## Clase 6 JS101 - Julia López

## Práctica integradora

1. Armar una tabla en donde podamos visualizar los sistemas numéricos decimal, binario, octal y hexadecimal.

Decimal	Binario	Octal	Hexadecimal
0	0000	0	0
1	0001	1	1
2	0010	2	2
3	0011	3	3
4	0100	4	4
5	0101	5	5
6	0110	6	6
7	0111	7	7
8	1000	10	8
9	1001	11	9
10	1010	12	Α
11	1011	13	В
12	1100	14	С
13	1101	15	D
14	1110	16	Е
15	1111	17	F

Debemos realizar los siguientes pasajes:

1. Pasar el número 9516|10 a: Binario, octal y hexadecimal.

9516 
$$_{(10)}$$
= 1001 0100 1011  $_{(2)}$  = 22454 $_{(8)}$  = 252C $_{(16)}$ 

2. Pasar el número 1473|8 a: Binario, decimal y hexadecimal.

$$1473_{(8)} = 0011\ 0011\ 1011_{(2)} = 827_{(10)} = 33B_{(16)}$$

3. Pasar el número mayor de 8 bits de binario a octal, decimal y hexadecimal.

1111 1111<sub>(2)</sub> = 
$$200_{(8)}$$
 =  $128_{(10)}$  =  $80_{(16)}$ 

4. Pasar el número 011010 a decimal.

$$011010_{(2)} = 26_{(10)}$$

5. Pasar el número 4256|10 a hexadecimal.

$$4256_{(10)} = 10A0_{(16)}$$