

TQS: Product specification report

Dinis Cruz [93080], Duarte Mortágua [92963], José Sousa [93019], Tiago Oliveira [93456] v2020-05-28

1	Introduction		
	1.1	Overview of the project	1
	1.2	Limitations	1
2	Product concept		2
	2.1	Vision statement	2
	2.2	Personas	2
	2.3	Main scenarios	2
	2.4	Project epics and priorities	2
3	Dom	nain model	2
4	Architecture notebook		3
	4.1	Key requirements and constraints	3
	4.2	Architectural view	3
	4.3	Deployment architecture	4
5	API	for developers	4
6	References and resources		

1 Introdução

1.1 Visão global do projeto

Este projeto tem como objetivo a implementação de um sistema de entregas de produtos em Spring. Damos uso a todas as tecnologias de teste de software que aprendemos na disciplina e testamos a nossa aplicação em diferentes níveis.

A nossa aplicação chama-se "CITO" que significa "rapidamente" em latim. Esta aplicação é baseada num sistema de entrega de produtos - em específico entrega de farmacêuticos. A nossa aplicação (como todas as outras aplicações que proporcionam o serviço de entregas ao domicílio - UberEats, Telepizza, etc...), tem o objetivo de poupar ao cliente a deslocação para comprar o que ele necessita em troca de uma taxa.

Após definirmos o tema, distribuímos papéis para cada membro da equipa:

Team Manager: Duarte Mortágua

Product Owner: Tiago Oliveira

DevOps Master: José Sousa

QA engineer: Dinis Cruz

• Developers: The whole team

1.2 Limitações

- Possibilidade do manager personalizar o serviço consoante a loja que ele registou, como por exemplo oferecer serviços diferentes.
- Migração da plataforma para uma versão mobile.
- A plataforma (frontend) apenas suporta uma farmácia e por isso o cliente está limitado a encomendar apenas por uma farmácia. Apesar disto, o backend tem a lógica de multi-farmácias implementada.

2 Conceito do Produto

2.1 Visão

A nossa aplicação serve para fazer a entrega de farmacêuticos ao domicílio. Os estafetas são responsáveis por ir buscar os farmacêuticos e entregá-los nas casas dos clientes. A interação com a interface é relativamente básica porque o cliente apenas tem de se registar, adicionar os produtos que quer ao carrinho, encomendar e num certo espaço de tempo os produtos devem ser entregues em sua casa. Este tipo de aplicações como a UberEats e a Telepizza (e o CITO) que fazem entregas ao domicílio têm sempre o objetivo de resolver o problema da deslocação do cliente, seja por falta de tempo ou por outra razão qualquer.



2.2 Personas

Ana:

- A Ana é uma mulher de 27 anos que mora em Aveiro e estuda Engenharia Informática na Universidade de Aveiro.
- Ela dedica a maior parte do seu tempo aos estudos e mora longe do centro de Aveiro pois foi onde conseguiu arranjar um quarto mais barato. Ela deita-se tarde e acorda cedo por causa do seu horário preenchido, então costuma ter dores de cabeça no seu dia.
- Para não perder tempo a deslocar-se para a farmácia (que fica longe de sua casa), a Ana precisa de uma aplicação que lhe permita encomendar produtos e que estes sejam entregues em sua casa.

João:

- O João é um homem de 30 anos que mora em Coimbra. Trabalha por turnos como engenheiro de segurança numa empresa.
- O João, como trabalha por turnos, tem muito tempo livre e quer encontrar um part time que lhe dê algum dinheiro extra.
- Como o João tem uma mota económica e já alguns anos de experiência a conduzir ele gostava de ter um part time em algo relacionado com entregas ao domicílio.

Fernando:

- O Fernando tem 33 anos e mora no Porto com a sua mãe. Trabalha num escritório como gestor financeiro de uma empresa.
- O Fernando tem a sua mãe doente em casa sozinha. De vez em quando, ela sente-se enjoada e com dores de cabeça e precisa de algo para aliviar este mau-estar.
- Como o Fernando trabalha todo o dia e não tem possibilidade de ir a casa levar o medicamento que a mãe precisa, ele procura uma aplicação que faça entrega de medicamentos ao domicílio em que ele possa escolher o local de entrega (neste caso a sua casa para entregar à sua mãe).

Mariana:

- A Mariana tem 47 anos e mora no Porto. Ela é gestora de uma empresa de entrega de medicamentos.
- A Mariana gostava de aderir a uma plataforma em que pudesse registar a sua empresa e os seus produtos e para gerir encomendas por parte dos seus clientes.

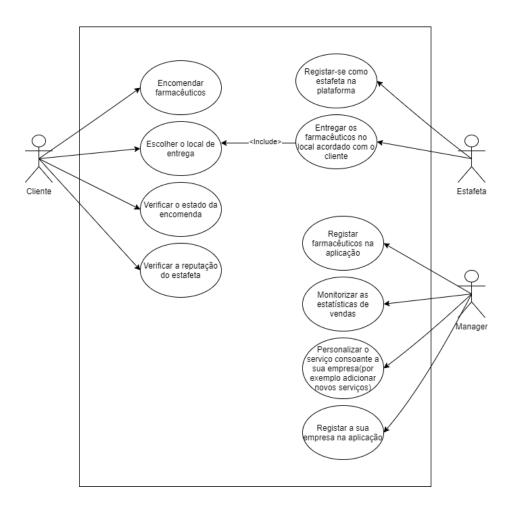


Fig. 1 : Diagrama de casos de uso

2.3 Cenários principais

Primeiro cenário:

A Ana quer comprar aspirinas para as suas dores de cabeça mas não quer ter de se deslocar até à farmácia. Se ela aceder à nossa aplicação e encomendar as aspirinas estas serão entregues em sua casa.

Segundo cenário:

O João quer ter um part time para fazer entregas ao domicílio. Se ele aceder à nossa aplicação pode registar-se como estafeta e começar a fazer entregas ao domicílio.

Terceiro cenário:

O Fernando quer comprar os medicamentos para a mãe e quer que eles sejam entregues em casa dela enquanto ele está no trabalho. Se ele aceder à nossa aplicação apenas precisa de selecionar os medicamentos que quer, morada de entrega dos mesmos e dentro de minutos eles serão entregues na morada desejada.



Quarto cenário:

A Mariana quer registar a sua empresa numa aplicação já preparada para entregas de farmacêuticos ao domicílio. Se ela aceder à nossa aplicação, pode registar a sua empresa e rapidamente começar a fornecer entregas ao domicílio.

2.4 **Project epics and priorities**

1. Iteração

- Definição do tema
- Setup do repositório git e drive partilhada

2. Iteração

- Definir a arquitetura
- Prototipagem da interface
- Definição das user stories a serem implementadas
- Deployment da base de dados

3. Iteração

- Implementação das user stories mais importantes :
 - 1. Como um consumer quero verificar o estado da encomenda
 - 2. Como um rider quero dar update ao estado da encomenda
 - 3. Como um manager quero registar um produto na plataforma
 - 4. Como um manager quero verificar todos os produtos na minha plataforma
 - 5. Como um consumer quero procurar produtos
 - 6. Como um consumer quero fazer uma encomenda
- Implementação da CI pipeline
- Desenvolvimento da API

4. Iteração

- Implementação das restantes user stories:
 - 1. Como um manager quero registar a minha loja
 - 2. Como um rider quero-me registar como rider
 - 3. Como um manager quero me registar como manager
 - 4. Como um manager quero verificar qual o meu lucro até ao momento
 - 5. Como um consumer quero verificar a reputação do rider que me foi matched
 - 6. Como um consumer quero avaliar o serviço de entrega do rider que me foi matched
- Implementação da CD pipeline
- Elaboração do QA manual

5. Iteração

- Retoques no produto final
- Elaboração do product specification report



3 Modelo do Domínio

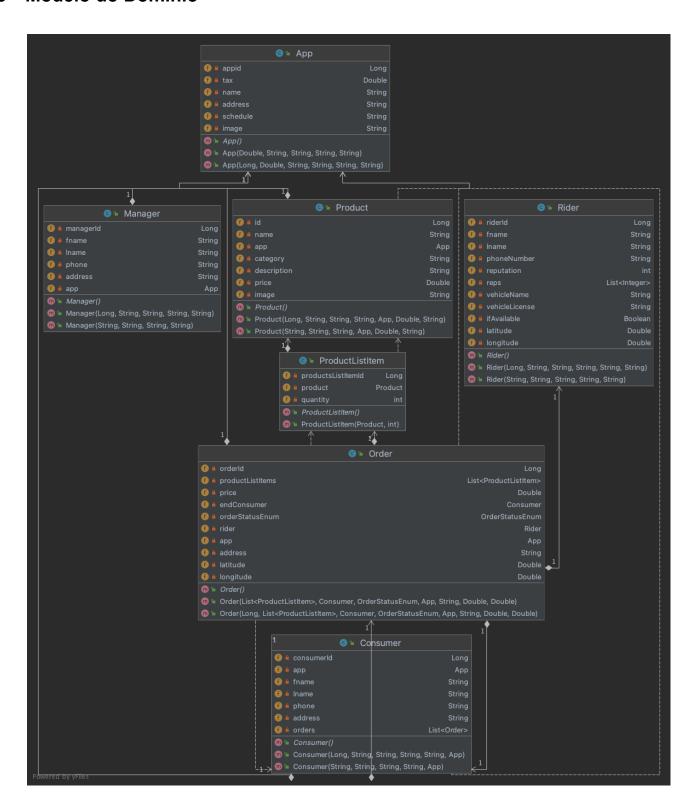


Fig.1: Diagrama do modelo do domínio

4 Caderno de Arquitetura

4.1 Requisitos chave

Requisitos chave:

- Para aceder ou criar dados precisamos de uma API
- Para conseguirmos verificar se a cada nova user story implementada o que está para trás funciona precisamos de uma CI pipeline
- Para conseguirmos aceder à plataforma sem ser localmente precisamos de uma CD pipeline
- Caso o sistema vá abaixo para não perdermos o conteúdo da plataforma precisamos de uma base de dados

Requisitos chave que nos levaram á nossa arquitetura:

- Qual a melhor maneira de guardar os dados da plataforma? Que sistema de base de dados devemos utilizar?
- Migrar a plataforma para uma versão mobile ou não?

4.2 Arquitetura

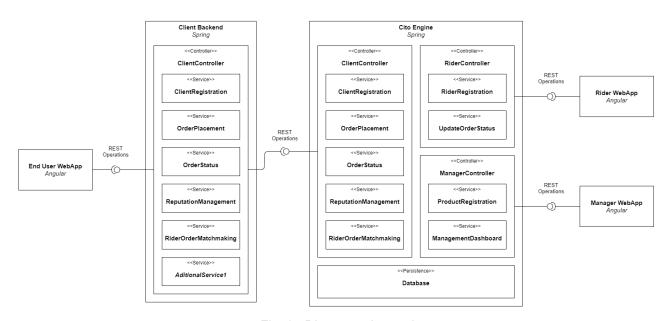


Fig. 2 : Diagrama de arquitetura

Há três web apps diferentes: Manager App, Rider App e Client App. O consumer utiliza o client- backend para fazer os seus pedidos e este client-backend consome a API que o cito-engine disponibiliza. Esta API é composta por todos os endpoints da plataforma e lida com os requests do client-backend, com os do manager e com os do rider. O engine serve-se de uma base de dados onde estão persistidos todos os dados que não se podem perder (por exemplo, informações sobre os utilizadores e encomendas).



4.3 Deployment architecture

O deployment é feito no Heroku. O deploy é feito sempre que há merge no branch 'develop'. O Heroku dá listen de mudanças nestes branches e, quando detecta mudanças, espera que a pipeline de CI acabe e, desde que os jobs tenham passado com sucesso, as mudanças são integradas no Heroku.

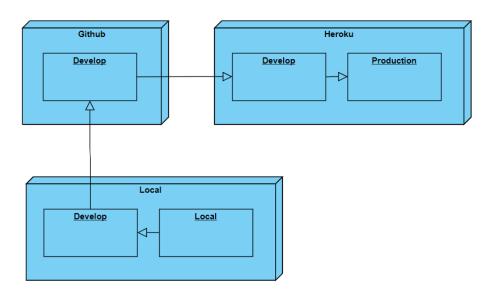


Fig. 3 : Diagrama de deployment

5 API for developers

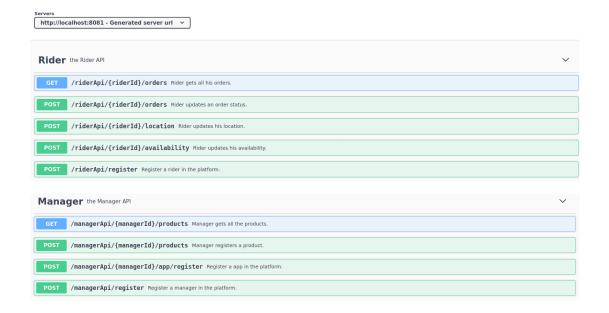




Fig. 4 : Documentação da API do engine

A figura 4 representa a documentação swagger da API do cito-engine, a primeira parte refere os endpoints do rider, a segunda do manager e a terceiro do client, cada endpoint tem uma descrição daquilo que ele fornece a cada tipo de utilizador.



Fig. 5 : Documentação da API do client

A figura 5 representa a documentação swagger da API do cito-client que fornece os endpoints do client, cada endpoint tem uma descrição daquilo que ele fornece.

6 References and resources

- Project repositories: https://github.com/92963-93080-93456-93019
- QA dashboard: https://sonarcloud.io/dashboard?id=92963-93080-93456-93019_cito-engine
- Engine API: https://cito-engine.herokuapp.com/swagger-ui.html#/
- Client API: https://cito-client.herokuapp.com/swagger-ui.html#/
- Engine deployment: https://cito-engine.herokuapp.com/
- Client deployment: https://cito-client.herokuapp.com/
- Client Web App deployment: https://cito-client-app.herokuapp.com/
- Rider Web App deployment: https://cito-rider-app.herokuapp.com/
- Manager Web App deployment: https://cito-manager-app.herokuapp.com/