模式入手,抽丝剥茧地解读了 Spring Cloud 全家桶中 RPC 核心原理和执行过程,这是高级 Java 工程师面试必备的基础知识。
- 从Reactor 反应器模式入手,抽丝剥茧地解读了Nginx核心思想和各配置项的底层知识和原理, 这是高级 Java 工程师、架构师面试必备的基础知识。
- 从观察者模式入手,抽丝剥茧地解读了 RxJava、Hystrix 的核心思想和使用方法,这也是高级 Java 工程师、架构师面试必备的基础知识。

详情: https://www.cnblogs.com/crazymakercircle/p/16868827.html



# 专题16: Zookeeper 面试题(史上最全、定期更新)

#### 本文版本说明: V2

此文的格式,由markdown 通过程序转成而来,由于很多表格,没有来的及调整,出现一个格式问题,尼恩在此给大家道歉啦。

由于社群很多小伙伴,在面试,不断的交流最新的面试难题,所以,《Java面试红宝书》,后面会不断升级,迭代。

本专题,作为《Java面试红宝书》专题之一,《Java面试红宝书》一共**30个面试专题,后续还会增加** 

#### 《Java面试红宝书》升级的规划为:

后续基本上,**每一个月,都会发布一次**,最新版本,可以扫描扫架构师尼恩微信,发送"领取电子书" 获取。

尼恩的微信二维码在哪里呢? 请参见文末

#### 面试问题交流说明:

如果遇到面试难题,或者职业发展问题,或者中年危机问题,都可以来 疯狂创客圈社群交流,加入交流群,加尼恩微信即可,

入交流群,加尼恩微信即可,发送"入群"

# 史上最全 Java 面试题: Zookeeper 篇

# 与 Zookeeper 面试相关的系列博文,建议大家系统化的学习

Zookeeper 分布式锁 (图解+秒懂+史上最全)

一致性协议 (史上最全)

Paxos 图解 (秒懂)

Zab协议 (史上最全)

分布式事务(图解+史上最全+吐血推荐)

page:1/12 of 尼恩Java硬核架构班:狠卷3高架构,卷透底层技术,走向技术自由!

# Zookeeper 的典型应用场景

Zookeeper 是一个典型的发布/订阅模式的分布式数据管理与协调框架,开发人员可以使用它来进行分布式数据的发布和订阅。

通过对 Zookeeper 中丰富的数据节点进行交叉使用,配合 Watcher 事件通知机制,可以非常方便的构建一系列分布式应用中年都会涉及的核心功能,如:

- (1) 数据发布/订阅
- (2) 负载均衡
- (3) 命名服务
- (4) 分布式协调/通知
- (5) 集群管理
- (6) Master 选举
- (7) 分布式锁
- (8) 分布式队列

#### 数据发布/订阅

介绍

数据发布/订阅系统,即所谓的配置中心,顾名思义就是发布者发布数据供订阅者进行数据订阅。

目的

动态获取数据(配置信息)

实现数据(配置信息)的集中式管理和数据的动态更新

设计模式

Push 模式

Pull 模式

数据 (配置信息) 特性

- (1) 数据量通常比较小
- (2) 数据内容在运行时会发生动态更新
- (3) 集群中各机器共享,配置一致

如: 机器列表信息、运行时开关配置、数据库配置信息等

基于 Zookeeper 的实现方式

·数据存储:将数据(配置信息)存储到 Zookeeper 上的一个数据节点

· 数据获取:应用在启动初始化节点从 Zookeeper 数据节点读取数据,并在该节点上注册一个数据变更 Watcher

·数据变更:当变更数据时,更新 Zookeeper 对应节点数据,Zookeeper会将数据变更通知发到各客户端,客户端接到通知后重新读取变更后的数据即可。

page:2/12 of 尼恩Java硬核架构班:狠卷3高架构,卷透底层技术,走向技术自由!

#### 负载均衡

#### zk 的命名服务

命名服务是指通过指定的名字来获取资源或者服务的地址,利用 zk 创建一个全局的路径,这个路径就可以作为一个名字,指向集群中的集群,提供的服务的地址,或者一个远程的对象等等。

#### 分布式通知和协调

对于系统调度来说:操作人员发送通知实际是通过控制台改变某个节点的状态,然后 zk 将这些变化发送给注册了这个节点的 watcher 的所有客户端。

对于执行情况汇报:每个工作进程都在某个目录下创建一个临时节点。并携带工作的进度数据,这样汇总的进程可以监控目录子节点的变化获得工作进度的实时的全局情况。

#### zk 的命名服务 (文件系统)

命名服务是指通过指定的名字来获取资源或者服务的地址,利用 zk 创建一个全局的路径,即是唯一的路径,这个路径就可以作为一个名字,指向集群中的集群,提供的服务的地址,或者一个远程的对象等等。

#### zk 的配置管理 (文件系统、通知机制)

程序分布式的部署在不同的机器上,将程序的配置信息放在 zk 的 znode 下,当有配置发生改变时,也就是 znode 发生变化时,可以通过改变 zk 中某个目录节点的内容,利用 watcher 通知给各个客户端,从而更改配置。

#### Zookeeper 集群管理 (文件系统、通知机制)

所谓集群管理无在乎两点:是否有机器退出和加入、选举 master。

对于第一点,所有机器约定在父目录下创建临时目录节点,然后监听父目录节点

的子节点变化消息。一旦有机器挂掉,该机器与 zookeeper 的连接断开,其所创建的临时目录节点被删除,所有其他机器都收到通知:某个兄弟目录被删除,于是,所有人都知道:它上船了。

新机器加入也是类似,所有机器收到通知:新兄弟目录加入,highcount 又有了,对于第二点,我们稍微改变一下,所有机器创建临时顺序编号目录节点,每次选取编号最小的机器作为 master 就好。

#### Zookeeper 分布式锁 (文件系统、通知机制)

有了 zookeeper 的一致性文件系统,锁的问题变得容易。锁服务可以分为两类,一个是保持独占,另一个是控制时序。

对于第一类,我们将 zookeeper 上的一个 znode 看作是一把锁,通过 createznode的方式来实现。所有客户端都去创建 /distribute\_lock 节点,最终成功创建的那个客户端也即拥有了这把锁。用完删除掉自己创建的 distribute\_lock 节点就释放出锁。

对于第二类,/distribute\_lock 已经预先存在,所有客户端在它下面创建临时顺序编号目录节点,和选master 一样,编号最小的获得锁,用完删除,依次方便。

#### Zookeeper 队列管理 (文件系统、通知机制)

page:3/12 of 尼恩Java硬核架构班:狠卷3高架构,卷透底层技术,走向技术自由!

#### 两种类型的队列:

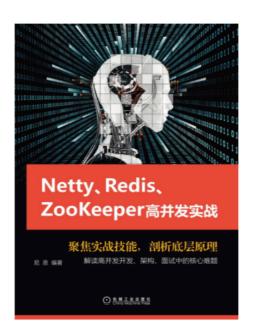
- (1) 同步队列, 当一个队列的成员都聚齐时, 这个队列才可用, 否则一直等待所有成员到达。
- (2) 队列按照 FIFO 方式进行入队和出队操作。

第一类,在约定目录下创建临时目录节点,监听节点数目是否是我们要求的数目。

第二类,和分布式锁服务中的控制时序场景基本原理一致,入列有编号,出列按编号。在特定的目录下创建 PERSISTENT\_SEQUENTIAL 节点,创建成功时Watcher 通知等待的队列,队列删除序列号最小的节点用以消费。此场景下Zookeeper 的 znode 用于消息存储,znode 存储的数据就是消息队列中的消息内容,SEQUENTIAL 序列号就是消息的编号,按序取出即可。由于创建的节点是持久化的,所以不必担心队列消息的丢失问题。

### 参考资料

疯狂创客圈 经典图书: 《<u>Netty Zookeeper Redis 高并发实战</u>》 面试必备 + 面试必备 + 面试必备 备



# ZooKeeper 基础题

## 1.什么是 ZooKeeper

ZooKeeper 是一个开放源码的分布式协调服务,它是集群的管理者,监视着集群中各个节点的状态根据节点提交的反馈进行下一步合理操作。最终,将简单易用的接口和性能高效、功能稳定的系统提供给用户。

分布式应用程序可以基于 Zookeeper 实现诸如数据发布/订阅、负载均衡、命名服务、分布式协调/通知、集群管理、Master 选举、分布式锁和分布式队列等功能。

Zookeeper 保证了如下分布式一致性特性:

- (1) 顺序一致性
- (2) 原子性
- (3) 单一视图
- (4) 可靠性
- (5) 实时性 (最终一致性)

客户端的读请求可以被集群中的任意一台机器处理,如果读请求在节点上注册了监听器,这个监听器也是由所连接的 zookeeper 机器来处理。对于写请求,这些请求会同时发给其他 zookeeper 机器并且达成一致后,请求才会返回成功。因此,随着 zookeeper 的集群机器增多,读请求的吞吐会提高但是写请求的吞吐会下降。

有序性是 zookeeper 中非常重要的一个特性,所有的更新都是全局有序的,每个更新都有一个唯一的时间戳,这个时间戳称为 zxid(Zookeeper Transaction Id)。而读请求只会相对于更新有序,也就是读请求的返回结果中会带有这个zookeeper 最新的 zxid。

详细内容,请参考 疯狂创客圈 经典图书: 《Netty Zookeeper Redis 高并发实战》

## 2. ZooKeeper 提供了什么?

- (1) 文件系统
- (2) 通知机制

## 3.Zookeeper 文件系统

Zookeeper 提供一个多层级的节点命名空间(节点称为 znode)。与文件系统不同的是,这些节点都可以设置关联的数据,而文件系统中只有文件节点可以存放数据而目录节点不行。

Zookeeper 为了保证高吞吐和低延迟,在内存中维护了这个树状的目录结构,这种特性使得 Zookeeper 不能用于存放大量的数据,每个节点的存放数据上限为1M。

## 4. ZAB 协议?

ZAB 协议是为分布式协调服务 Zookeeper 专门设计的一种支持崩溃恢复的原子广播协议。

ZAB 协议包括两种基本的模式:崩溃恢复和消息广播。

当整个 zookeeper 集群刚刚启动或者 Leader 服务器宕机、重启或者网络故障导致不存在过半的服务器与 Leader 服务器保持正常通信时,所有进程(服务器)进入崩溃恢复模式,首先选举产生新的 Leader 服务器,然后集群中 Follower 服务器开始与新的 Leader 服务器进行数据同步,当集群中超过半数机器与该 Leader服务器完成数据同步之后,退出恢复模式进入消息广播模式,Leader 服务器开始接收客户端的事务请求生成事物提案来进行事务请求处理。

#### 5. 四种类型的数据节点 Znode

(1) PERSISTENT-持久节点

除非手动删除,否则节点一直存在于 Zookeeper 上

(2) EPHEMERAL-临时节点

临时节点的生命周期与客户端会话绑定,一旦客户端会话失效(客户端与zookeeper 连接断开不一定会话失效),那么这个客户端创建的所有临时节点都会被移除。

page:5/12 of 尼恩Java硬核架构班:狠卷3高架构,卷透底层技术,走向技术自由!

(3) PERSISTENT\_SEQUENTIAL-持久顺序节点

基本特性同持久节点,只是增加了顺序属性,节点名后边会追加一个由父节点维护的自增整型数字。

(4) EPHEMERAL\_SEQUENTIAL-临时顺序节点

基本特性同临时节点,增加了顺序属性,节点名后边会追加一个由父节点维护的自增整型数字。

详细内容,请参考 疯狂创客圈 经典图书: 《Netty Zookeeper Redis 高并发实战》

## 6. Zookeeper Watcher 机制 -- 数据变更通知

Zookeeper 允许客户端向服务端的某个 Znode 注册一个 Watcher 监听,当服务端的一些指定事件触发了这个 Watcher,服务端会向指定客户端发送一个事件通知来实现分布式的通知功能,然后客户端根据 Watcher 通知状态和事件类型做出业务上的改变。

#### 工作机制:

- (1) 客户端注册 watcher
- (2) 服务端处理 watcher
- (3) 客户端回调 watcher

Watcher 特性总结:

(1) 一次性

无论是服务端还是客户端,一旦一个 Watcher 被 触 发 ,Zookeeper 都会将其从相应的存储中移除。 这样的设计有效的减轻了服务端的压力,不然对于更新非常频繁的节点,服务端会不断的向客户端发送 事件通知,无论对于网络还是服务端的压力都非常大。

(2) 客户端串行执行

客户端 Watcher 回调的过程是一个串行同步的过程。

- (3) 轻量
- 3.1、Watcher 通知非常简单,只会告诉客户端发生了事件,而不会说明事件的具体内容。
- 3.2、客户端向服务端注册 Watcher 的时候,并不会把客户端真实的 Watcher 对象实体传递到服务端,仅仅是在客户端请求中使用 boolean 类型属性进行了标记。
- (4) watcher event 异步发送 watcher 的通知事件从 server 发送到 client 是异步的,这就存在一个问题,不同的客户端和服务器之间通过 socket 进行通信,由于网络延迟或其他因素导致客户端在不通的时刻监听到事件,由于 Zookeeper 本身提供了 ordering guarantee,即客户端监听事件后,才会感知它所监视 znode发生了变化。所以我们使用 Zookeeper 不能期望能够监控到节点每次的变化。Zookeeper 只能保证最终的一致性,而无法保证强一致性。
- (5) 注册 watcher getData、exists、getChildren
- (6) 触发 watcher create、delete、setData
- (7) 当一个客户端连接到一个新的服务器上时,watch 将会被以任意会话事件触发。当与一个服务器失去连接的时候,是无法接收到 watch 的。而当 client 重新连接时,如果需要的话,所有先前注册过的 watch,都会被重新注册。通常这是完全透明的。只有在一个特殊情况下,watch 可能会丢失:对于一个未创建的 znode的 exist watch,如果在客户端断开连接期间被创建了,并且随后在客户端连接上之前又删除了,这种情况下,这个 watch 事件可能会被丢失。

详细内容,请参考 疯狂创客圈 经典图书: <u>《Netty Zookeeper Redis 高并发实战》</u>

### 7. 客户端注册 Watcher 实现

- (1) 调用 getData()/getChildren()/exist()三个 API,传入 Watcher 对象
- (2) 标记请求 request, 封装 Watcher 到 WatchRegistration
- (3) 封装成 Packet 对象,发服务端发送 request
- (4) 收到服务端响应后,将 Watcher 注册到 ZKWatcherManager 中进行管理
- (5) 请求返回,完成注册。

详细内容,请参考 疯狂创客圈 经典图书: <u>《Netty Zookeeper Redis 高并发实战》</u>

## 8. 服务端处理 Watcher 实现

(1) 服务端接收 Watcher 并存储

接收到客户端请求,处理请求判断是否需要注册 Watcher,需要的话将数据节点的节点路径和 ServerCnxn(ServerCnxn 代表一个客户端和服务端的连接,实现了 Watcher 的 process 接口,此时可以看成一个 Watcher 对象)存储在WatcherManager 的 WatchTable 和 watch2Paths 中去。

(2) Watcher 触发

以服务端接收到 setData() 事务请求触发 NodeDataChanged 事件为例:

2.1 封装 WatchedEvent

将通知状态(SyncConnected)、事件类型(NodeDataChanged)以及节点路径封装成一个WatchedEvent 对象

2.2 查询 Watcher

从 WatchTable 中根据节点路径查找 Watcher

2.3 没找到;说明没有客户端在该数据节点上注册过 Watcher

2.4 找到;提取并从 WatchTable 和 Watch2Paths 中删除对应 Watcher(从这里可以看出 Watcher 在服务端是一次性的,触发一次就失效了)

(3) 调用 process 方法来触发 Watcher

这里 process 主要就是通过 ServerCnxn 对应的 TCP 连接发送 Watcher 事件通知。

详细内容,请参考 疯狂创客圈 经典图书: 《Netty Zookeeper Redis 高并发实战》

#### 9. 客户端回调 Watcher

客户端 SendThread 线程接收事件通知,交由 EventThread 线程回调 Watcher。

客户端的 Watcher 机制同样是一次性的,一旦被触发后,该 Watcher 就失效了。 page:7/12 of 尼恩Java硬核架构班:狠卷3高架构,卷透底层技术,走向技术自由!

### 10. ACL 权限控制机制

UGO (User/Group/Others)

目前在 Linux/Unix 文件系统中使用,也是使用最广泛的权限控制方式。是一种粗粒度的文件系统权限控制模式。

ACL (Access Control List) 访问控制列表

包括三个方面:

权限模式 (Scheme)

- (1) IP: 从 IP 地址粒度进行权限控制
- (2) Digest: 最常用,用类似于 username:password 的权限标识来进行权限配置,便于区分不同应用来进行权限控制
- (3) World:最开放的权限控制方式,是一种特殊的 digest 模式,只有一个权限标识"world:anyone"
- (4) Super: 超级用户

授权对象

授权对象指的是权限赋予的用户或一个指定实体,例如 IP 地址或是机器灯。

权限 Permission

- (1) CREATE:数据节点创建权限,允许授权对象在该 Znode 下创建子节点
- (2) DELETE: 子节点删除权限,允许授权对象删除该数据节点的子节点
- (3) READ:数据节点的读取权限,允许授权对象访问该数据节点并读取其数据内容或子节点列表等
- (4) WRITE:数据节点更新权限,允许授权对象对该数据节点进行更新操作
- (5) ADMIN:数据节点管理权限,允许授权对象对该数据节点进行 ACL 相关设置操作

#### 11. Chroot 特性

3.2.0 版本后,添加了 Chroot 特性,该特性允许每个客户端为自己设置一个命名空间。如果一个客户端设置了 Chroot,那么该客户端对服务器的任何操作,都将会被限制在其自己的命名空间下。

通过设置 Chroot,能够将一个客户端应用于 Zookeeper 服务端的一颗子树相对应,在那些多个应用公用一个 Zookeeper 进群的场景下,对实现不同应用间的相互隔离非常有帮助。

#### 12. 会话管理

分桶策略:将类似的会话放在同一区块中进行管理,以便于 Zookeeper 对会话进行不同区块的隔离处理以及同一区块的统一处理。

分配原则:每个会话的"下次超时时间点" (ExpirationTime)

计算公式:

ExpirationTime\_ = currentTime + sessionTimeout

page:8/12 of 尼恩Java硬核架构班:狠卷3高架构,卷透底层技术,走向技术自由!

ExpirationInterval, ExpirationInterval 是指 Zookeeper 会话超时检查时间间隔,默认 tickTime

# 13. Zookeeper 对节点的 watch 监听通知是永久的吗?为什么不是永久的?

不是。官方声明:一个 Watch 事件是一个一次性的触发器,当被设置了 Watch的数据发生了改变的时候,则服务器将这个改变发送给设置了 Watch 的客户端,以便通知它们。

为什么不是永久的,举个例子,如果服务端变动频繁,而监听的客户端很多情况下,每次变动都要通知 到所有的客户端,给网络和服务器造成很大压力。

一般是客户端执行 getData("/节点 A",true),如果节点 A 发生了变更或删除,客户端会得到它的 watch 事件,但是在之后节点 A 又发生了变更,而客户端又没有设置 watch 事件,就不再给客户端发送。

在实际应用中,很多情况下,我们的客户端不需要知道服务端的每一次变动,我只要最新的数据即可。

## 14. Zookeeper 的 java 客户端都有哪些?

java 客户端: zk 自带的 zkclient 及 Apache 开源的 Curator。

详细内容,请参考 疯狂创客圈 经典图书: <u>《Netty Zookeeper Redis 高并发实战》</u>

## 15. chubby 是什么,和 zookeeper 比你怎么看?

chubby 是 google 的,完全实现 paxos 算法,不开源。zookeeper 是 chubby的开源实现,使用 zab 协议,paxos 算法的变种。

## 16. 说几个 zookeeper 常用的命令。

常用命令: Is get set create delete 等。

# Zookeeper 提升

#### 17. 服务器角色

#### Leader

- (1) 事务请求的唯一调度和处理者,保证集群事务处理的顺序性
- (2) 集群内部各服务的调度者

#### Follower

- (1) 处理客户端的非事务请求,转发事务请求给 Leader 服务器
- (2) 参与事务请求 Proposal 的投票
- (3) 参与 Leader 选举投票

#### Observer

(1) 3.0 版本以后引入的一个服务器角色,在不影响集群事务处理能力的基础上提升集群的非事务处理 能力

page:9/12 of 尼恩Java硬核架构班:狠卷3高架构,卷透底层技术,走向技术自由!

- (2) 处理客户端的非事务请求,转发事务请求给 Leader 服务器
- (3) 不参与任何形式的投票

## 18. Zookeeper 下 Server 工作状态

服务器具有四种状态,分别是 LOOKING、FOLLOWING、LEADING、OBSERVING。

- (1) LOOKING:寻找 Leader 状态。当服务器处于该状态时,它会认为当前集群中没有 Leader,因此需要进入 Leader 选举状态。
- (2) FOLLOWING: 跟随者状态。表明当前服务器角色是 Follower。
- (3) LEADING: 领导者状态。表明当前服务器角色是 Leader。
- (4) OBSERVING: 观察者状态。表明当前服务器角色是 Observer。

### 15. 数据同步

整个集群完成 Leader 选举之后,Learner(Follower 和 Observer 的统称)回向Leader 服务器进行注册。当 Learner 服务器想 Leader 服务器完成注册后,进入数据同步环节。

数据同步流程: (均以消息传递的方式进行)

Learner 向 Learder 注册

数据同步

同步确认

Zookeeper 的数据同步通常分为四类:

- (1) 直接差异化同步 (DIFF 同步)
- (2) 先回滚再差异化同步 (TRUNC+DIFF 同步)
- (3) 仅回滚同步 (TRUNC 同步)
- (4) 全量同步 (SNAP 同步)

在进行数据同步前, Leader 服务器会完成数据同步初始化:

peerLastZxid:

· 从 learner 服务器注册时发送的 ACKEPOCH 消息中提取 lastZxid(该Learner 服务器最后处理的 ZXID)

minCommittedLog:

- · Leader 服务器 Proposal 缓存队列 committedLog 中最小 ZXIDmaxCommittedLog:
- · Leader 服务器 Proposal 缓存队列 committedLog 中最大 ZXID直接差异化同步 (DIFF 同步)
- ·场景: peerLastZxid 介于 minCommittedLog 和 maxCommittedLog之间先回滚再差异化同步 (TRUNC+DIFF 同步)
- ·场景: 当新的 Leader 服务器发现某个 Learner 服务器包含了一条自己没有的事务记录,那么就需要 让该 Learner 服务器进行事务回滚--回滚到 Leader服务器上存在的,同时也是最接近于 peerLastZxid 的 ZXID仅回滚同步(TRUNC 同步)
- · 场景: peerLastZxid 大于 maxCommittedLog

全量同步 (SNAP 同步)

page:10/12 of 尼恩Java硬核架构班:狠卷3高架构,卷透底层技术,走向技术自由!

·场景一: peerLastZxid 小于 minCommittedLog

·场景二: Leader 服务器上没有 Proposal 缓存队列且 peerLastZxid 不等于 lastProcessZxid

## 16. zookeeper 是如何保证事务的顺序一致性的?

zookeeper 采用了全局递增的事务 Id 来标识,所有的 proposal (提议) 都在被提出的时候加上了zxid, zxid 实际上是一个 64 位的数字,高 32 位是 epoch (时期; 纪元; 世; 新时代) 用来标识 leader 周期,如果有新的 leader 产生出来,epoch会自增,低 32 位用来递增计数。当新产生 proposal 的时候,会依据数据库的两阶段过程,首先会向其他的 server 发出事务执行请求,如果超过半数的机器都能执行并且能够成功,那么就会开始执行。

#### 17. 分布式集群中为什么会有 Master?

在分布式环境中,有些业务逻辑只需要集群中的某一台机器进行执行,其他的机器可以共享这个结果, 这样可以大大减少重复计算,提高性能,于是就需要进行leader 选举。

详细内容,请参考 疯狂创客圈 经典图书: 《Netty Zookeeper Redis 高并发实战》

## 18. zk 节点宕机如何处理?

Zookeeper 本身也是集群,推荐配置不少于 3 个服务器。Zookeeper 自身也要保证当一个节点宕机时,其他节点会继续提供服务。

如果是一个 Follower 宕机,还有 2 台服务器提供访问,因为 Zookeeper 上的数据是有多个副本的,数据并不会丢失;

如果是一个 Leader 宕机, Zookeeper 会选举出新的 Leader。

ZK 集群的机制是只要超过半数的节点正常,集群就能正常提供服务。只有在 ZK节点挂得太多,只剩一半或不到一半节点能工作,集群才失效。

所以

3 个节点的 cluster 可以挂掉 1 个节点(leader 可以得到 2 票>1.5)

2 个节点的 cluster 就不能挂掉任何 1 个节点了(leader 可以得到 1 票<=1)

## 19. zookeeper 负载均衡和 nginx 负载均衡区别

zk 的负载均衡是可以调控,nginx 只是能调权重,其他需要可控的都需要自己写插件;但是 nginx 的吞吐量比 zk 大很多,应该说按业务选择用哪种方式。

## 20. Zookeeper 有哪几种几种部署模式?

部署模式: 单机模式、伪集群模式、集群模式。

#### 21. 集群最少要几台机器,集群规则是怎样的?

集群规则为 2N+1 台, N>0, 即 3 台。

详细内容,请参考 疯狂创客圈 经典图书: <u>《Netty Zookeeper Redis 高并发实战》</u>

#### 22. 集群支持动态添加机器吗?

page:11/12 of 尼恩Java硬核架构班:狠卷3高架构,卷透底层技术,走向技术自由!

其实就是水平扩容了, Zookeeper 在这方面不太好。两种方式:

全部重启: 关闭所有 Zookeeper 服务,修改配置之后启动。不影响之前客户端的会话。

逐个重启:在过半存活即可用的原则下,一台机器重启不影响整个集群对外提供服务。这是比较常用的

方式。

3.5 版本开始支持动态扩容。

### 27. ZAB 和 Paxos 算法的联系与区别?

#### 相同点:

- (1) 两者都存在一个类似于 Leader 进程的角色,由其负责协调多个 Follower 进程的运行
- (2) Leader 进程都会等待超过半数的 Follower 做出正确的反馈后,才会将一个提案进行提交
- (3) ZAB 协议中,每个 Proposal 中都包含一个 epoch 值来代表当前的 Leader周期,Paxos 中名字为 Ballot

#### 不同点:

ZAB 用来构建高可用的分布式数据主备系统(Zookeeper),Paxos 是用来构建分布式一致性状态机系统

## 回到◀疯狂创客圈▶

疯狂创客圈 - Java高并发研习社群,为大家开启大厂之门

## 硬核推荐: 尼恩Java硬核架构班

## 又名疯狂创客圈社群 VIP

#### 详情:

https://www.cnblogs.com/crazymakercircle/p/9904544.html



#### 架构班(社群 VIP)的起源:

最初的视频,主要是给读者加餐。很多的读者,需要一些高质量的实操、理论视频,所以,我就围绕书,和底层,做了几个实操、理论视频,然后效果还不错,后面就做成迭代模式了。

#### 架构班(社群 VIP)的功能:

提供高质量实操项目整刀真枪的架构指导、快速提升大家的:

- 开发水平
- 设计水平
- 架构水平

弥补业务中 CRUD 开发短板,帮助大家尽早脱离具备 3 高能力,掌握:

- 高性能
- 高并发
- 高可用

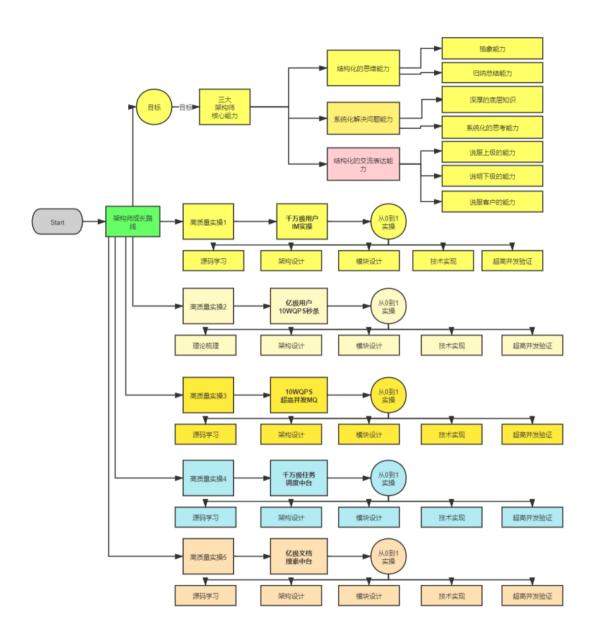
作为一个高质量的架构师成长、人脉社群,把所有的卷王聚焦起来,一起卷:

- 卷高并发实操
- 卷底层原理
- 卷架构理论、架构哲学
- 最终成为顶级架构师,实现人生理想,走向人生巅峰

#### 架构班(社群 VIP)的目的:

- 高质量的实操,大大提升简历的含金量,吸引力,增强面试的召唤率
- 为大家提供九阳真经、葵花宝典、快速提升水平
- 进大厂、拿高薪
- 一路陪伴,提供助学视频和指导,辅导大家成为架构师
- 自学为主,和其他卷王一起,卷高并发实操,卷底层原理、卷大厂面试题,争取狠卷3月成高手,狠卷3年成为顶级架构师

## N 个超高并发实操项目: 简历压轴、个顶个精彩



# 【样章】第17章:横扫全网Rocketmq视频第2部曲:工业级rocketmq高可用(HA)底层原理和实操

工业级 rocketmq 高可用底层原理,包含:消息消费、同步消息、异步消息、单向消息等不同消息的底层原理和源码实现:消息队列非常底层的主从复制、高可用、同步刷盘、异步刷盘等底层原理。

工业级 rocketmg 高可用底层原理和搭建实操,包含:高可用集群的搭建。

#### 解决以下难题:

- 1、技术难题: RocketMQ 如何最大限度的保证消息不丢失的呢? RocketMQ 消息如何做到高可靠投递?
- 2、技术难题:基于消息的分布式事务,核心原理不理解
- 3、选型难题: kafka or rocketmg, 该娶谁?

下图链接: https://www.processon.com/view/6178e8ae0e3e7416bde9da19



## 成功案例: 2年翻3倍, 35岁卷王成功转型为架构师

详情: http://topcoder.cloud/forum.php?mod=forumdisplay&fid=43&page=1

同にp://topcoder.cioud/iorum.pnp?mod     最新 最后发表 热口 精学	
<ul><li>□ 成功案例: [1057号卷王] 3年小伙拿到外企offer, 薪酬涨了200%</li><li>● 卷王1号 超吸板主 前天17:41</li></ul>	
<ul><li>□ 成功案例: [645号卷王] 4年经验卷王逆袭,被毕业后,反涨24W</li><li>● 卷王号 超级版主 2022-9-21</li></ul>	<ul><li>□ 成功案例: [85号卷王] 双非2本小伙, 春招大捷, 喜提9个offer, 最高薪酬近30万</li><li>● 卷王1号 總級新主 2022-4-14</li></ul>
<ul><li>□ 成功案例: [878号卷王] 小伙8年经验,年薪60W</li><li>● 卷王1号 超级版主 2022-8-13</li></ul>	<ul><li>□ 成功案例: [741号卷王] 卷王逆義! 6年小伙从很少圆试机会到搞定35K*14薪Offer</li><li>① 卷王1号 <a href="2022-12">3022-412</a></li></ul>
<ul><li>□ 年薪70W案例: 通过尼恩的指导,小伙伴年薪从40W涨到70W</li><li>● 卷王1号 超吸板主 2022-2-11</li></ul>	<ul><li>□ 成功案例: [642号卷王] 热烈祝贺, 6年卷王素提优质国金offer</li><li>● 卷王1号 <sup>33</sup> 302± 2022-47</li></ul>
<ul><li>□ 成功案例: [493号卷王] 5年小伙全满意offer, 就业寮套季逆涨30%</li><li>● 卷王1号 </li><li>● 卷王1号 </li><li>● 卷至2</li><li>● 卷至3</li><li>● 卷至4</li><li>● 卷至5</li><li>● 卷至6</li><li>● 卷至7</li><li>● 卷至7</li><li>● 卷至7</li><li>● 卷至8</li><li>● 卷至8<td>□ 成功条例: [796号卷王] 热烈枳贺, 36岁卷王喜提52万优庾offer ① 卷王1号 <mark>總吸板主</mark> 2022-3-25</td></li></ul>	□ 成功条例: [796号卷王] 热烈枳贺, 36岁卷王喜提52万优庾offer ① 卷王1号 <mark>總吸板主</mark> 2022-3-25
<ul> <li>□ 成功案例: [250号卷王] 蘇业级寒耐代, 收offer 涨25%</li> <li>● 卷王1号 總級版主 前天17:38</li> </ul>	<ul> <li>□ 成功案例: [15号卷王] 小伙卷1年, 涨薪9K+, 喜牧ebay等多个优质offer</li> <li>① 卷王1号 </li> <li>3級叛主 2022-3-24</li> </ul>
<ul> <li>□ 成功案例: [612号卷王] 禁业极寒射代,从外包到自研</li> <li>● 卷王1号 </li> <li>● 卷王1号 </li> </ul>	<ul> <li>○ 成功案例: [821号卷王] 小伙报卷3个月, 喜提10多个offer</li> <li>① 卷王1号 </li> <li>② 卷至1号 </li> </ul>
<ul> <li>□ 成功案例: [913号卷王] 热烈祝贺6年经验卷王, 年薪40W</li> <li>● 卷王1号 - 超吸転主 2022-9-21</li> </ul>	<ul> <li>○ 成功索例: [736号卷王] 3年半经验收22k offer, 但是小伙志存高远, 冲击25k+</li> <li>● 卷王1号</li></ul>
<ul> <li>□ 成功索例: [959号卷王] 4年经验卷王, 喜荻百度、Boss直聘等N个优质offer, 最高涨100%</li> <li>● 卷王1号 </li> <li>参及板主</li> <li>2022-9-21</li> </ul>	① 卷王1号 <del>超级版主</del> 2022-3-16
□ 成功來例: [529号卷王] 5年经验卷王喜收2大offer,最高涨5K ① 卷王1号 <mark>越吸版主</mark> 2022-9-21	□ 简历条例: 简历一改,腾讯的邀请就来了! 热烈祝贺,小伙牧到一大堆面试邀请 ① 第王号 <u>黎坂斯王</u> 2022-3-10
□ 成功案例: [811号卷王] 热烈祝贺7年经验卷王, 薪酬涨30% ① 巻王1号 <mark>總収板</mark> 主 2022-9-21	□ 成功索制: 祝贺我國兩大超级卷王,一个过了阿里HR面,一个过了阿里2面 ① 卷王1号 超级版主 2022-3-10
<ul><li>□ 成功案例: [287号卷王] 不惧大寒潮,卷王逆市收4 offer,涨30%,可喜可贺</li><li>● 卷王1号 </li><li>● 卷至1号 </li><li>● 2022-5-30</li></ul>	<ul> <li>成功索例: 小伙伴php转Java, 差1.5年Java, 涨薪50%, 喜牧多个优质offer</li> <li>8五1号 <u>級収率</u>± 2022-3-10</li> </ul>
□ 成功案例: [1002号卷王] 5月份"被毕业",改简历后,斩获顶级央企Offer,涨薪7000+ ① 卷王1号 <mark>總吸版主</mark> 2022-7-5	□ 成功索制: 4年小伙服卷半年,拿到 移动、京东 两大原吸offer
<ul> <li>□ 成功來例: [7号卷王] 热烈祝贺小伙伴涨薪120%</li> <li>● 卷王1号 總級版主 2022-8-13</li> </ul>	<ul> <li>咸功索射: [267号卷王] 助力3年经验卷王, 拿到韓巢的17k x 14薪的offer</li> <li>● 卷王1号</li></ul>
<ul> <li>■ 成功案例: [134号卷王] 大三小伙卷1年, 斩获顶级央企Offer, 成功逆袭</li> <li>● 卷王1号 超吸版主 2022-7-6</li> </ul>	● 巻王1号 <u>総数版</u> 主 2022-2-27 成功条例: [494号巻王] 尼恩分布式事务助力巻王全到 中信银行offer
<ul> <li>→ 成功案例: [1008号卷王] 5年经验卷王收42W offer, 月涨8000, 可喜可贺</li> <li>● 卷王号 超级版主 2022-5-30</li> </ul>	● 卷王1号 <u>認政版</u> 主 2022-2-27 □ 成功案例: [76号卷王] 2线城市卷王, 报卷1.5年, 喜牧22K offer
<ul> <li>原功案例: [453号卷王] 非全日制 6年卷王ຊ提3 offer, 年薪30W, 可喜可贺</li> <li>● 卷王1号</li></ul>	<ul><li>● 卷王1号 <u>總級帳</u>主 2022-2-27</li><li>□ 成功案例: [429号卷王] 小伙伴在杜群卷5个月,涨8k+</li></ul>
成功条例: [924号を工] 0平を工路後4 0HE7、最同級額90000、明書明数	<ul> <li>● 署王1号 </li> <li>■ 図版主 2022-2-27</li> <li>□ 成功素例: [154号卷王] 別非学校毕业卷王, 连拿京东到家&amp;濟商 两个大厂Offer</li> </ul>
● 後近時 2022-5-12	<ul><li>● 卷王1号 過級転主 2022-2-27</li><li>□ 成功索例: [232号卷王] 涨薪10K, 继续卷向食物路顶端</li></ul>
● 卷王1号 <u>銀収板</u> ± 2022-5-13 ■ 成功案例: [788号卷王] 3年卷王素提优质Offer, 涨薪60%	● 卷王1号 <u>總級應主</u> 2022-2-27 □ 成功案例: 服卷1年技术,喜牧 醫訊、阿里、微软三大Offer,最高年薪56W
<ul> <li>● 卷王1号 <u>錫収板</u>± 2022-5-11</li> <li>「成功來例: 热烈祝贺: 非全日制卷王, 离提2个心仪offer, 面3率过2率</li> </ul>	● 卷王1号 <u>總級應</u> 主 2022-2-27 □ 成功案例: [449号卷王] 应届毕业卷王喜收 滴滴offer, 年薪33W
● 卷至1号 整収板主 2022-4-21	● 巻王号 - 超吸転主 2022-2-27
<ul><li>→ 成功案例: [732号卷王] 尼恩助力3年经验卷王收获 京东offer, 年薪35W</li><li>● 卷王1号 超吸版主 2022-2-27</li></ul>	□ 成功案例: [551号卷王] 小伙伴学完后,成功进入大厂,并且推荐自己的朋友加VIP学习  ② 卷王1号 超级版主 2022-2-10
<ul><li>─ 成功案例: [558号卷王] 2年经验卷王, 喜牧 网易和阿里子公司两个优颜offer</li><li>● 卷王1号 </li><li>● 卷至1号 </li><li>● 2022-2-27</li></ul>	<ul><li>□ 成功案例: [214号卷王] 助力2年经验卷王,成功拿到17K月薪</li><li>● 卷壬1号 認吸版主 2022-2-10</li></ul>
<ul><li>「成功案例: [569号卷王] 双非应届生卷王, 喜牧字节跳动实习offer</li><li>● 卷王1号 </li><li>● 卷至1号 </li><li>● 2022-2-25</li></ul>	<ul><li>□ 成功案例: [92号卷王] 課程实證助力社群小伙伴喜牧 喜马拉維Offer</li><li>● 卷壬1号 </li><li>◎ 卷壬1号 </li><li>◎ ② ※ ※ ※ ※ ※ ※ ※ ※ ※ ※ ※ ※ ※ ※ ※ ※ ※ ※</li></ul>
<ul><li>□ 成功案例: [420号卷王] 服幣1年, 卷王涨薪80%, 涨薪12000元!</li><li>● 卷王1号 超级版主 2022-2-25</li></ul>	<ul><li>□ 成功条例: 社群卷王小伙伴成功过了滴滴三回 获滴滴Offer</li><li>⑥ 卷王1号 <a href="#886%">300至-2-10</a></li></ul>
<ul> <li>「成功案制: [76号卷王] 通过尼恩1年半的指导, 专科学历小伙伴从0.8K涨到22K</li> <li>● 卷王1号 超级版主 2022-2-10</li> </ul>	<ul> <li>[612号卷王]海海小伙伴, 蹲点考察半年, 觉得靠谱后加入 疯狂创客圈</li> <li>● 卷王1号 2022-2-10</li> </ul>

#### 简历优化后的成功涨薪案例(VIP 含免费简历优化)



## 修改简历找尼恩(资深简历优化专家)

- 如果面试表达不好,尼恩会提供 简历优化指导
- 如果项目没有亮点,尼恩会提供 项目亮点指导
- 如果面试表达不好,尼恩会提供 面试表达指导

#### 作为 40 岁老架构师, 尼恩长期承担技术面试官的角色:

- 从业以来, "阅历"无数,对简历有着点石成金、改头换面、脱胎换骨的指导能力。
- 尼恩指导过刚刚就业的小白,也指导过 P8 级的老专家,都指导他们上岸。

如何联系尼恩。尼恩微信,请参考下面的地址:

语雀: https://www.yuque.com/crazymakercircle/gkkw8s/khigna

码云: https://gitee.com/crazymaker/SimpleCrayIM/blob/master/疯狂创客圈总目录.md