

## GESTION DE PROJET

Explication de votre gestion de projet.

Le projet Ecoride a démarré par la lecture attentive du sujet. Il était essentiel de comprendre les attentes et analysé les objectifs à atteindre avant de commencer quoi que ce soit. Une première lecture à froid pour tenter de cerner les premières idées qui englobe le sujet, puis une lecture à chaud en prenant des notes sur les objectifs concrets à réaliser et enfin un premier jet d'idée, dans le but d'apporter des éléments de réflexion pour plus tard. L'énoncé du TP, apporte déjà beaucoup de piste quant à la manière de gérer le projet. Effectuer les tâches prévues et ordonner dans l'ordre de priorité. Pour ma part j'ai commencé le travail par le fichier Readme. Après avoir créé mon repository sur github et créer mes différentes branches, puis organiser les fonctionnalités à l'intérieur des branches, j'ai écrit mon premier Readme.md, pour me donner une base de réflexion et un socle de travail pour pouvoir démarrer la suite. Le fichier readme, m'a tout d'abord aidé à pouvoir expliqué de manière simple et avec mes mots, le sujet dont il est question. Décortiquer de manière simple les différents rôles, et fonctionnalité puis proposer un stack technique pour le réaliser de manière sécurisé. Les premiers jours du projet je n'avais pas encore toute les cartes en main, toute l'expérience requise pour être sûr que mes décisions étaient juste, c'est pour cela que le fichier readme a été édité par la suite, et cela principalement parce que je n'avais jamais déployé, en ligne, un travail fait en local.

Après le fichier Readme, je me suis attardé sur la compréhension de l'entreprise pour lequel je dois livrer un produit et un service, de ce qu'elle représente pour elle et pour les autres. Après avoir identifier les valeurs, la mission et la vision de l'entreprise, J'ai brainstormer sur son identité visuelle et je me suis poser plusieurs questions. Quel est le message que l'entreprise veux véhiculer en premier ? en deuxième ? etc. A partir de ces réflexions j'ai pu travailler sur la charte graphique, pour donner une première forme aux questions que je me posais. J'ai décidé que le tout devait être accessible, durable et écologique. Je me suis donc dirigé vers le choix d'une police française, reconnaissable, dont le modèle est accessible, puisqu'il s'agit de Marianne, police des sites gouvernementaux, téléchargeable en libre accès.

La charte graphique réalisé, je me suis ensuite dirigé vers la réalisation des mockup et maquette du site web, que vous pouvais voir dans en version pdf sur le github du projet. Peut-être le deuxième ou troisième travail effectué sur figma. J'ai opté pour la création d'un design très simple, un peu corporatif, avec des couleurs qui rappelle l'écologie comme demandé par le client. La réflexion autour du design, a tourné autour de

l'affordance du site web, de la capacité de l'utilisateur à manier l'espace web de manière intuitive et de manière assez rapide. Le design figma, m'a permis d'avoir un model et une idée sur laquelle travaillé. J'ai donc utilisé les maquettes réalisées pour démarrer la programmation de la plateforme fonctionnalité par fonctionnalité dans l'ordre des User stories.

Le design du site a changé pendant toute la durée du projet, surement par manque d'expériences et de recherche. Je suis arrivé à être de plus en plus proche de l'idée de l'entreprise au fur et à mesure que je codais, l'imprégnation me fit changer d'avis sur l'identité visuel que l'entreprise devait avoir. Et cela peut très bien se traduire, dans le métier, par un client non-satisfait de l'identité visuel proposé en premier lieu.

Je me suis ensuite penché sur le diagramme d'utilisation ainsi que le diagramme de séquence, Cela m'a permis d'avoir une vision éclatée sous forme de schéma, des interactions possibles et des droits de chacun sur la plateforme mais aussi, grâce à cela j'ai pu commencer à réfléchir aux failles de sécurité potentiel et ce que je devais mettre en place pour les résoudre.

Pour la partie programmation, et organisation. J'ai commencé par coder et m'occuper de la partie front-end du projet, pour ensuite finir et compléter par la partie back-end. Je me suis d'abord basé sur le MCD fourni dans l'énoncé du sujet pour la partie back-end, puis j'y ai apporté quelques modifications pour améliorer et regroupé mes requête SQL. J'ai commencé par me fixer des horaires de travail, cinq jours de travail par semaine, lundi au vendredi, 9h30 – 17h avec une pause déjeunée. Cette organisation la et manière de gérer le projet a fonctionné au début. Il y a des semaines, ou je rencontré des problèmes interminables, et des heures de recherche, et le temps passé très vite. Alors il y a des semaines ou le travail de recherche s'effectué même le week-end, pendant mes jours de repos, avec pour but de régler le problème avant le début de la prochaine semaine, pour avancer dans la programmation, pour passer à autre chose et ne pas laisser les problèmes s'accumuler. Finalement, après quelque semaine de travail, je ne compté plus les heures travaillé. Je me suis découvert une capacité de travail énorme, mon efficacité et ma productivité s'amélioré de jour en jour et ma motivation tout autant. Je prenais des jours de repos quand il le fallait, pour m'éloigner des écrans et faire d'autre activités, qui participe à une bonne santé mentale et physique. Le projet devenant de plus en plus passionnant au fur et à mesure que les choses se construisent et prennent vie, je passé un temps régulier, pour ajuster, revenir, tester et développer les différentes fonctionnalités.

Une fois la version locale terminer, je me suis donné quelques jours de repos pour souffler et contempler le travail fourni, mais aussi pour faire de la recherche sur la manière de déployé l'application sur le web. Je me suis donc documenté, comme tout le reste du temps, sur internet, via google, ou encore youtube, pour trouver le moyen adéquat de déployer mon application. En cherchant des solutions gratuites sur internet,

je tombe nez à nez avec soit des solutions incomplètes (pas d'hébergement back-end) soit des solutions très techniques que je ne maîtrise pas encore. Finalement c'est grâce à une vidéo de Grafikart sur YouTube, qui passe en revue une solution d'hébergement mutualisé et éthique, (Infomaniak) que je décide de lancer mon application dessus. La prise en main du FTP est rapide, mon application est déployée en quelques heures de configuration. J'ai un mois d'essai gratuit pour me décider si oui ou non je continue de déployer, et surtout si j'y arrive. La production est un succès, je retrouve quelques bugs sur la version mobile, car je peux dorénavant naviguer sur la plateforme depuis mon smartphone ce qui m'a extrêmement aidé pour tester l'application. J'en ai profité pour partager le site à mes proches qui l'ont utilisé et m'ont aidé à la résolution de quelques problèmes comme le manque de sécurité au niveau de l'inscription ou encore de la possibilité de chercher un covoiturage dans le passé, ou de publier un covoiturage dans le passé. Donc, un retour utilisateur décisif qui m'a permis de récolter beaucoup d'information que je n'avais pas anticipé et de les corriger.

En conclusion, une gestion de projet structurée par l'analyse du cahier des charges, et d'une organisation étape par étape de la conception de la plateforme plus une documentation active des technologies et un retour utilisateur sur le produit final. Partir d'une vision large, poser tous les éléments de construction sur la table avant de commencer la programmation. Une fois tous les éléments rassemblés readme, MCD, charte graphique, diagrammes, et maquettes, la programmation s'est mise en place en respectant l'ordre des user stories avec parfois des interopérabilités entre elles. Le fil rouge du projet était de résoudre chaque problème, un à un, quand il se présentait à nous, d'abord tout faire pour le résoudre, (exemple : WSOD), déboguer, puis avancer dans la programmation.